

# DUNE

## AVENTURES DANS L'IMPERIUM

### FEUILLE DE PERSONNAGE

#### HISTORIQUE

<b>NOM</b> Adrian / Adrienne Hins	<b>TRAITS DE PERSONNALITÉ</b> Agent de la Guilde Eclaireur Pilote de la Maison Hins
<b>MAISON</b> Maison Hins	
<b>RÔLE</b> Emissaire	
<b>FACTION</b> La Guilde Spatiale	
	<b>AMBITION</b> Explorer Dune

#### PRINCIPE

#### MAXIME

<b>DEVOIR</b>	8	Je sers le bon vouloir de la Maison
<b>DOMINATION</b>	4	
<b>FOI</b>	7	Les machines sont une engeance corrompue
<b>JUSTICE</b>	6	Tout le monde devrait être traité de la même manière
<b>VÉRITÉ</b>	5	

#### TALENTS

Guildien  
La théorie en pratique  
Navigateur raté

#### COMPÉTENCE SPÉCIALISATIONS

<b>ANALYSE</b>	5	Contrebande
<b>COMBAT</b>	6	Combat à mains nues
<b>DISCIPLINE</b>	5	Endurance
<b>MOBILITÉ</b>	8	Pilotage ornithoptère
<b>RHÉTORIQUE</b>	4	

#### ATOUPS

Ornithoptère transport de troupes (planeur, rapide, silencieux, vol, taille : escouade)

Ornithoptère reconnaissance (planeur, rapide, silencieux, vol, taille, petit)

Brilleur (Lumière, planer)

#### POINTS DE PROGRESSION DÉTERMINATION

