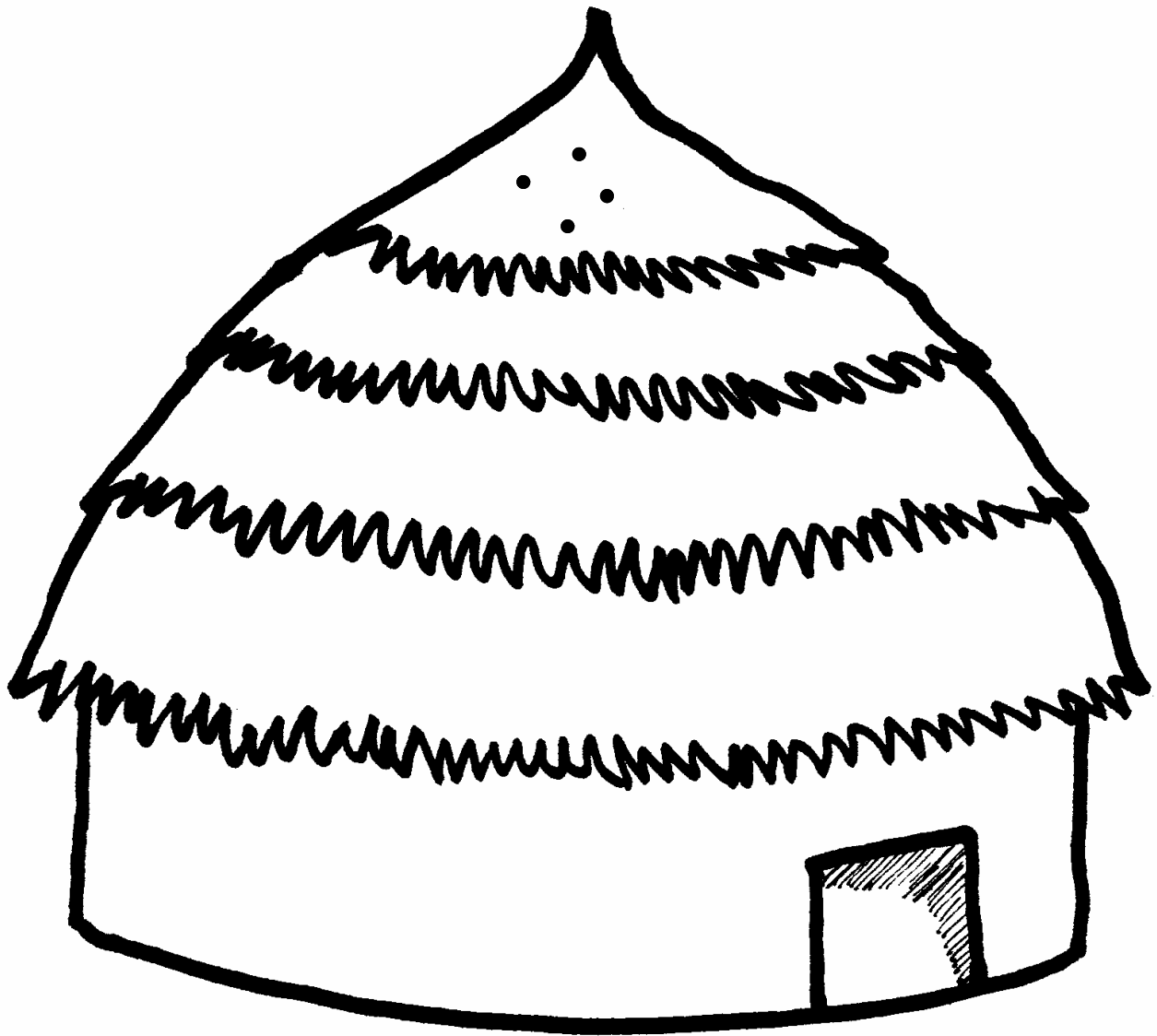


PS / Objectif: Le point.

Consigne: Trace des points sur le toit de la case.

Date:

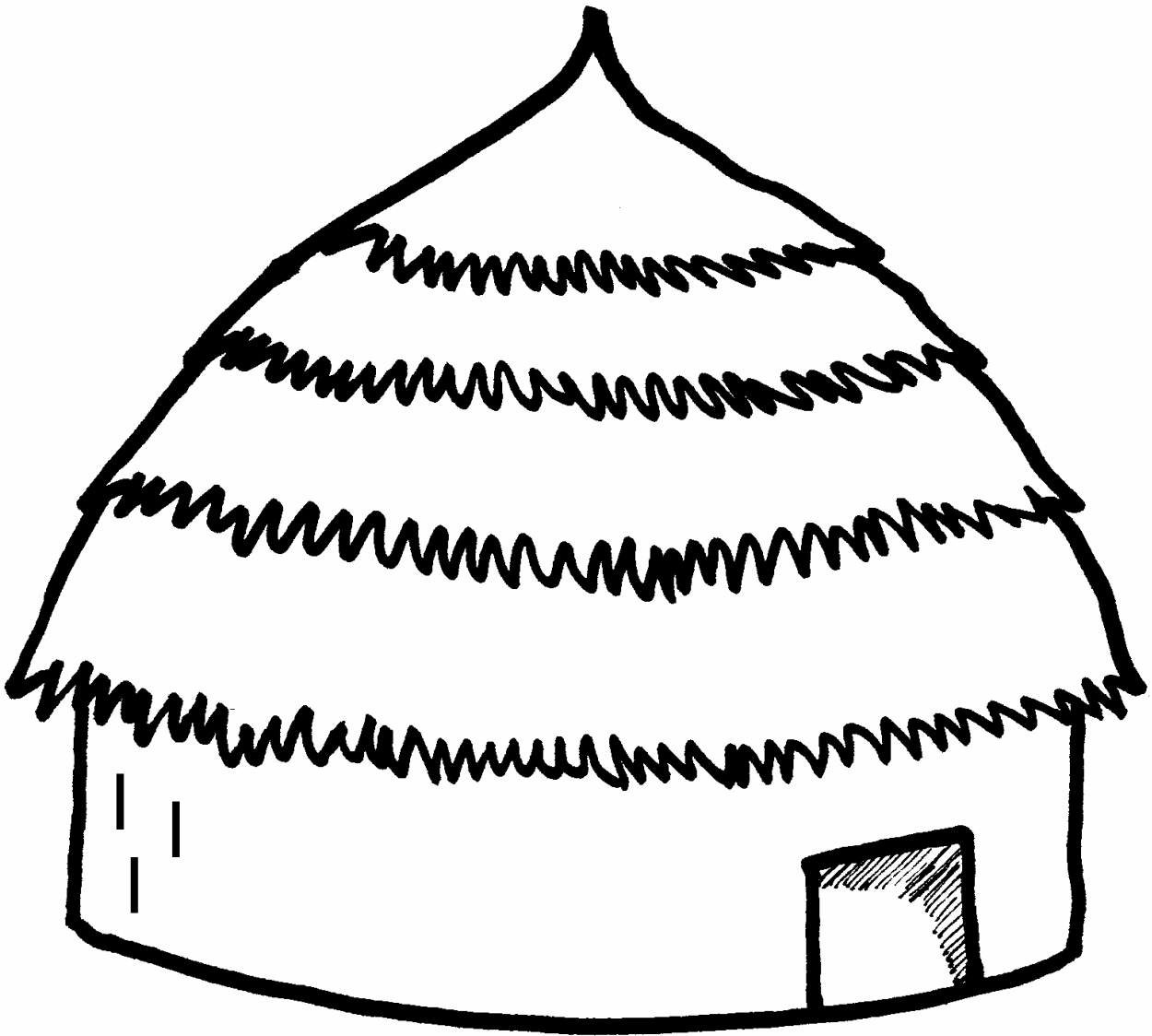


Prénom:

PS / Objectif: Le trait vertical.

Consigne: Trace des petits traits verticaux sur le mur de la case.  
Tu pourras ensuite colorier la toiture.

Date:

