

Présente



Challenge KID'S ROLLER

REGLEMENT

SAISON 2012 / 2013

*CDRS 22
Commission Course*

REGLEMENT

PREAMBULE

Le Challenge KID'S ROLLER est mis en place par le Comité Départemental Roller Skating des Côtes d'Armor.

- ⇒ Le Challenge est une compétition mettant en valeur les aspects techniques du patinage, étape indispensable avant d'accéder à nos compétitions régionales.

COMITE DEPARTEMENTAL DES COTES D'ARMOR

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE ROLLER SPORTS

- ⇒ Il est ouvert aux patineurs débutants en roller en ligne ou en quad, licenciés FFRS au sein d'une école de patinage.
- ⇒ Il se déroule dans des salles de sport type (20x40m), sur sol en parquet ou béton peint ou résine, et si possible chauffé avec un espace pour les spectateurs.
- ⇒ Le programme comporte des épreuves d'agilité et de vitesse.
- ⇒ Le Challenge est composé de 4 manches disputées de novembre en mars un après-midi de 14h à 18h, sur un week-end.
- ⇒ A l'issue des manches, un classement général individuel sera établi par le cumul des points obtenus par chaque patineur dans toutes les manches, moins une, permettant ainsi une absence sans conséquence pour le classement général.
- ⇒ Un classement club sera établi à l'issue du challenge par le cumul des points obtenus par les patineurs de chaque club dans les 4 manches du Challenge.
- ⇒ Un trophée sera remis au club vainqueur du challenge après l'addition des points de l'ensemble des compétiteurs du club sur les quatre manches.

CALENDRIER

- ⇒ 1ère MANCHE 25 novembre 2012
- ⇒ 2ème MANCHE 20 janvier 2013
- ⇒ 3ème MANCHE 17 février 2013
- ⇒ 4ème MANCHE 17 mars 2013
- ⇒ Finale régionale 14 avril 2013

PARTICIPANT

- ⇒ Les patineurs seront répartis en 4 catégories : **5 et 6 ans** (Super Mini - dossard vert) - **7 et 8 ans** (Mini - dossard bleu) - **9 et 10 ans** (Poussin - dossard jaune) - **11 et 12 ans** (Benjamin - dossard rouge)
- ⇒ Le Challenge est ouvert **aux patineurs débutants** âgés de 5 à 12 ans licenciés FFRS dans un club. Pour être considéré comme « patineur débutant », il ne faut pas avoir participé à ce challenge durant 2 années ou de n'avoir pas été classé dans les 3 premiers du classement final départemental ou régional.
- ⇒ Exception : Les règles du podium et des 2 ans ne s'appliquent pas pour les Super Mini (5 et 6 ans) ce qui leur permet de participer une troisième et dernière année en catégorie Mini.
- ⇒ Il ne faut pas avoir participé à **un championnat de Bretagne en compétition toutes catégories confondues et quelque soit la discipline pratiquée** (Course, Rink Hockey, Roller Hockey, Artistique, Free Style, etc...)
- ⇒ La présence qu'à une seule manche, ne comptera pas comme une année de participation et ne permettra pas d'être sélectionné pour la finale régionale.
- ⇒ Chaque participant portera un dossard autocollant avec le chiffre attribué en début de compétition par la commission course du CDRS 22, qui sera propre à cette compétition et valable pour les 4 manches. Ces dossards jetables leur seront remis auprès du secrétariat de chaque manche. Les participants n'ont pas l'obligation d'être présent à toutes les manches.
- ⇒ **La combinaison de course n'est pas autorisée.** Par contre, nous encourageons vivement les clubs à créer des tee-shirts club spécifiques pour cette compétition.

ENGAGEMENT

- ⇒ Les clubs devront, engager la **totalité des coureurs** désirant participer au challenge **avant le 3 novembre** (même pour une seule manche).
- ⇒ Les coureurs non engagés avant cette date ne pourront pas participer aux épreuves.

