

Tarifs



Café ou thé : 0,50 €
Eau plate ou gazeuse : 0,50 €
Chocolat chaud : 1 €
Sodas : 1 €
Glaces : 1 €

Venez déguster une pâtisserie et un café :
Le jeudi et le vendredi de 14h à 17h au tarif de 2 €



Venez partager un moment autour d'un :
Baby-foot, billard, jeu de cartes, jeu de société.

✉ emerius@arneedusalut.fr
☎ 09 67 35 10 81
f Café les bateliers

Armée du Salut
Espace Bateliers
36 rue des bateliers
68100 Mulhouse



CESAR Pierre-Alain – 06 19 27 36 99
postemulhouse@arneedusalut.fr
Officier responsable

MERIUS Emilie – 06 15 05 80 17
emerius@arneedusalut.fr
Conseillère en Economie Sociale et Familiale



Café Solidaire Espace Bateliers

**Lieu d'accueil, d'écoute et d'orientation.
Le café vous propose des animations régulières et ponctuelles.***

Horaires d'ouverture du café solidaire

Mardi : 9h à 12h – 14h à 17h

Jeudi : 10h à 12h – 14h à 17h

Vendredi : 14h à 17h



*Fabrication produits cosmétiques, activité physique adaptée, jeux de sociétés de découverte de l'Alsace, fabrication de produits ménagers...



Echanges de savoirs

Lundi : 14h - 17h

★ **Pause parents**

Une fois par mois

★ **Petit déjeuner des habitants**

Jedi : 9h30 - 10h30 - Une fois par mois

★ **Sortie collective**

Une fois par mois

€



★ **Ados'pass**

(Jeunes âgés de 11 à 17 ans)

2 mercredi par mois 16h - 19h

★ **Kid'Bus**

Animation de rue (enfants âgés de 6 à 12 ans)

2 mercredis par mois 14h - 16h

★ **MAO : Musique Assistée par Ordinateur**

(Jeunes âgés de 11 à 17 ans)

2 mercredis par mois 16h - 18h



Ateliers sociolinguistiques

ALSA

Lundi : 14h - 16h30

Mardi : 9h - 11h30 et 14h - 16h30

★ **Balade dans le quartier**

Jedi : 9h - 10h (horaire susceptible d'être modifiée)

Conseil de vie des bateliers

Une fois par trimestre venez parler de vos envies !

Couture, tricot et crochet

Vaillance et joie

Jedi : 14h - 17h

Ecoute et soutien psychologique

Point Ecoute

Mardi : 14h - 17h

★ **Repas collectif**

€

Une fois par mois

(Repas réalisé par les habitants)

★ Voir date sur programme mensuel
€ : Payant. Tarif en fonction de l'évènement