

C3G2 – Odré

Droïde de protocole de l'escouade Gardien affecté à l'escouade Phénix.

1 Introduction

C3G2 est la droïde de protocole affecté à l'escouade Gardien. Elle a été trouvée par le Major Wisthler Badin lors d'une mission et est à leur service depuis. Le Lieutenant Tuk Teufti l'a appelé Odré depuis le début et depuis tout le monde l'appelle comme ça. Personne ne sait vraiment d'où vient le nom.

2 Historique

2.1 Avant l'escouade

C3G2 était la droïde de protocole d'une section locale de la Rébellion sur la planète Tilos. On suppose que c'est là qu'elle a été modifiée. En tout cas, la section avait été entièrement éradiquée quand les Gardiens sont arrivés sur la planète [1]. Le Major Wisthler Badin est entré en contact avec un contrebandier local qui fournissait de l'équipement à la section et il a ainsi retrouvé la planque. C'était un hangar à l'apparence vide mais le Major Wisthler Badin trouva un mécanisme secret qui permettait d'accéder à un sous-sol caché qui n'avait apparemment pas été découvert ni par le Contrebandier ni par l'Empire. Il y avait un speeder-van, un peu de matériel, quelques terminaux, des disques et la droïde. Le Major Wisthler Badin a détruit tout les terminaux pour que l'Empire n'y trouve pas la moindre information utile, a embarqué tout les disques dans le speeder et, ne pouvant pas se résoudre à détruire la droïde qui n'avait rien fait de mal, l'a chargé également dans le speeder.

2.2 Comment elle est entrée au service de l'escouade

Pour la même raison que celle qui avait poussé le Major Wisthler Badin à ne pas détruire la droïde, il ne pût se résoudre à s'en débarrasser. Il ne lui restait donc plus qu'à l'emmener avec eux et une fois à la base il demanda qu'elle soit affecté à la gestion administrative des Gardiens. Ca lui ferait moins de travail et plus de temps libre entre 2 missions.

2.3 Son arrivée sur la base du F.A.L.G. d'Iteccis

Quand elle est arrivée, Le Major Wisthler Badin l'a emmené directement au centre technique où elle a été examinée sous tous les angles aussi bien physiquement que les programmes à l'intérieur. Elle est sortie sans qu'on ai trouvé le moindre problème. On a updaté ses programmes de sécurités et on a installé un système d'effacement qui déclencherait à la moindre tentative d'accès à la mémoire qui ne respecterait pas une procédure très très stricte. Une fois la sécurité des informations de la droïde bien garantie, on lui a chargé les informations nécessaires à son travail chez les Gardiens. Le Major Badin et le Lieutenant Tuk Teufti ont passé pas mal de temps à créer des protocoles propres aux Gardiens pour Odré.

2.4 Depuis son arrivée

Même si elle n'est pas là depuis très longtemps, Odré fait maintenant partie intégrante de la base. Quand les Gardiens ne sont pas en missions, toutes les communications et autres formalités passent par Odré. Ce qui lui permet d'appliquer les protocoles instaurer par le Major Badin. C'est ainsi que certaines transmissions arrivent avec du retard ou pire, se perdent. Le Major Badin et le Lieutenant Tuk Teufti semblent en avoir fait une vraie Gardienne...

3 Description



3.1 Introduction

Odré est à la base, une unité protocolaire de type 3PO. Mais elle a subi de (très) lourdes modifications aussi bien à son physique qu'aux matériels intégrés et à la programmation.

3.2 Physique

3.2.1 Avant de rejoindre les Gardiens

Tout le corps de Odré a été refait pour le rendre plus féminin. Il est d'une couleur nacarat qui ne manque pas d'attirer l'attention. Il est également à noter que contrairement aux 3PO standards, le revêtement de Odré est plus "fini", il recouvre tout le corps en couvrant, entre autre, les câbles qui apparaissent au niveau du bas ventre sur les 3PO standards. Sur sa tête, elle a une sorte de chevelure métallique fixe. Mais toutes ces modifications n'empêchent pas qu'on reconnaisse le modèle 3PO.

