VRAI/FAUX -3 AVRIL 2012

**Question n°1 :**

En stroke play un compétiteur peut donner une information sur les règles à un co-compétiteur.

**Question n°2 :**

Une paroi constituée de mottes de terre empilées fait partie du bunker.

**Question n°3 :**

Lorsqu’un hors limites est défini par une ligne sur le sol, une balle est hors limites lorsqu’elle repose toute entière sur la ligne.

**Question n°4 :**

Un joueur ne peut réparer un bouchon d’ancien trou sur un green que si sa balle repose sur le green.

**Question n°5 :**

Un joueur peut placer sa balle sur un tee qui indique la ligne de jeu.

**Question n°6 :**

Un joueur qui a commencé le tour avec 14 clubs perd son putter. Il peut le remplacer.

**Question n°7 :**

En match play comme en stroke play, quand le jeu est suspendu, un joueur peut donner ou recevoir un conseil d’un autre joueur sans pénalité.

**Question n°8 :**

Un joueur utilise un de ses clubs comme canne en montant une pente et le manche casse.

Il peut remplacer le club cassé

**Question n°9 :**

Sur le parcours, un joueur peut enlever du sable dans la zone où il doit dropper une balle.

**Question n°10 :**

Une pièce de monnaie lorsqu’elle est utilisée pour marquer la position d’une balle, fait partie de l’équipement du joueur.

**Question n°11 :**

Le terme « règle » comprend tout règlement de compétition.

**Question n°12:**

Un joueur doit toujours se dégager d’un terrain en réparation.

**Question n°13 :**

En stroke play, la pénalité pour dropper une balle d’une manière incorrecte est de deux coups.

**Question n°14 :**

En foursome, lorsqu’une balle doit être placée, elle doit l’être par le joueur qui doit jouer le prochain coup.

**Question n°15 :**

Lorsqu’une balle doit être replacée, elle doit être replacée par le joueur, son partenaire ou la personne qui l’a relevée ou déplacée.