PROGRAMME TYPE ET CLASSEMENT DE CHAQUE MANCHE

Les patineurs pourront évoluer dans les salles de 13h30 à 14h00 afin de pouvoir s'habituer à la surface de patinage.

• **Parcours d'agilité chronométré**

- ⇒ Les épreuves se dérouleront dans l'ordre suivant : 11 et 12 ans - 9 et 10 ans - 7 et 8 ans - 5 et 6 ans. (Pour permettre aux plus jeunes de mieux mémoriser le parcours)
- ⇒ Les parcours proposeront des difficultés augmentant au fil des manches
- ⇒ En fonction du nombre d'engagés sur une manche (+ ou - 70 toutes couleurs confondues), il y aura 1 ou 2 passages par patineurs.
- ⇒ Classement de l'épreuve après addition des temps des 2 passages (S'il y a lieu) en ordre croissant.
- ⇒ Pénalité de 3" sur chaque obstacle mal franchi. (Voir règlement juges)
- ⇒ Chaque participant recevra le nombre de point correspondant à sa place.
- ⇒ Les réclamations ne sont pas recevables pour cette épreuve.

• **Course de vitesse**

- ⇒ Par série de 8 patineurs maximum (si la salle le permet).
- ⇒ Finale et Petite finale pour établir un classement complet.
- ⇒ Les coureurs sont placés sur la ligne de départ par des tickets numérotés (tirés au sort par eux même, avant le début des épreuves). Ces tickets numérotés permettront également de déterminer les séries en fonction du nombre de participants par catégorie
- ⇒ Un nouveau départ sera donné si 2 coureurs chutent avant le premier virage.
- ⇒ Le classement des coureurs doublés se fait au moment où ils sont passés par le premier de la course.
- ⇒ Classement par points → nombre de points = place (exemple : catégorie à douze concurrents = 12 points au premier - 11 points au deuxième - etc...)

• **Classement de la manche**

- ⇒ Classement général de chaque catégorie par totalisation des points acquis dans l'épreuve d'agilité et la course de vitesse.
- ⇒ En cas d'égalité, le meilleur résultat obtenu dans la course de vitesse départagera les concurrents.
- ⇒ Pour être classé dans la manche, il faut avoir participé aux 2 épreuves.

CLASSEMENT CHALLENGE

- => A chaque manche, le premier de chaque catégorie obtiendra un nombre de points égal au nombre de participants à la manche + 6 points.
 - => Le deuxième obtiendra le nombre de points égal au nombre de participants à la manche diminué d'un point équivalent à sa place + 4 points.
 - => Le troisième obtiendra le nombre de points égal au nombre de participants à la manche diminué de 2 points équivalent à sa place + 2 points.
 - => Le quatrième, le cinquième, etc. obtiendront respectivement le nombre de points égal au nombre de participants à la manche diminué de 3 ; 4 ; etc. points équivalent à leur place.
 - => Le classement général individuel se fera par cumul des points de chaque manche et sera affiché avant le début de chaque compétition.
 - => Le classement général final ne prendra en compte que les 3 meilleures manches de chaque concurrent.
 - => Les coureurs à égalité de points seront départagés selon l'appréciation des représentants du CDRS 22. Cette gestion ne sera assurée que pour le classement final.
 - => Le classement général Club se fera par cumul des points obtenus au cours des 4 manches par l'ensemble des participants licenciés de chaque club toutes catégories confondues, comme expliqué en Préambule de ce document.
- **Sélection pour la finale régional**
 - => Ne seront sélectionnés que les patineurs ayant participé à au moins 3 manches départementales, et classés dans le 1^{er} tiers* de leur catégorie au classement départemental final (* révisable, selon le nombre d'engagé dans la catégorie)

RECOMPENSES

- => A l'issue de chaque manche, les 3 premiers de chaque catégorie seront récompensés par le club organisateur.
- => A l'issu du protocole de la dernière manche, s'en suivra la remise des récompenses aux 3 premiers du classement général final, par le CDRS 22.
- => Le trophée des clubs sera remis par le CDRS 22 et reviendra au club vainqueur.