

## LE JEU DES ESQUIMAUX

PS	MS	GS	Nb joueurs	Durée
	+	+	4	20mn

Hasard	Anticiper	Stratégie	Dénombrer	Coopérer	Mémoire	Comparer	Chemin	Quadrillage	S'orienter
+			+			+	+		

### Matériel :

- une piste de jeu
- 4 pions « esquimaux »
- un dé constellation de 1 à 6
- une cinquantaine de petits poissons
- 4 cannes à pêche

### But du jeu :

Pêcher le plus de poissons.

### Déroulement du jeu :

Inouk et ses copains sont dans leur igloo.

Ils décident d'aller pêcher.

1<sup>ère</sup> étape :

Ils doivent aller chercher leurs cannes.

Ils se déplacent sur les blocs de glace en lançant le dé.

2<sup>ème</sup> étape :

Quand ils arrivent sur une case « nombre », ils pêchent le nombre de poissons indiqué.

Quand ils arrivent sur une case « ours », ils remettent dans l'eau le nombre de poissons indiqué.

Le jeu s'arrête lorsque le premier esquimau revient à l'igloo.

On compte les poissons : le joueur qui en a le plus a gagné.