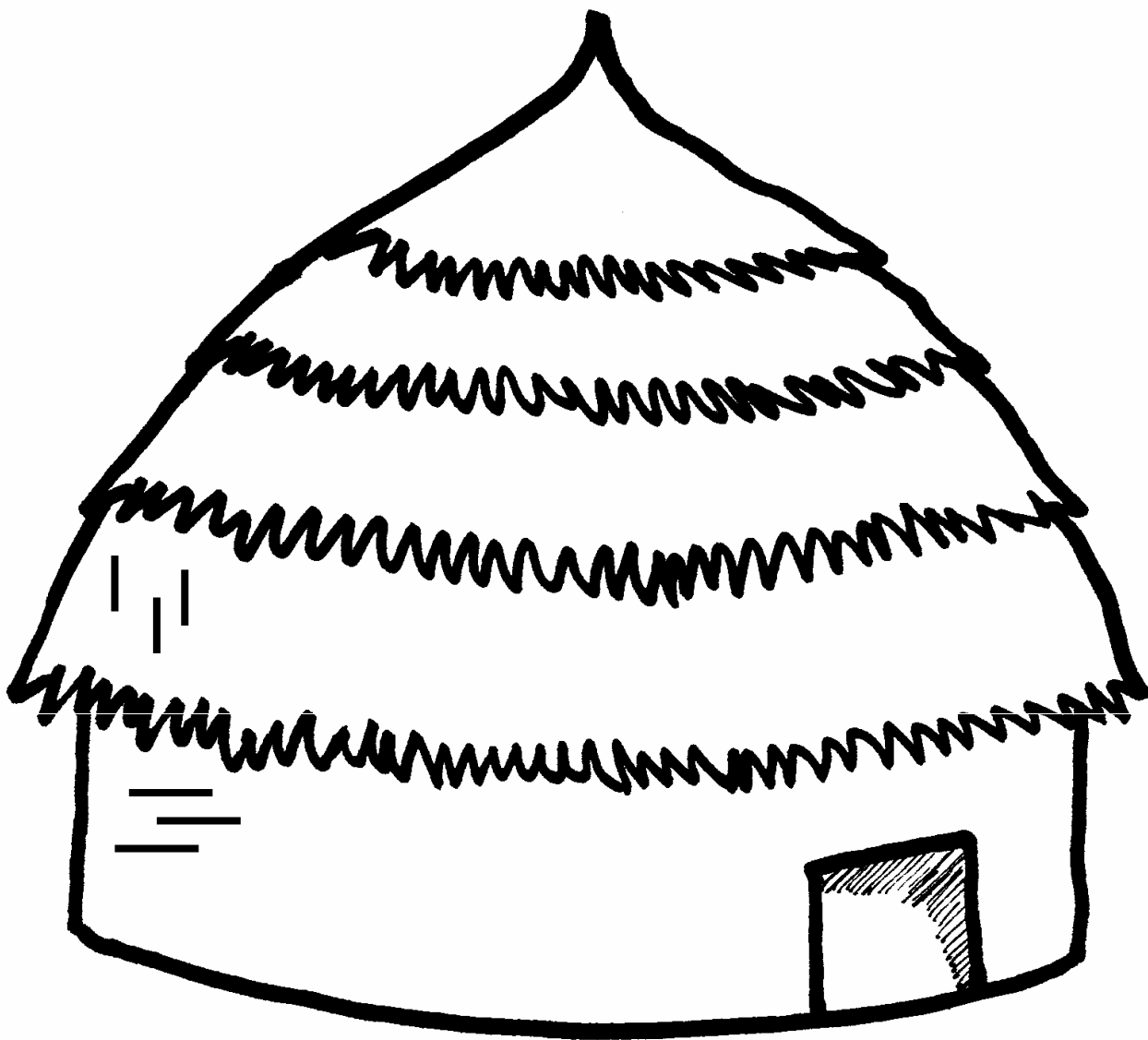


Prénom:

PS / MS Objectif: Les traits verticaux et horizontaux..

Consigne: Trace des petits traits verticaux sur le toit de la case, puis des traits horizontaux sur le mur suivant le modèle.

Date:



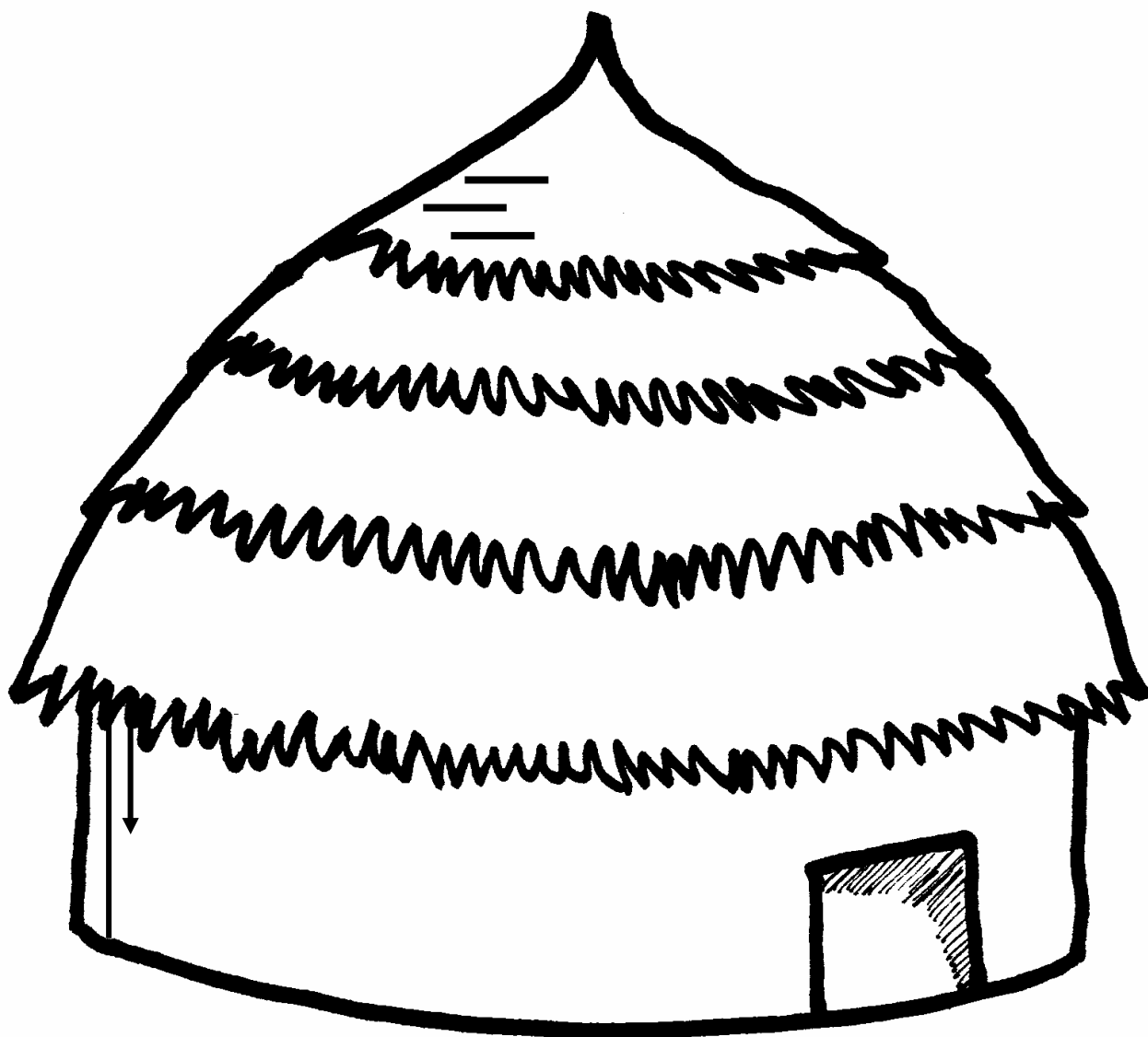
Prénom:

