

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



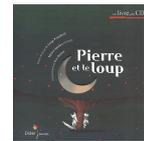
Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



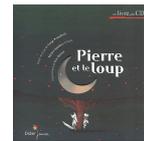
Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



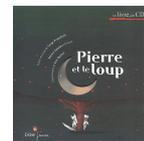
Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



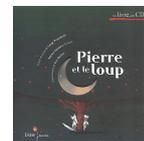
Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.

Domaines d'activités : Découvrir l'écrit / Percevoir, sentir, imaginer, créer
Compétences visées : Ecouter et comprendre un texte lu par l'adulte
Utiliser le dessin comme moyen de représentation



Consigne : Dessine tous les personnages du conte "Pierre et le Loup" et nomme-les à la maîtresse.