3.3 Equipement

3.3.1 Avant de rejoindre les Gardiens

Pour finir de féminiser Odré, on l'a équipé d'un vaporisateur de parfum impossible à régler sans ouvrir la droïde. Le vaporisateur est branché sur un petit réservoir qui est placé dans une trappe dans l'épaule gauche de Odré. Avec ce réglage, Odré pouvait tenir 3 jours avec son petit réservoir.

3.3.2 Les modifications apportés par les Gardiens

Le Major Wisthler Badin ne supportant pas bien le parfum a fait modifier le vaporisateur, maintenant il est réglable par Odré³. Par défaut, elle est réglé beaucoup plus bas qu'avant. Le Major Wisthler Badin a également fait changer le parfum pour une odeur de vanille. Il a également installé un 2ième réservoir dans l'autre épaule mais il a remplacé le parfum par un gaz soporifique⁴ pour le cas ou. En plus de ça, le Major Wisthler Badin a fait installer un comlink intégré histoire de pouvoir joindre à tout moment Odré sans que ça s'entende et qu'elle puisse les contacter aussi en toute circonstance et sans faire le moindre bruit également.

3.4 Programmation

Une série de protocoles ont été rajouté par le Major Wisthler Badin et le Lieutenant Tuk Teufti⁵.

4 Protocoles propres à l'escouade

– Le Major Badin a l'habitude d'aller balader sur Iteccis avec sa petite amie quand il est la base. Quand il le fait, Odré bloque tous les appels non urgents et les transmet au Major dès son retour à la base.

– Si un membre de l'escouade lui demande explicitement, Odré branche son vaporisateur interne sur la bonbonne de gaz soporifique et la répand dans la pièce. La seule autre occasion où elle pourrait déployer ce gaz est si elle se fait agresser alors qu'aucun membre de l'escouade n'est présent.

– Par défaut, le vaporisateur diffuse une assez faible quantité de parfum. Quand Odré repère le Major Badin elle diminue encore la quantité diffusé car le parfum donne vite mal au crâne au Major Badin.

¹ Le corps

² Rouge clair, entre cerise et rose, `a reflets nacrés

³ Voir 4

⁴ Voir 4

⁵ Cette partie est expliquée au point 4

[1] Major Wisthler Badin. Rapport de mission : Jouet d'enfant.

5 Les modifications apportées par le Capitaine MacLeorn

5.1 Introduction

Durant les derniers temps ou les 3 escouades étaient encore en activité avant la fusion de celles-ci et la création de l'escouade Phénix, les trois leaders avaient pris l'habitude de se retrouver en fin de soirée à la cantina, ils discutaient de leurs escouades respectives mais aussi des équipements propres à chacune (vaisseaux, armes, ...)

Lorsque le Major Elder Khan découvrit ses origines¹, Il commença à prendre ses distances avec le FALG, et se mit en quête de retrouver sa mère, aidé par Lana la fille de Molta² et les données trouvées sur Alpha Prime.

Il la retrouva au sein du secteur corporatif, travaillant pour l'entreprise LeisureMech, ensuite il retourna sur Iteccis pour proposer son aide pour la lutte contre le moff Taurikk³.

Le major Badin reçu une nouvelle affectation au FALG, cette mission l'obligea à quitter son poste de leader à contre coeur, il revenait sur Iteccis assez souvent pour faire son rapport à l'Etat-Major, quand il découvrit que l'escouade Gardien allait être dissoute, il demanda à MacLeorn de prendre soin d'Odré.

