



Equipeurs : Patrick Courtois (C), Gilles Deschamps (G), Jean-Yves Salin (JJ), Inconnu (I)

Un joli secteur avec des voies d'initiation au début qui peuvent servir à l'échauffement avant d'aborder les voies plus dures qui se trouvent juste après.

- 1) **La sylvette 5b (C)** : Joli pilier avec un pas délicat au milieu.
- 2) **La cour des grands 5a/+ (JJ)** : Elle a tout d'une grande ! Belle ligne logique avec une sortie de conque en fissure très intéressante.
- 3) **L'Internationale 4c+ (I)** : Belle dalle avec des mouvements « audacieux » dans ce niveau.
- 4) **Lucky Luke 4c (JJ)** : Une succession de passages agréables. Le petit surplomb se franchit par la gauche
- 5) **L'homme canon 5b (JJ)** : Bel itinéraire, ambiance « gazeuse » à la fin !
- 6) **La patte agile 6a (C)** : Départ légèrement physique puis belle traversée pour rejoindre le dièdre de sortie. On peut aussi rejoindre « L'homme canon » si on ne traverse pas à droite (6a)
- 7) **Top model 6a+ (JJ)** : Départ soutenu sur de bonnes prises éloignées. La fin, sur le pilier à gauche (après avoir croisé la voie précédente), est belle et aérienne.
- 8) **Coups de soleil 6b (G)** : Dièdre subtil où l'on peut vite se mettre mal si on ne se place pas bien. Sortie délicate par la droite du pilier ! On peut sinon rejoindre la fin de « La patte agile » (6a+)
- 9) **Loto Bingo 6a (JJ 2018)** : Départ par 8, on rejoint le pilier côté droit du dièdre. Un petit toit physique doté de bacs donne accès à un dièdre final agréable.
- 10) **Sensuelle et sans fuite 6b+/c (G)** : Un départ technique mène à ce fichu toit que l'on franchira soit élégamment (si on trouve la méthode), soit n'importe comment ! Sortie en dalle technique.
- 11) **Hip, hip, hip, hurra 7a+ (JJ)** : Une belle gestuelle, un itinéraire à trouver, bref, une voie conseillée !
- 12) **Ça crac 7b+ (G)** : Une première partie raide conduit à un gros ventre où la lecture est peu évidente...De beaux mouvements à la fin sur des verticales à prendre en compression.
- 13) **La flemme olympique directe 7c (JJ)** : Un départ physique permet de rejoindre une goulotte qui se remonte plutôt bien (rocher un peu fragile) puis on arrive dans une conque déversante suivie d'une grosse section physique. Flemmards s'abstenir... ! Une astuce : arriver dans le gros trou main gauche...