










<p><b>Base aérienne Al-Taqaddum</b></p>	<p>Contrôlé par l'armée irakienne. Il y a 3 avions gros porteurs, dont l'un à servir à amener les Démons. C'est aussi le lieu de l'Etat-major où sont tous les officiers. Il y a des véhicules, du matériel divers. Il y a aussi l'hôpital de campagne et un entrepôt a été aménagé pour servir de prison.</p> <p>Il n'y a pas de chasseur occidental (ils partent de plus lion), mais il y a 5 hélicoptères de combat.</p>	
<p><b>Halabsa</b></p>	<p>Village proche de la base aérienne et contrôlé par l'armée irakienne. Il y a une forte présence armée. Il y a un état-major secondaire et des habitations aménagés pour se trouver un peu loin de l'effervescence de la base aérienne.</p>	
<p><b>Habbaniya</b></p>	<p>Village aussi contrôlé par l'armée et est plus chic qu'Halabsa. Les officiers y ont des appartements plus classieux où ils peuvent venir se reposer.</p> <p>Il y a la présence d'un vampire dont le domaine était Falloujah mais qui s'est réfugié ici pour éviter les combats.</p>	
<p><b>Malahma</b></p>	<p>Village sous contrôle irakien qui sers surtout pour y entreposer du matériel volumineux (mais par d'armes) et des véhicules civils.</p> <p>Il rôde des pillards et des voleurs mais qui n'attaquent que des civils non armés.</p>	
<p><b>Saqlawiyah</b></p>	<p>C'est un village qui est détenu par l'EI. Au sud, il y a le site archéologique du même nom, qui a des ruines sumériennes.</p> <p>Voir la scène correspondante.</p>	
<p><b>Kubaisah</b></p>	<p>village contrôlé par l'EI</p> <p>Sous son contrôle, il y a quelques combattants.</p> <p>Une fois libéré, il y a aura une importante force armée irakienne.</p>	

<b>Al-Sejar</b>	Village contrôlé par l'EI Sous son contrôle, il y a quelques combattants. Une fois libéré, il y a aura une faible force armée irakienne.	
<b>Falloujah</b>	Sa population est estimée à 326 471 habitants en 2010. Située à 69 km à l'ouest de Bagdad, sur l'Euphrate, elle constitue un carrefour important sur la route reliant la capitale irakienne à la Jordanie.	
<b>Naimiyah</b>	village contrôlé par l'EI Sous son contrôle, il y a quelques combattants. Une fois libéré, il y a aura une faible force armée irakienne.	
<b>Malahma</b>	village contrôlé par l'EI Sous son contrôle, il y a quelques combattants. Une fois libéré, il y a aura une faible force armée irakienne.	
<b>Garma</b>	village contrôlé par l'EI Sous son contrôle, il y a quelques combattants. Une fois libéré, il y a aura une présence armée iranienne qui malmènera la population. Il y a aura la présence d'un Loup Garou seul.	
<b>Amiriyat</b>	village contrôlé par l'EI Sous son contrôle, il y a quelques combattants. Une fois libéré, il y a aura une faible force armée de tribus irakiennes.	

## La situation

### *Falloujah*

Population de 300 000 en 2013, la ville compte 60 à 90 000 habitants en ce moment.

### *Armée Irakienne*

Ces forces sont commandées par le général irakien **Abdelwahab al-Saadi** (ancien de la Garde Républicaine, c'est un laïc, ancien fidèle de Saddam qui voue une haine aux Islamistes).

1<sup>re</sup> division de l'armée irakienne (force de réaction rapide) (Habbinayah) dirigé par **Muhammad al-Hajj Husayn Hadid** (Colonel Chiite qui a profité de l'invasion par les USA pour trahir Saddam et devenir un allié des américains ce qui lui a valu sa rapide ascension)

Elle a été créée à partir de la Force d'intervention irakienne, qui s'appelait avant Force d'action nationale irakienne au temps où la défense irakienne devait être cantonnée au niveau local. Ses unités ont donc été composées dès le départ de soldats qui étaient prêts à aller partout en Irak. Ils font partie des meilleurs soldats des nouvelles forces armées irakiennes et plusieurs des cadres de la 1<sup>re</sup> DAI combattaient aux côtés des Américains dès 2003.

