

GÉOMÉTRIE

Codes	GO1	GO2	GO3	GO4	GO5	GO6	GO7	GO8	GO9	GO10	GO11	GO12	GO13	GO14	Obs
Elèves & cmptc	Il situe, les uns par rapport aux autres, des objets ou des personnes qui se trouvent dans la classe ou dans l' école en utilisant un vocabulaire spatial précis	Il utilise ou produit une suite d' instructions qui codent un déplacement	Il reconnaît les solides usuels suivants : cube, boule, cône, pyramide, pavé droit	Il nomme : cube, boule, cône, pyramide, pavé droit	Il décrit : cube, pyramide, pavé droit en utilisant les termes face, sommet et arête.	Il sait que les faces d' un cube sont des carrés.	Il sait que les faces d' un pavé droit sont des carrés ou des rectangles.	Il fabrique un cube à partir de carrés, de tiges que l'on peut assembler, d'un patron.	Il reconnaît les figures usuelles suivantes : carré, rectangle, triangle et cercle	Il repère des figures simples dans un assemblage	Il utilise le vocabulaire approprié	Il nomme le cercle, le carré, le rectangle, le triangle, le triangle rectangle et le cercle.	Il décrit le carré, le rectangle, le triangle et le triangle rectangle en utilisant un vocabulaire approprié.	Il connaît les propriétés des angles et des égalités de longueur pour les carrés et les rectangle	



