





--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--

**Pioche**

**Défausse**



**0,75**

**0,678**

**0,39**

**0,5**

**0,08**

**0,23**

**0,406**

**0,316**



**1,08**

**1,238**

**1,2**

**1,609**

**1,4**

**1,23**

**1,406**

**1,43**





**2**

**2,73**

**2,006**

**2,34**

**2,506**

**2,07**

**2,12**

**2,84**



0,366

1,07

2,98

0,001



1,38

2,087

3



**1**

**0,1**

**2,01**

**Défausse  
1 carte de  
ton tapis**

**Défausse  
2 cartes de  
ta main et  
repioche 1  
carte**

**Tous les  
autres  
joueurs se  
défaussent de  
2 cartes de  
leur main**

**Tu échanges  
ta main avec  
ton voisin de  
droite**

**Tu échanges  
ton tapis  
avec ton  
voisin de  
gauche**



### But de jeu :

Être le premier à compléter son tapis en alignant une série de 4 cartes qui se suivent selon l'ordre indiqué sur le tapis de jeu.

### Règle du jeu :

- a. Chaque joueur reçoit un tapis de jeu pioché au hasard et le place devant lui.
- b. Chaque joueur reçoit 3 cartes qui vont former sa main.
- c. Chacun joue à son tour. A chaque tour, le joueur pioche une carte (soit dans la pioche soit dans la défausse) puis réalise 1 des actions suivantes :
  - poser une carte sur son tapis
  - se défausser d'une carte de sa main ou de son tapis
  - réaliser l'action imposée par une carte piège

Lorsqu'un joueur a complété son tapis, l'ordre des cartes doit être vérifié et validé par le groupe. Si l'ordre des cartes est correct, il gagne une plume.