5.2 Un nouveau physique

Au retour de la mission « danses avec les loups » le capitaine MacLeorn retrouva les deux anciens leaders à la cantina, le nom d'Odré fut évoqué dans la discussion, Badin s'empressa de vanter ses qualités, mais MacLeorn ne put s'empêcher d'évoquer le physique du droïde, il le trouvait loufoque et à la limite du ridicule ; Khan raconta alors que sa mère était une sommité chez LeisureMech, et que

peut-être il pourrait lui soumettre le cas Odré.

La mission sur Erkass III était en cours quand le major Khan repassa sur la base, il était accompagné de Lana Molta et de sa mère.

Khan lui présenta Odré ; la mère de Elder avait un challenge devant elle, elle devait « relooker » le droïde de l'escouade Phénix.

Du model 3PO elle ne garda que le cerveau positronique Verbobrain AA1 et le module linguistique Tranlang III, puis elle utilisa des pièces d'un model BD-3000 ainsi que des éléments de prototypes, et pour le visage elle créa quelque chose de plus inédit. Elle garda le jaune typique des 3PO pour faire les yeux de la nouvelle Odré.

Le revêtement fut teinté ensuite de la même couleur que son ancien corps, en rouge nacarat au grand damne du leader des Phénix qui pensait avoir évoqué le sujet et avait proposé quelque chose de plus discret, mais c'était sans compter sur les trois petites twi'leks⁴ qui trouvaient cette couleur 'trop cool' et plus féminine.



5.3 Equipement & Programmation

En plus du diffuseur de parfum et du comlink intégré, Mac fit placer un mini appareil photo vidéo pour qu'Odré puisse prendre une image ou un film d'un événement dont elle serait témoin.

Il fit placer dans la paume droite de sa main un mini holo projecteur permettant de recevoir des transmissions holo graphiques ou de diffuser une vidéo.

C'est au niveau des programmes qu'Odré reçut une grosse mise à jour.

MacLeorn ne parlait que le basic, et avoir un droïde protocolaire allait l'aider à communiquer avec ses hommes, pareil en mission, par contre il trouva que 6 millions de formes de langues ça ne servait à rien.

Il demanda qu'on ne garde qu'un million de langues trouvant cela déjà énorme, pour 'faire de la place' pour de nouveaux programmes comme il disait.

Le capitaine MacLeorn s'était renseigné sur les différentes productions de l'entreprise LeisureMech, c'est ainsi qu'il demanda à la mère de Elder Khan à ce que l'on programme de nouveaux programmes venant de sa société.

C'est ainsi qu'Odré apprit à piloter des speeders, à faire la cuisine, la couture, un programme de garde d'enfant et d'animaux.

Programme Mac :

Quand MacLeorn réalisa que LeisureMech fabriquait aussi des robots croupiers, il demanda à ce qu'on la programme pour jouer au sabbac, au pazaak, au dejarik, et à tout autre jeu de hasard, oubliant bien sur d'en parler aux cadets ou aux nouveaux arrivants dans l'escouade.

Programme Fantôme :

Il existerait un programme secret dans la tête d'Odré, ce petit programme rendrait méfiante la droïde envers les autres robots (et en particulier JF-4). Ce programme la rend susceptible et colérique surtout si un droïde empiète sur ses plates bandes.

Mais ce programme ne serait qu'une rumeur, un peu comme la PFREY ...

Le capitaine MacLeorn pensait avoir fait le bon choix en supprimant cinq millions de langues, mais il réalisa trop tard qu'en faisant ce choix Odré ne pourrait jamais réussir à percer les secrets du dialecte de Winky !

¹ Mission « Prise d'Alpha Prime » de la campagne Dianoga

² Ancien contrebandier, le FALG utilisa sa société pour pouvoir se déplacer librement sur Erkass IV

³ Le grand méchant de la campagne Dianoga

⁴ « Mission chasse gardée » Les Suubatars ont sauvés les jeunes filles qui étaient esclaves d'un Hutt et les ont gardés au près d'eux sur Itteccis