

TIRAGES AU SORT JEUX

Avec l'exemple de la pétanque, ou des paires de joueurs déjà constituées se rencontrent.

Le 1^{er} tour permet de faire une poule des gagnants et une poule des perdants. Seuls les gagnants continueront la compétition (système de la coupe).

L'application permet d'ajouter modifier ou supprimer la doublette constituée dans la page « Inscriptions ».

Pétanque ×

Joueurs | Divers

Doublette

1^{er} nom

2^{ème} nom

Supprimer **Ajouter** **Modifier**

Joueur1	Joueur2	Equipes
nom1	nom2	nom1 nom2
nom11	nom12	nom11 nom12
nom15	nom16	nom15 nom16
nom17	nom18	nom17 nom18
nom19	nom20	nom19 nom20
nom21	nom22	nom21 nom22
nom23	nom24	nom23 nom24
nom27	nom28	nom27 nom28
nom30	nom30	nom30 nom30

Dans l'onglet « Divers » du formulaire, 3 boutons...

Pétanque ×

Joueurs | Divers

Tirage des exclus

Tirage des rencontres

Classement

Le bouton « tirage des exclus » permet d'exclure par tirage au sort (TAS), le nombre supérieur à 32 doublettes.

1er tirage	Sans doublon 1	Equipes restantes1	2eme tirage	Sans doublon 2
nom89 nom90		nom1 nom2	nom43 nom44	
nom7 nom8		nom11 nom12	nom87 nom88	
nom17 nom18		nom15 nom16	nom5 nom6	
nom93 nom94		nom17 nom18	nom19 nom20	
nom31 nom32		nom19 nom20	nom17 nom18	
nom13 nom14		nom21 nom22	nom77 nom78	
nom37 nom38		nom23 nom24	nom23 nom24	

Ces équipes exclues ne figurent plus dans l'onglet « Participants »

Le bouton « tirage des rencontres » permet de suivre les différents tirages dans l'onglet « Participants »,

Equipe	1er tirage	Sans doublon 1	Equipes restantes1	2eme tirage	Sans doublon 2
nom19 nom20	nom67 nom68	nom67 nom68	nom19 nom20	nom23 nom24	nom23 nom24
nom51 nom52	nom33 nom34	nom45 nom46	nom51 nom52	nom47 nom48	
nom21 nom22	nom93 nom94	nom27 nom28	nom21 nom22	nom39 nom40	nom39 nom40
nom49 nom50	nom45 nom46		nom49 nom50	nom55 nom56	nom47 nom48
nom5 nom6	nom17 nom18	nom15 nom16	nom5 nom6	nom7 nom8	
nom9 nom10	nom85 nom86	nom11 nom12	nom9 nom10	nom59 nom60	
nom23 nom24	nom3 nom4	nom3 nom4	nom23 nom24	nom23 nom24	nom31 nom32
nom31 nom32	nom57 nom58	nom57 nom58	nom31 nom32	nom31 nom32	nom59 nom60
nom39 nom40	nom65 nom66	nom33 nom34	nom39 nom40	nom59 nom60	nom55 nom56
nom47 nom48	nom93 nom94		nom47 nom48	nom39 nom40	nom7 nom8

Ainsi que le schéma des rencontres à venir pour les participants dans les pages « Gagnants » et « Perdants ».

Equipes	Gagnants1	Gagnants2	Gagnants3	Gagnants4
nom67 nom68	<input type="text"/>			
nom23 nom24		<input type="text"/>		
nom49 nom50	<input type="text"/>			
nom51 nom52			<input type="text"/>	
nom45 nom46	<input type="text"/>			
nom19 nom20		<input type="text"/>		
nom27 nom28	<input type="text"/>			
nom39 nom40				<input type="text"/>
nom5 nom6				

Au fil des rencontres, les gagnants sont affectés au niveau supérieur par un double clic sur le nom concerné, dans les 2 pages « gagnants » et « Perdants ».

Equipes	Gagnants1	Gagnants2
nom67 nom68	nom67 nom68	
nom23 nom24		nom51 nom52
nom49 nom50	nom51 nom52	
nom51 nom52		

Enfin, avec un point par victoire, un classement permet des évaluations entre les participants des 2 poules « Perdants » et « Gagnants ».

Equipe	Points	Joués
nom53 nom54	5	5
nom5 nom6	4	5
nom47 nom48	4	4
nom27 nom28	3	3
nom59 nom60	3	3
nom17 nom18	3	4
nom7 nom8	2	2
nom49 nom50	2	4
nom51 nom52	2	2
nom45 nom46	2	3

Des évolutions sont possibles avec des poules de 16 doublettes de 32 joueurs, 64 doublettes de 128 joueurs...

Bonne découverte et utilisation. (Période d'essai de 5 jours)

Cordialement

Franck PAIRAUD