

## Modèle de saisie de résolution d'un tableau CENTROSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **centro** correspond au mot constitué avec les neuf cases centrales de chaque carré, avec un ordre de lecture de gauche à droite et de haut en bas.

### Référence du tableau : Druille Bruno N° 12 facile du samedi 3 octobre

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y						I	E		1
A		T	I			S			2
		S	D	N	M	Y	T	A	3
S	M		Y			T	A		4
			E			D			5
		I				N			6
D	S	E		T		A	Y		7
N	T		A			M		I	8
			S			E		T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y						I	E		1
A		T	I	Y		S	N		2
I	E	S	D	N	M	Y	T	A	3
S	M		Y			T	A		4
T	A		E	M		D	I		5
E		I				N	M		6
D	S	E	M	T	I	A	Y	N	7
N	T	Y	A			M	S	I	8
M	I	A		S	Y	E	D	T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y	N	M	S			I	E	D	1
A	D	T	I	Y	E	S	N	M	2
I	E	S	D	N	M	Y	T	A	3
S	M	D	Y			T	A	E	4
T	A	N	E	M	S	D	I	Y	5
E	Y	I	T	D	A	N	M	S	6
D	S	E	M	T	I	A	Y	N	7
N	T	Y	A	E	D	M	S	I	8
M	I	A	N	S	Y	E	D	T	9

N°	Coup	Logique du coup
1	g3=Y	Car9, col g, ligne1
2	g9=E	Car3, col g, ligne7
3	g1=I	Car9, col g
4	g7=A	col g
5	i3=A	Car1, col h, ligne3
6	h3=T	Car1, ligne3
7	i9=T	C3, L3
8	b8=T	L3, C1
9	c3=S	col c, ligne3
10	b7=S	C1, L3

N°	Coup	Logique du coup
21	h6=M	col h
22	e5=M	L2, C2
23	b5=A	Car1, Car8, centro
24	c9=A	C1
25	a9=M	C1
26	b9=I	Car7
27	a3=I	C1
28	b3=E	ligne3
29	a6=E	C1, L2
30	a5=T	col a

N°	Coup	Logique du coup
41	f2=E	ligne2
42	i4=E	L2
43	i6=S	Car6
44	f5=S	L2
45	c5=N	ligne5
46	c4=D	Car4
47	e6=D	L2, C2
48	f6=A	L2, C2
49	d6=T	ligne6
50	d1=S	col d

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y						I	E		1
A		T	I	Y		S	N		2
		S	D	N	M	Y	T	A	3
S	M		Y			T	A		4
			E			D	I		5
		I				N			6
D	S	E	M	T	I	A	Y	N	7
N	T	Y	A			M	S	I	8
			S	Y	E	D	T		9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y	N	M				I	E	D	1
A	D	T	I	Y		S	N	M	2
I	E	S	D	N	M	Y	T	A	3
S	M		Y			T	A		4
T	A		E	M		D	I	Y	5
E	Y	I				N	M		6
D	S	E	M	T	I	A	Y	N	7
N	T	Y	A	E	D	M	S	I	8
M	I	A	N	S	Y	E	D	T	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
Y	N	M	S	A	T	I	E	D	1
A	D	T	I	Y	E	S	N	M	2
I	E	S	D	N	M	Y	T	A	3
S	M	D	Y	I	N	T	A	E	4
T	A	N	E	M	S	D	I	Y	5
E	Y	I	T	D	A	N	M	S	6
D	S	E	M	T	I	A	Y	N	7
N	T	Y	A	E	D	M	S	I	8
M	I	A	N	S	Y	E	D	T	9

N°	Coup	Logique du coup
11	h8=S	L3
12	h5=I	C3, L2
13	c8=Y	Car7, ligne8
14	f9=Y	L3, C2
15	e2=Y	C2, L1
16	f7=I	C2, L3
17	d7=M	Car9, ligne7
18	i7=N	ligne7
19	h9=D	Car9
20	h2=N	C3

N°	Coup	Logique du coup
31	d9=N	ligne9
32	e8=E	Car1, Car8, centro
33	f8=D	Car8
34	b2=D	centro = <b>DYNAMITES</b>
35	i1=D	L1
36	i2=M	Car3
37	c1=M	C1
38	b1=N	Car1
39	b6=Y	col b
40	i5=Y	L2

N°	Coup	Logique du coup
51	e1=A	C2
52	f1=T	Car2
53	e4=I	C2
54	f4=N	Car5
55		
56		
57		
58		
59		
60		