BALLAST

Gigamic 1998

Jeu d'adresse

Joueurs :	**2 à 4**
Age :	**6 ans et +**
Durée :	**15 mn**
Thème :	**abstrait**
Mécanisme :	**habileté**

Chacun son tour, on retire une pièce de son choix à l'intérieur de la pile. Si l'emplacement d'autres rondins n'est pas modifié, on rejoue…