MS / Objectif: Le trait horizontal. Le trait vertical avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Trace des petits traits horizontaux sur le toit de la case.

Continue les traits verticaux sur le mur suivant le modèle.

Date:

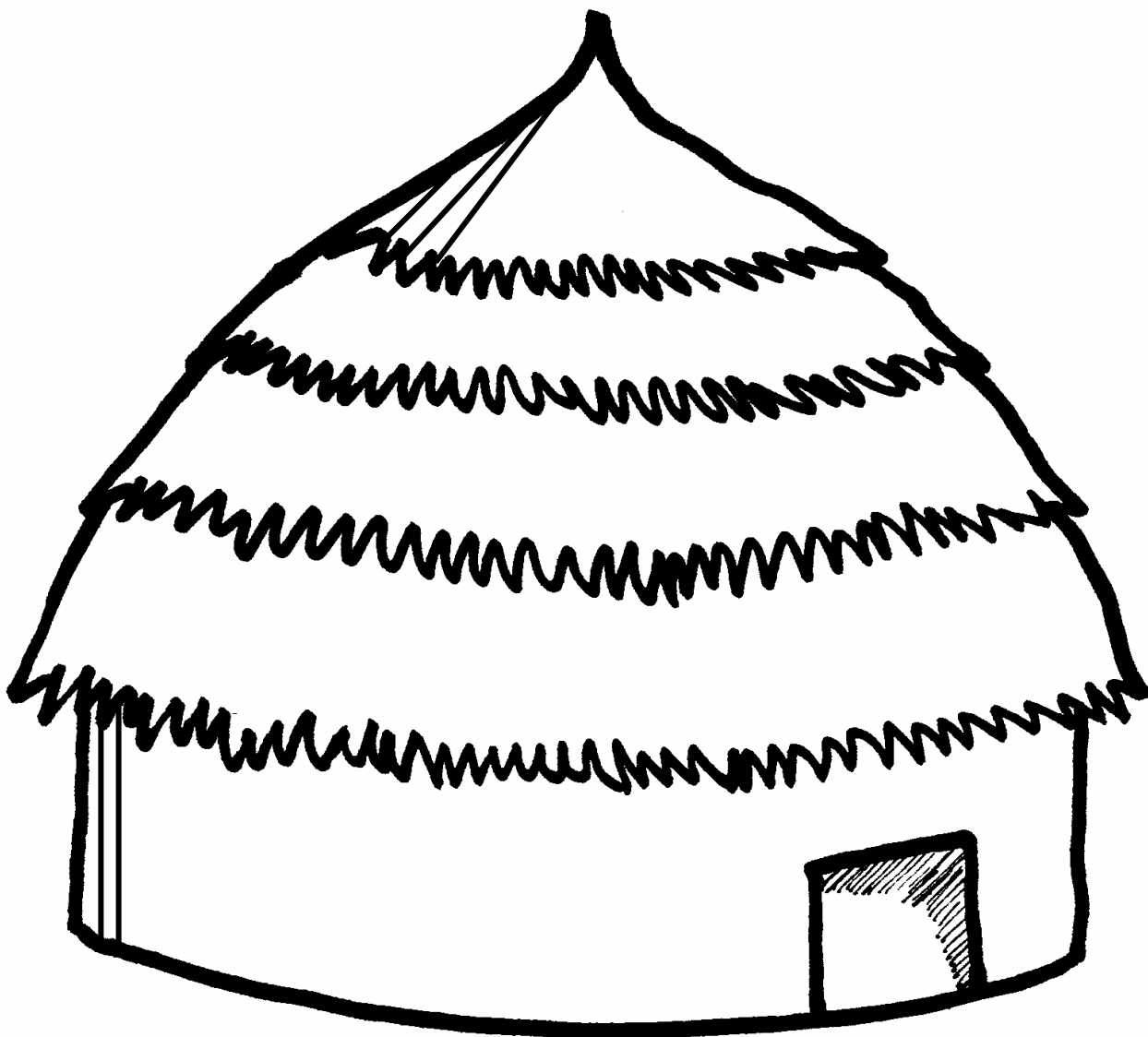


Prénom:

GS / Objectif: Le trait vertical et oblique avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Suivant le modèle, trace des traits obliques sur le toit de la case, puis des traits verticaux sur le mur.

