Nom de la Bande

Type de Bande

Valeur

55

Nom:

Type: sergent 60 **Nombre :**

☑ Combat ☐ Tir ☐ Erudition ☑ Force ☑ Vitesse ☐ Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	4+	3+	3	3	2	-	2	6	5+

HEROS ▲ Maximum Raciaux ▲ Experience ▸

Compétences et sorts:

Equipement:

Blessures:

5 10 15 20 25 30

Experience Totale

5

Nom: Sonkip

Type: sergent **Nombre :** 1

☑ Combat ☑ Tir ☐ Erudition ☑ Force ☑ Vitesse ☑ Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	3+	2+	3	3	3	-	1	5	4+

HEROS ▲ Maximum Raciaux ▲ Experience ▸

Compétences et sorts:

Equipement:

carapace (40) ; fusil à plasma (40) ; masque à gaz (5) ; grenade

Blessures: Honte

5 10 15 20 25 30

Experience Totale

10

Nom: Karlos

Type: vétéran 35 **Nombre :** 1

☑ Combat ☑ Tir ☐ Erudition ☑ Force ☑ Vitesse ☑ Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	3+	2+	3	3	2	-	1	6	5+

HEROS ▲ Maximum Raciaux ▲ Experience ▸

Compétences et sorts:

Equipement:

flak (15) ; fusil laser (10) ; masque à gaz (5) ; double chargeur (15) ; minutions spéciales (15) ; grenade

Blessures: coma (2 parties)

5 10 15 20 25 30

Experience Totale

5

Nom: Dax

Type: Medic 15 **Nombre :** 1

☐ Combat ☐ Tir ☑ Erudition ☐ Force ☑ Vitesse ☐ Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	6+	5+	3	3	2	-	1	5	5+

HEROS ▲ Maximum Raciaux ▲ Experience ▸

Compétences et sorts:

Equipement:

Flak(15) ; fusil laser (10); medi pack (10); masque à gaz (5) ; grenade

Blessures: Honte

5 10 15 20 25 30

Experience Totale

4

Nom: Mazon

Type: Vox caster 15 **Nombre :** 1

☐ Combat ☑ Tir ☑ Erudition ☐ Force ☐ Vitesse ☐ Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	5+	4+	3	3	2	-	1	6	5+

HEROS ▲ Maximum Raciaux ▲ Experience ▸

Compétences et sorts:

Equipement:

flak (15); fusil laser (10); vox scan (10); masque à gaz (5); grenade

Blessures:

5 10 15 20 25 30

Experience Totale

6

Nom:

Type: **Nombre :**

☐ Combat ☐ Tir ☐ Erudition ☐ Force ☐ Vitesse ☐ Spécial

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

HEROS ▲ Maximum Raciaux ▲ Experience ▸

Compétences et sorts:

Equipement:

Blessures:

5 10 15 20 25 30

Experience Totale

Calculateur de valeur de bande

Experience totale des héros:		30
Expérience totale des hommes de mains:		0
Membres (5) x 5:		25
Grosse créature ( ) x 20:		0
Franc tireurs:		0
Dramatis Personae:	+	0
Valeur Totale:		**55**

Tresors

Couronnes d'or:
248

Eclats de malepierre:
0

Trésor:
0

Equipement en stock

2 ressources
bolter x 1 ; fusil à plasma (40) ;
flak (15) x 2 ; masque à gaz x2
(5) ; grenade x2 ; fusil laser (1)

Type de Bande:

Nom de la Bande

Nom: mario — Hommes de main

Type: soldat 2nd classe — **Nombre:** 1

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	4+	4+	3	3	2	-	1	6	

Compétences et règles spéciales:

Equipement:
flak x 1 (15) ; fusil laser x1 (10) ; masque à gaz (10) x1 ; grenade x 1

Exp. du groupe ☑□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv
6	4+	4+	3	3	1	-	1	6	

Compétences et règles spéciales:

Equipement:
flak (15); fusil laser (10); masque à gaz (5) ; grenade

Exp. du groupe □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Nom: — Hommes de main

Type: — **Nombre:**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Sv

Compétences et règles spéciales:

Equipement:

Exp. du groupe □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Objectifs de campagne de la Bande

Objectifs:

Accomplissements:

Points de campagne: □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

Notes (Descriptions des competences, Descriptions des sorts, etc.)