

REGLEMENT TOURNOI COUCOUS

Oyez, oyez !

J'ai le plaisir de vous présenter dans les grandes lignes le règlement de notre prochain tournoi. J'espère que vous aurez autant de plaisir à venir y participer que nous en aurons eu à le préparer !

1-LES INSCRIPTIONS :

Toute inscription nécessite le renvoi du bulletin d'inscription dûment complété.

C'est à partir de la réception de cette feuille que votre inscription au tournoi mais surtout au banquet sera effective. Effectivement le nombre de places au banquet est limité à 50 personnes. Priorité est donné aux archers et à leurs accompagnants.

Si vous êtes intéressé par le repas du vendredi soir joindre à l'inscription un chèque à l'ordre « Les délices de Sahry ». Sans ce chèque le repas du vendredi soir ne sera pas réservé.

2- LE MATERIEL

2.1 Types d'Arcs LONG BOW, FLATBOW, BOURGUIGNON ou TURQUOI :

Visuellement « histo-compatible », en bois non démontable, de préférence sans fenêtre. Le même arc devant servir tout au long du Tournoi (sauf casse, notamment lors du montage de corde... !)

2.2 Flèches FUT BOIS OBLIGATOIRE AVEC ENCOCHE BOIS, CORNE, OU OS (Plastique interdit) :

- 6 flèches, minimum, avec 3 plumes naturelles (pas de couleur fluo) et pointe collée noire de type field ou historique qu'elle soit industrielle ou forgée ;

- 6 flèches, minimum, avec plumes fluflu naturelles et pointe Blunt.

-6 flèches, minimum, avec 3 plumes naturelles et pointe Blunt

TOUTES les flèches doivent porter votre nom ou votre marque pour être facilement identifiables.

3- ARCHERS (à prendre au sens large Féminin comme Masculin)

Chaque archer qui sait tirer à l'arc ne pourra devenir participant que si :

- il s'acquitte d'un droit de participation de 10€ (8€ -15ans) ;

- il est en tenue médiévale ;

- son matériel est conforme au règlement ;

- après vérification d'un JUGE ou du CAPITAINE il est dûment inscrit par le SCRIBE DE TABLE.

Chaque Archer est responsable de l'état de son matériel tout au long du Tournoi. Pour toutes les épreuves, les décomptes se feront toujours à l'avantage de l'Archer. Les Participants devront respecter les règles

élémentaires de courtoisie envers les autres concurrents, les membres du Collège et les spectateurs. De plus, pendant les épreuves du Tournoi, les participants prennent l'engagement formel de ne pas se trouver sous l'influence d'une substance affectant la conscience ou le jugement (exception faite de la gnôle galloise). Tout manquement constaté par le CAPITAINE entraînant de facto l'exclusion du tournoi.

4- CATEGORIES

- Femmes
- Hommes
- Jeunes (mixtes, - de 14 ans)
- Equipes (5 personnes, valorisées dès lors que toutes les catégories sont représentées)

5- EPREUVES

Pour l'instant, il est difficile de donner en détail les épreuves au programme. Cela va dépendre du nombre d'inscrits et de la possibilité de démarrer le tournoi le samedi matin. Par contre, je peux quand même fournir quelques explications sur les tirs envisagés.

Les tirs s'organiseront en parcours thématiques. J'ai sous la main une montagne avec de la forêt et des prés.

Côté cibles, j'ai pas mal de cibles mousses. Pas très "histo" certes, mais quand même pratique pour retirer des fûts bois et limiter la casse (les arbres suffiront !). J'ai accès aussi à des cibles 3D. Côté blasons, on va partir sur du blason animalier Bjorn (les plus tradi et mes préférés quand je pratiquais le Tir Nature) et du Campagne (de bons souvenirs aussi, et également de jolis tirs d'adresse en perspective...).

Côté philosophie de tir, je vais chercher à vous offrir des tirs techniques, mais accessibles à tous. Pourquoi pas en proposant différents pas de tirs offrant plus ou moins de points en fonction de la difficulté choisie ? Je vais éviter de faire des tirs trop cassant (sauf si des archers masochistes se manifestent), mais il faudra quand même prévoir des flèches de rechange car il y aura forcément des branches qui traînent. Chacun ne devrait pas tirer plus de 3 flèches par cible, mais j'espère vous proposer pas mal de cibles par parcours...

Côté organisation, décompte des points et arbitrage, c'est encore flou (normal, chez nous y'a des loups !) et ça va s'affiner avec le nombre d'inscriptions.

6- INTENDANCE

Chaque Archer individuel ou Compagnie d'archers devra prévoir ses vivres et son matériel pour la durée de la rencontre.

Sur le site il y aura de l'eau, du bois pour les campements et des latrines .

Les feux de campement devront être hors sol et le terrain devra impérativement retrouver son état d'origine.

7- SÉCURITÉ

Les Membres des Coucous géreront le public et la sécurité du site. Ils se réservent le droit d'annuler la rencontre pour cause d' « intempéries graves »

Le port d'armes (Couteaux, dagues, épées etc.) n'est pas autorisé pour les mineurs.

Au plaisir de vous revoir bientôt !
Phallus Ailé