

## Séquence de graphisme MS : la coupe (U)

Durée : 2 semaines

Objectif final : tracer des coupes à partir d'un point de départ en respectant le sens de l'écriture et en l'intégrant dans le chemin des lettres.

### Séance 1 :

- Observation d'objets et de photos de saladiers, de bols, de calices, les sourires...
- Tracer avec un fil de laine (assez long : 1 mètre environ) la coupe sur le sol. Verbaliser en même temps : « Je pars en haut à droite, je descends tout droit, je tourne et je remonte tout droit à gauche »  
Objectif : verbaliser l'action.

### Séance 2 :

- En motricité : marcher sur un U.
- Coller un brin de laine sur un U encollé.

### Séance 3 :

- Pâte à modeler : confectionner un boudin et le poser sur la forme du U correctement en verbalisant (d'abord ensemble guidé par la maîtresse, ensuite seul). Le faire trois fois avec le support puis sans support.

### Séance 4 :

- Méthode JQRT.
- Passer son doigt sur la plaque rugueuse (3x des deux mains)
- Tracer des U dans le sable (3x des deux mains).
- Tracer des U sur l'ardoise.

### Séance 5 :

- Tracer des U sur grandes feuilles aidé de lego. Modèle du plongeur.
- Fichier.

### Séance 6 :

- Bricolage : poinçonnage (à réfléchir).