

Modèle de saisie de résolution d'un tableau CENTROSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **centro** correspond au mot constitué avec les neuf cases centrales de chaque carré, lecture de gauche à droite puis de haut en bas en partant de b2.

Référence du tableau : Druille Bruno N° 54 difficile du samedi 21 mai 2011

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T	A		U	G	N	1
U	E	G	O	N	R				2
	T		G	E	U	R	E	O	3
E					O		A		4
			A						5
	G			E		E			6
E	U	O	E	R				G	7
					T	O			8
		T	N	O			U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T	A	E	U	G	N	1
U	E	G	O	N	R				2
	T		G	E	U	R	E	O	3
E			E		O	G	A		4
			A		G	N			5
	G		R	E	N	E	O		6
E	U	O	E	R	A	T	N	G	7
	A		U	G	T	O			8
G		T	N	O	E		U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
O	R	E	T	A	E	U	G	N	1
U	E	G	O	N	R		T		2
N	T	A	G	E	U	R	E	O	3
E	N	R	E	T	O	G	A		4
	O	E	A	U	G	N	R		5
	G	U	R	E	N	E	O		6
E	U	O	E	R	A	T	N	G	7
R	A	N	U	G	T	O	E		8
G	E	T	N	O	E		U		9

N°	Coup	Logique du coup
1	g1=U	L1
2	e9=O	C2, L3
3	c7=O	L3
4	i3=O	L1, C3
5	g3=R	L1
6	e2=N	C2, L1
7	d3=G	L1
8	c2=G	L1, C1
9	b2=E	Car3, ligne2
10	d1=T	C2

N°	Coup	Logique du coup
18	d8=U	L3
19	f9=E	Car8
20	f6=N	col f
21	g5=N	L2, C3, centro
22	h7=N	C3, L3, centro
23	f7=T	ligne7
24	d6=R	col d, ligne6
25	d4=E	col d
26	h6=O!	si h6=T, h5=O, h2=E, e5=T, U impossible en b5 ou h8

N°	Coup	Logique du coup
35	h8=E	centro = ENTOURAGE
36	c4=R	L3
37	b1=R	C1, L1
38	c1=E	ligne1
39	b9=E	col b
40	a8=R	C1
41	c8=N	car7
42	a3=N	C1
43	c3=A	Car1
44	c6=U	col c

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T	A	E	U	G	N	1
U	E	G	O	N	R				2
	T		G	E	U	R	E	O	3
E					O	G	A		4
			A		G				5
	G			E		E			6
E	U	O	E	R	A			G	7
	A			G	T	O			8
G		T	N	O			U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
O			T	A	E	U	G	N	1
U	E	G	O	N	R		T		2
	T		G	E	U	R	E	O	3
E	N		E	T	O	G	A		4
	O	E	A	U	G	N	R		5
	G		R	E	N	E	O		6
E	U	O	E	R	A	T	N	G	7
	A		U	G	T	O			8
G		T	N	O	E		U		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
O	R	E	T	A	E	U	G	N	1
U	E	G	O	N	R	E	T	A	2
N	T	A	G	E	U	R	E	O	3
E	N	R	E	T	O	G	A	U	4
T	O	E	A	U	G	N	R	E	5
A	G	U	R	E	N	E	O	T	6
E	U	O	E	R	A	T	N	G	7
R	A	N	U	G	T	O	E	E	8
G	E	T	N	O	E	A	U	R	9

N°	Coup	Logique du coup
11	f1=E	Car2
12	b8=A	C2, C3, L2, centro
13	f7=A	Car8, ligne7
14	a9=G!	si a9=R, a8=G, e5=G, e8=U, a1=O, b5=O, g7=T, h2=T, centro = ENTOGEAUR ou = ENTOGRAUE mots pas français
15	f5=G	col f, ligne6, ligne9
16	g4=G	L2, C3
17	e8=G	L3, C2

N°	Coup	Logique du coup
27	b5=O	C2, C3, centro
28	a1=O	C1, L1
29	b4=N	col b, ligne1 5 et 9
30	e5=U	C3, centro
31	e4=T	Car5
32	c5=E	C1, L2
33	h2=T!	si h2=E, h5=T, h8=R, centro ENEOUTAGR pas français
34	h5=R!	si h5=E, h8=R, centro ENTOUEAGR pas français

N°	Coup	Logique du coup
45	i8=E	ligne8
46	i5=E	Car4, ligne5
47	a5=T	ligne5
48	a6=A	Car4
49	i6=T	ligne6
50	i4=U	Car6
51	g2=E	C3
52	i2=A	Car3
53	g9=A	col g
54	i9=R	Car9