- 1<sup>re</sup> brigade d'infanterie
- 2<sup>e</sup> brigade d'infanterie
- 3<sup>e</sup> brigade motorisée

- 4<sup>e</sup> brigade

Au début de 2008, la 1<sup>re</sup> division de l'armée irakienne est devenue [force de réaction rapide](#). Ses unités sont engagées dans tous les combats partout en Irak.

8<sup>e</sup> division de l'armée Irakienne dirigé par Mounir Wasif (Colonel Sunnite mais loyale envers le gouvernement)  
La 8<sup>e</sup> division motorisée est une unité bien entraînée, opérationnelle et loyale.

- 30<sup>e</sup> brigade motorisée
- 31<sup>e</sup> brigade motorisée
- 32<sup>e</sup> brigade motorisée
- 33<sup>e</sup> brigade motorisée

9<sup>e</sup> division a pour mission territoriale la sécurisation de la région au nord de [Bagdad](#), mais elle est aussi une des unités principale de réaction rapide des Forces de sécurité irakiennes, dirigé par Karim Saher (Colonel presque à la retraite)

- 34<sup>e</sup> brigade mécanisée (« les lions du désert »)
- 35<sup>e</sup> brigade blindée
- 36<sup>e</sup> brigade blindée
- 37<sup>e</sup> brigade de cavalerie

Des unités d'élite du contre-terrorisme (ICTF) dirigé par Samir Toufic (Capitaine qui avait fui le régime de Saddam pour aller en Allemagne et qui est revenu à la chute du dictateur)

Les forces spéciales de la police (Rana Taifa, capitaine, seule femme officier de la bataille)

13 milices chiites des Hachd al-Chaabi (coalition paramilitaire de milices en majorité chiites formée en 2014) dont le chef suprême est Saddam Kamel qui veut un régime chiite comme en Iran, proche de Qasem Soleimani)

Des tribus pro-gouvernementales (qui veulent conserver leur traditions tribales ancestrales mais dans un Irak pacifié)

Des conseillers militaires Américains, frappes aériennes Française, Britanniques et Australienne

Il y a aussi le général iranien Qasem Soleimani (qui veut exporter la Révolution Iranienne) et des milices iraniennes Harakat Hezbollah al-Nujaba (*Le mouvement des nobles du parti de Dieu*) est une milice islamiste chiite née en 2013.

TOTAL = 35 000 hommes

### ***L'Etat Islamique***

Il y a 3 500 à 4 000 combattants principalement irakiens mais aussi des Ouïghours chinois, des Saoudiens, des Syriens, des Tunisiens et quelques Européens

Dirigé par Maher Al-Bilawi, Ayad al Julamyli et Tarik Taha al-Halboussi

## LES PNJ

### ORIN

**Vertu** : Rusé

**Vice** : Avare

**Rang** : 3

**Attributs** : Puissance 8, Finesse 5, Résistance 6

**Influence** : Armes •••

**Corpus** : 11

**Volonté** : 10

**Taille** : 5

**Vitesse** : 13 (facteur d'espèce 5)

**Défense** : 5

**Initiative** : 11

**Protection** : 0

**Numina** :

**Incendiaire** : 1 Ess, incendie dont la taille dépend des réussites sur 3 mètres de rayon

**Régénération** : 1 Ess par bls

**Sabotage** : Gr 13, panne 1 t/réussite

**Rechercher** : Gr 5, détecte Ancre, Infrastructure ou

**Résonance** à 9 km (1 Ess = 90 km)

**Télékinésie** : Gr 13, 1 Ess, 1 pt for/réussite

**Manifestations** :

**Forme crépusculaire** : crépuscule (p 344)

**Désincarnation** : peut se désincarner de toute urgence

**Attacher** : nécessite l'Etat ouvert, 2 Ess, impose l'Etat Attaché, Gr 11 vs Résolution + Calme + Surnaturel

**Matérialisation** : nécessite l'Etat ouvert, 3 Ess forme Crépusculaire en Etat Matérialisé

**Essence maximum** : 20

**Interdit** : La Puissance d'Orin descend à 1 lorsqu'il est à portée de bras d'un symbole de paix ou de protection, comme un rameau d'olivier ou un bouclier.

