Nom: Marcel

Type: sergent — **Nombre :** 1

☐Combat ☐Tir ☐Erudition ☐Force ☐Vitesse ☐Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	4+	3+	3	3	2	-	2	7	5+

HEROS — Maximum Raciaux — Experience

Compétences et sorts:
Ruban brut

Equipement:
Pistolet laser (5) ; épée énergétique (10) ; flak (15) ; grenade (5)

Blessures: bras amputé

5 10 15 20 25 30 — Experience Totale: 6

Nom: Lysandre

Type: vétéran — **Nombre :** 1

☐Combat ☐Tir ☐Erudition ☐Force ☐Vitesse ☐Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	3+	3+	2	3	1	-	1	6	6+

HEROS — Maximum Raciaux — Experience

Compétences et sorts:

Equipement:
Sub-flak (5) ; fusil (10) ; allonge (10) ; masque à gaz (5)

Blessures:

5 10 15 20 25 30 — Experience Totale: 3

Nom: Charles

Type: Vox-caster — **Nombre :** 1

☐Combat ☐Tir ☐Erudition ☐Force ☐Vitesse ☐Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	5+	5+	3	2	1	-	1	6	5+

HEROS — Maximum Raciaux — Experience

Compétences et sorts:

Equipement:
flak (15) ; fusil laser (10) ; allonge (10) ; Emetteur vox (20) ; grenade (5) x2

Blessures: sternum en miettes

5 10 15 20 25 30 — Experience Totale

Nom: Tedd

Type: conscript — **Nombre :** 1

☐Combat ☐Tir ☐Erudition ☐Force ☐Vitesse ☐Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	6+	5+	3	3	1	-	1	5	5+

HEROS — Maximum Raciaux — Experience

Compétences et sorts:

Equipement:
flak (15) ; grenade (5) ; pistolet à plasma

Blessures: Oeil crevé ; honte

5 10 15 20 25 30 — Experience Totale: 1

Nom: Lana

Type: vétéran — **Nombre :** 1

☐Combat ☐Tir ☐Erudition ☐Force ☐Vitesse ☐Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	3+	3+	3	3	1	-	1	6	6+

HEROS — Maximum Raciaux — Experience

Compétences et sorts:

Equipement:
fusil laser (10) ; bandoulière (5) ; viseur sniper (15) ; sub-flak (2)

Blessures:

5 10 15 20 25 30 — Experience Totale: 2

Nom:

Type: — **Nombre :**

☐Combat ☐Tir ☐Erudition ☐Force ☐Vitesse ☐Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	5+	5+	3	3	1	-	1	6	

HEROS — Maximum Raciaux — Experience

Compétences et sorts:

Equipement:

Blessures:

5 10 15 20 25 30 — Experience Totale

Calculateur de valeur de bande

Experience totale des héros:		12
Expérience totale des hommes de mains:		1
Membres (6) x 5:		30
Grosse créature ( ) x 20:		0
Franc tireurs:		0
Dramatis Personae:	+	0
Valeur Totale:		**43**

Tresors

Couronnes d'or:
71
Eclats de malepierre:
0
Trésor:
0

Equipement en stock

flak x 3 (15) ; fusil laser x2 (10) ; allonge x2 (10) ; bolter lourd (50) ; fuseur (30)

Nom de la Bande

Type de Bande

Valeur

Type de Bande:

Nom de la Bande

Nom: Benni ; Michel — Hommes de main

Type: Heavy weapons squad — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	4+	4+	3	3	3	-	1	6	5+

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe

Nom: Franck — Hommes de main

Type: — **Nombre:** 1

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	4+	4+	3	3	1	-	1	6	

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe 1

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe

Objectifs de campagne de la Bande

Objectifs:

Accomplissements:

Points de campagne:

Notes (Descriptions des competences, Descriptions des sorts, etc.)