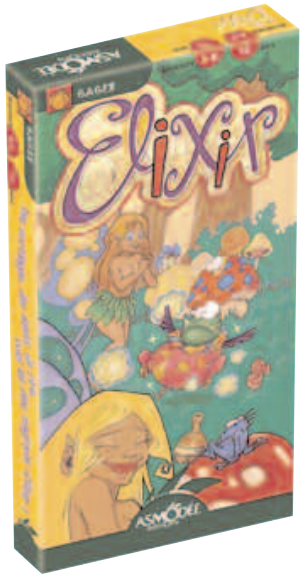
ELIXIR



Asmodée 2003

Jeu de cartes

Joueurs :	**3 à 8**
Age :	**10 ans et +**
Durée :	**60 mn**
Thème :	**fantastique**
Mécanisme :	**enchères, combinaison**

Chaque joueur est un magicien lanceur de sorts.
Ainsi, vous obligerez votre adversaire
à échanger ses cartes, donner un gage…