**Fléau** : Les objets organiques (qu'ils soient vivants ou l'aient été) de protection et les armes naturelles, comme l'écorce d'un arbre ou la corne d'un rhinocéros.

### Profil officier de l'armée

**Vertu** : Loyal

**Vice** : Orgueil

**Attributs** : Force 3, Dextérité 2, Vigueur 3

Présence 4 Manipulation 2 Calme 2

Intelligence 3 Astuce 2 Résolution 3

**Compétences** :

Erudition 2, Politiques 2

Armes à feu 3, Armes blanches 1, Bagarre 2, Conduite 2, Sport 2, Survie 1, Empathie 1, Expression 2, Intimidation 3

**Volonté** : 5

**Taille** : 5

**Vitesse** : 10

**Défense** : 4

**Initiative** : 4

**Protection** : 0 (2/3 si gilet)

Pistolet Gr 7 L

### Profil Militaire

**Vertu** : Courage

**Vice** : violent

**Attributs** : Force 3, Dextérité 3, Vigueur 3

Présence 2 Manipulation 2 Calme 2

Intelligence 2 Astuce 2 Résolution 3

**Compétences** :

Erudition 2, Politiques 1

Armes à feu 3, Armes blanches 2, Bagarre 2, Conduite 2, Sport 2, Survie 1

Expérience de la rue 2, Intimidation 3

**Volonté** : 5

**Taille** : 5

**Vitesse** : 11

**Défense** : 4

**Initiative** : 5

**Protection** : 0 (2/3 si gilet)

Fusil d'assaut Gr 9 L

Couteau Gr 6 L

### Profil Djihadiste

**Vertu** : Pieux

**Vice** : Fanatique

**Attributs** : Force 3, Dextérité 3, Vigueur 3

Présence 2 Manipulation 2 Calme 2

Intelligence 1 Astuce 2 Résolution 4

**Compétences** :

Erudition 2, Politiques 2

Armes à feu 3, Armes blanches 2, Bagarre 2, Conduite 1, Sport 2, Survie 2

Empathie 1, Expression 2, Intimidation 2

**Volonté** : 6

**Taille** : 5

**Vitesse** : 11

**Défense** : 5

**Initiative** : 5

**Protection** : 0 (2/3 si gilet)

Fusil d'assaut Gr 9 L

Couteau Gr 6 L

### Ahmed, le Stigmatisé

**Vertu** : Rués

**Vice** : fanatique

**Attributs** : Force 3, Dextérité 5, Vigueur 4

Présence 3 Manipulation 3 Calme 3

Intelligence 2 Astuce 4 Résolution 3

**Compétences** :

Artisanat 3, Investigation 2

Armes à feu 4 (fusil de sniper), Armes blanches 4 (couteau), Bagarre 4, Conduite 3, Sport 4, Survie 2

Expérience de la rue 2, intimidation 3, Subterfuge 3

**Volonté** : 9

**Taille** : 5

**Vitesse** : 13

**Défense** : 5

**Initiative** : 6

**Profil Civil Européen****Vertu** : Conscientieux**Vice** : Colonialiste**Attributs** : Force 2, Dextérité 2, Vigueur 2

Présence 4 Manipulation 3 Calme 2

Intelligence 3 Astuce 2 Résolution 3

**Compétences** :

Erudition 2, Politiques 2, médecine 3 ou science 3

Armes à feu 2, Bagarre 1, Conduite 2, Sport 1

Empathie 2, Expression 2, persuasion 2, subterfuge 2

**Volonté** : 5**Taille** : 5**Vitesse** : 9**Défense** : 4 (3 si gilet)**Initiative** : 4**Protection** : 0 (2/3 si gilet)

Pistolet Gr 6 L