

Modèle de saisie de résolution d'un tableau DIAGOSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **diag** correspond à la diagonale.

Référence du tableau : Druille Bruno N° 68 difficile du samedi 5 février 2011

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P		F				T		U	1
E			I	T	R	P		F	2
R						E		I	3
R						E			4
I	R		P			U	F		5
E			U			R		E	6
F	R	E		P					7
T	P	I		R		R		E	8
U	E	R		I	E	F			9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	I	F				T	R	U	1
E			I	T	R	P		F	2
R			U	F	P	E		I	3
R	F				I	E	T	P	4
I	R		P	E		U	F	R	5
E		P		U	F	R	I	E	6
F	R	E		P		I			7
T	P	I	F	R		R		E	8
U	E	R		I	E	F	P		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	I	F			E	T	R	U	1
E	U	R	I	T	R	P	E	F	2
R	E	T	U	F	P	E	R	I	3
R	F	U	R			I	E	T	4
I	R	E	P	E	T	U	F	R	5
E	T	P	R	U	F	R	I	E	6
F	R	E		P	E	I	U	T	7
T	P	I	F	R	U	R	E	E	8
U	E	R	T	I	E	F	P	R	9

N°	Coup	Logique du coup
1	a1=P	L1, L2, L3, col a
2	a7=F	Car1, ligne5, col a
3	g9=F	L3, C3
4	a2=E	col a, ligne2
5	a5=I	col a
6	b9=E	Car7, col b
7	c9=R	Car7, ligne9
8	c7=E	Car7
9	g1=T	Car3, col g
10	g5=U	col g, ligne5

N°	Coup	Logique du coup
21	f3=P	L1, C2
22	d3=U	L1
23	c6=P	C1, L2
24	e5=E	col e, ligne5
25	d8=F!	si d8=E, f8=F, h8=U, d4=F, b2=E, b3=T, c3=R, c5=T, f5=E, f1=R, f6=T, i9=R, diago = PERFETIUR pas français
26	f6=F	C2, L2
27	b4=F	L2, C1

N°	Coup	Logique du coup
38	h3=R	car3
39	h8=E	col h, diago
40	h7=U	col h
41	f8=U	ligne8
42	f1=E	col f
43	f7=E	col f
44	d4=R	diago
45	i9=R	diago = PUTREFIER
46	i7=T	Car9
47	d9=T	ligne9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	I	F				T	R	U	1
E			I	T	R	P		F	2
R				F		E		I	3
R					I	E	T	P	4
I	R		P			U	F	R	5
E			U			R	I	E	6
F	R	E		P		I			7
T	P	I		R		R		E	8
U	E	R		I	E	F	P		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	I	F				T	R	U	1
E	U	R	I	T	R	P	E	F	2
R	E	T	U	F	P	E		I	3
R	F	U			I	E	T	P	4
I	R	E	P	E	T	U	F	R	5
E	T	P	R	U	F	R	I	E	6
F	R	E		P		I			7
T	P	I	F	R		R		E	8
U	E	R		I	E	F	P		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
P	I	F	E	R	E	T	R	U	1
E	U	R	I	T	R	P	E	F	2
R	E	T	U	F	P	E	R	I	3
R	F	U	R	E		I	E	T	4
I	R	E	P	E	T	U	F	R	5
E	T	P	R	U	F	R	I	E	6
F	R	E	R	P	E	I	U	T	7
T	P	I	F	R	U	R	E	E	8
U	E	R	T	I	E	F	P	R	9

N°	Coup	Logique du coup
11	g7=I	col g
12	f4=I	C2, L2, diago
13	h6=I	L2
14	b1=I	L1
15	h9=P	Car9, L3, diago
16	i4=P	C3, L2
17	h4=T	Car6, col h, h123=RRE
18	i5=R	Car6
19	e3=F	Car2, ligne1, col e
20	h1=R	ligne1, Car2, def1=EER

N°	Coup	Logique du coup
28	b6=T	Car4, ligne6
29	d6=R	ligne6
30	f5=T	L2
31	c5=E	L2
32	c4=U	Car4
33	c2=R	col c, ligne2
34	c3=T	col c
35	b2=U	L1
36	b3=E	Car1
37	h2=E	ligne2

N°	Coup	Logique du coup
48	d7=R	car8
49	d1=E	col d
50	e1=R	Car2
51	e4=E	Car5
52		
53		
54		
55		
56		
57		