







## ANIMAUX EN MONTAGNE : JEUX DE DOMINOS



Tu vas dessiner 28 dominos avec tes amis.

					
L'aigle 6 points	Le loup 5 points	Le lynx 4 points	Le bouquetin 3 points	Le chamois 2 points	La marmotte 1 point

Vide	Vide	Aigle	Aigle	Bouquetin	Chamois	Chamois	Lynx
Vide	Aigle	Aigle	Bouquetin	Bouquetin	Loup	Loup	Loup
Vide	Bouquetin	Aigle	Chamois	Bouquetin	Marmotte	Loup	Marmotte
Vide	Chamois	Aigle	Loup	Bouquetin	Lynx	Loup	Lynx
Vide	Loup	Aigle	Marmotte	Chamois	Chamois	Marmotte	Marmotte
Vide	Marmotte	Aigle	Lynx	Chamois	Loup	Marmotte	Lynx
Vide	Lynx	Bouquetin	Bouquetin	Chamois	Marmotte	Lynx	Lynx

### Objectif :

Être le premier à ne plus avoir de dominos ou faire le moins de points possible.

**Nombre de joueurs :** 4 (on peut organiser des tournois).

### Règle :

On étale les dominos la face dessinée retournée côté table. Chaque joueur prend 6 dominos. Les autres dominos forment la pioche. C'est celui qui a le domino double avec le plus grand nombre de points qui commence. Il pose son domino sur la table. Le joueur suivant doit poser un domino qui a le même dessin. S'il ne peut pas poser un domino, il pioche. Quelquefois, la partie se bloque parce que personne ne peut poser un domino : c'est le joueur qui a le moins de points qui gagne.

**Attention :** Quand on joue, on parle : « je n'ai pas l'aigle donc je pioche. J'ai l'aigle, donc je le pose ». Si le joueur ne parle pas ou se trompe d'animal, il pioche.



Tu peux faire le même jeu avec six arbres (le chêne, le sapin, l'épicéa, ...) ou six fleurs (le bleuet, la gentiane, l'edelweiss, ...).