Date:

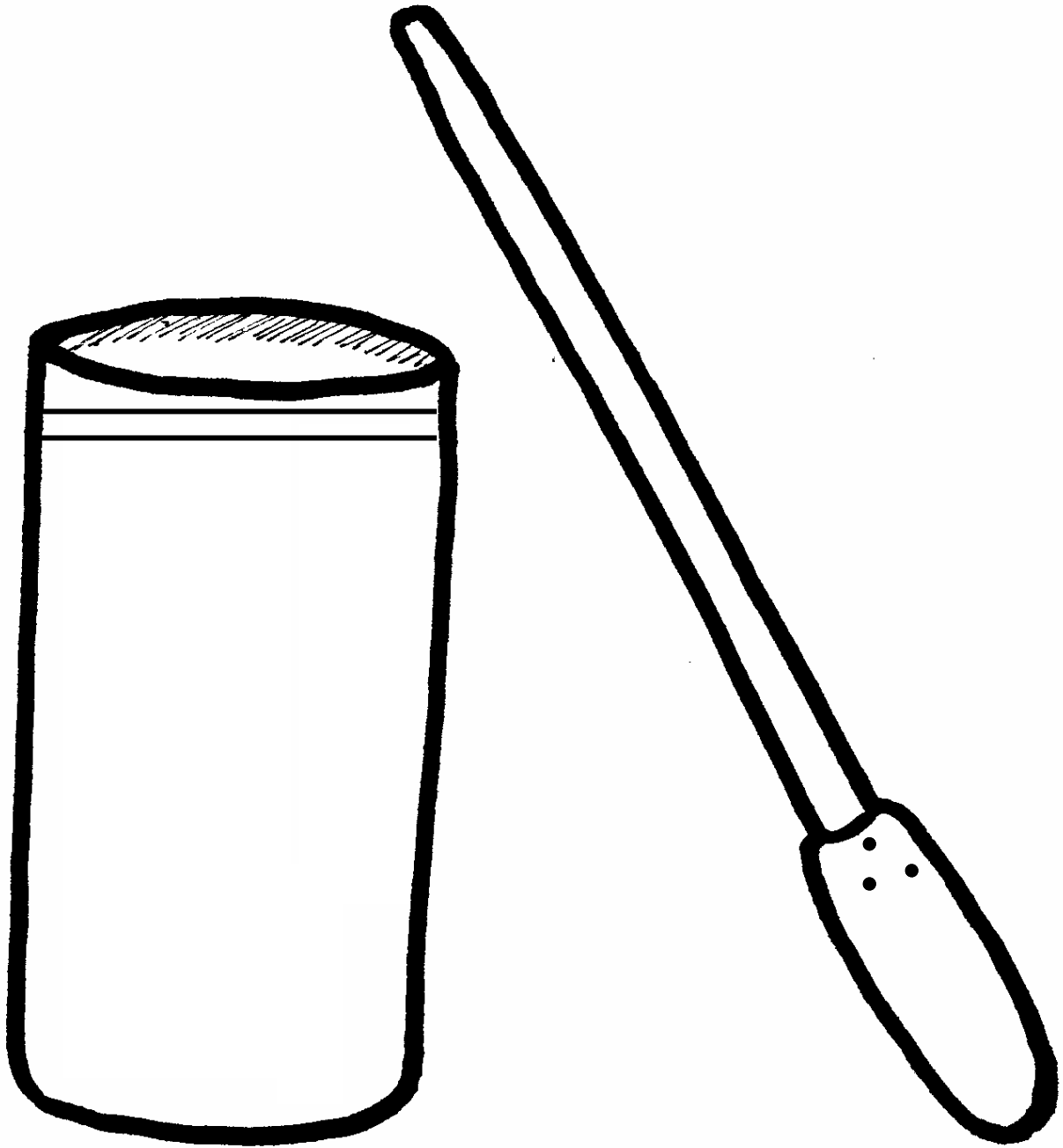


Prénom:

PS / MS Objectif: Le point et le trait horizontal avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Trace des points sur le pilon et continue les traits sur le mortier suivant le modèle.

Date:

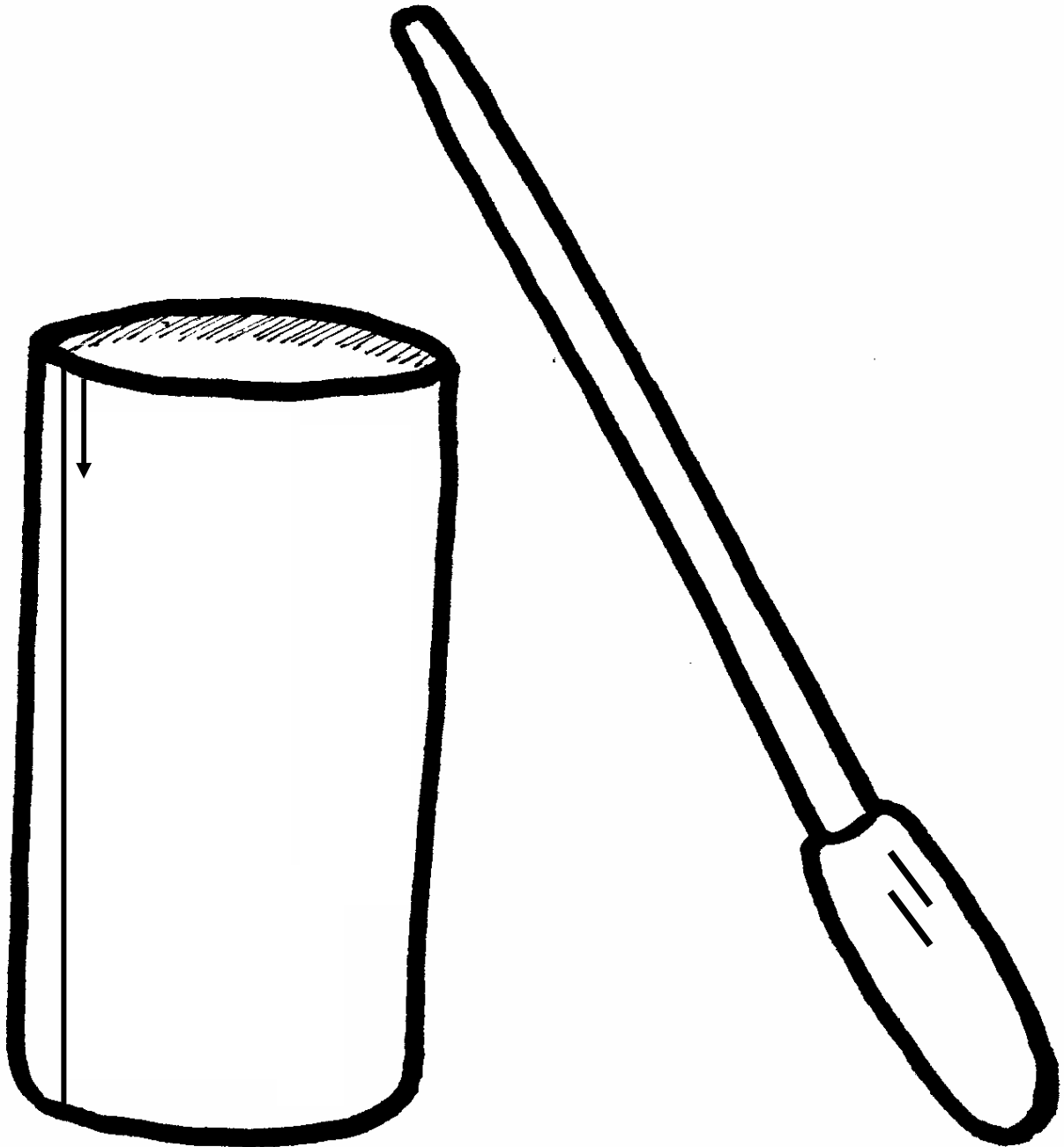


Prénom:

MS / GS Objectif: Le tiret oblique; le trait vertical avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Trace des petits traits obliques sur le pilon et continue les traits sur le mortier suivant le modèle.

Date:

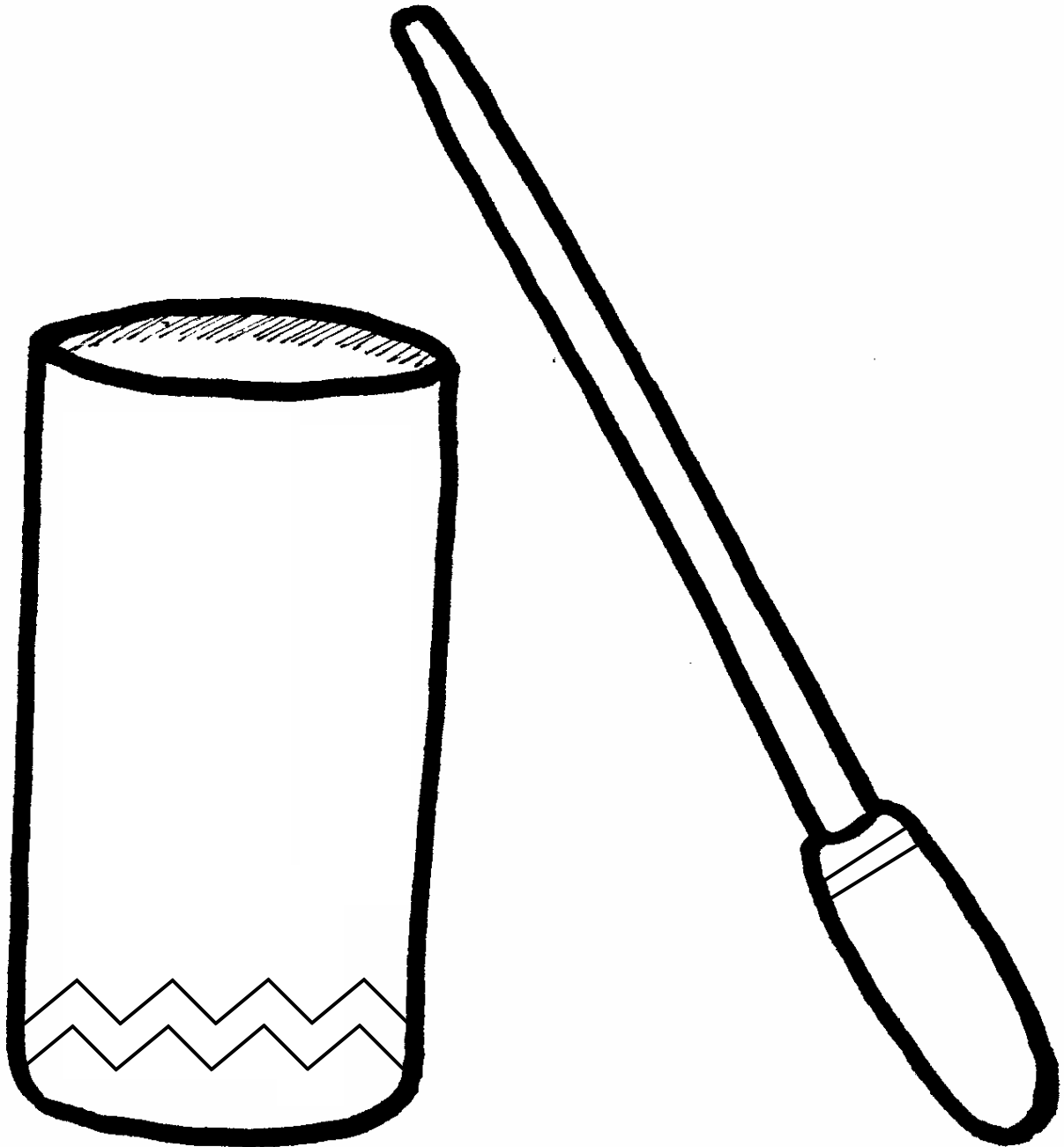


Prénom:

GS / Objectif: La ligne brisée et le trait oblique avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Continue les traits sur le pilon et trace des lignes brisées sur le mortier suivant le modèle.

Date:

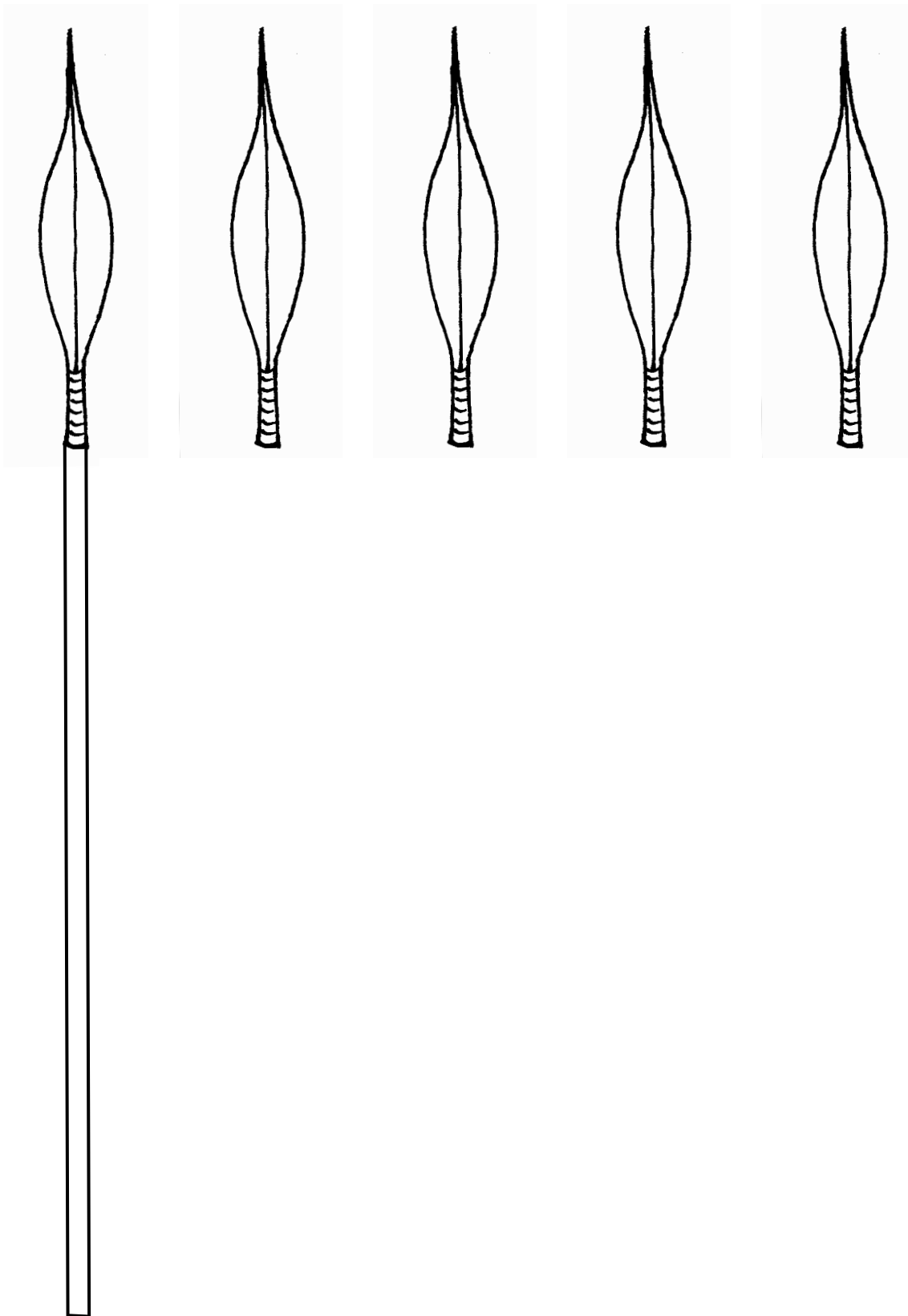


Prénom:



MS / GS Objectif: Le trait vertical avec points de départ.  
Consigne: Dessine les manches des sagaies.

Date:

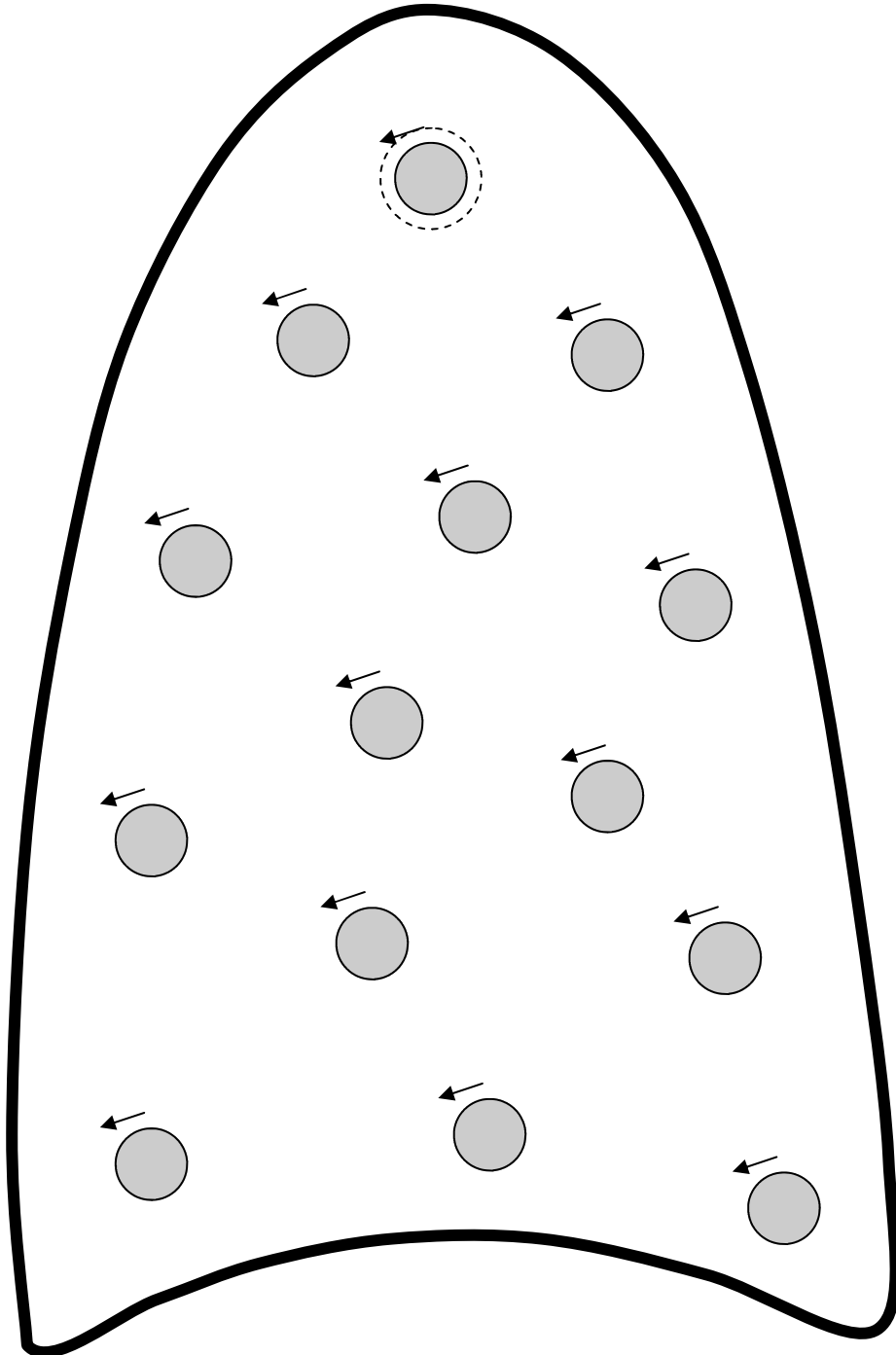


Prénom:

PS / Objectif: Le rond.

Consigne: Colle une gommette sur chaque tache puis dessine un rond autour de chacune d'elle en suivant les flèches.

Date:

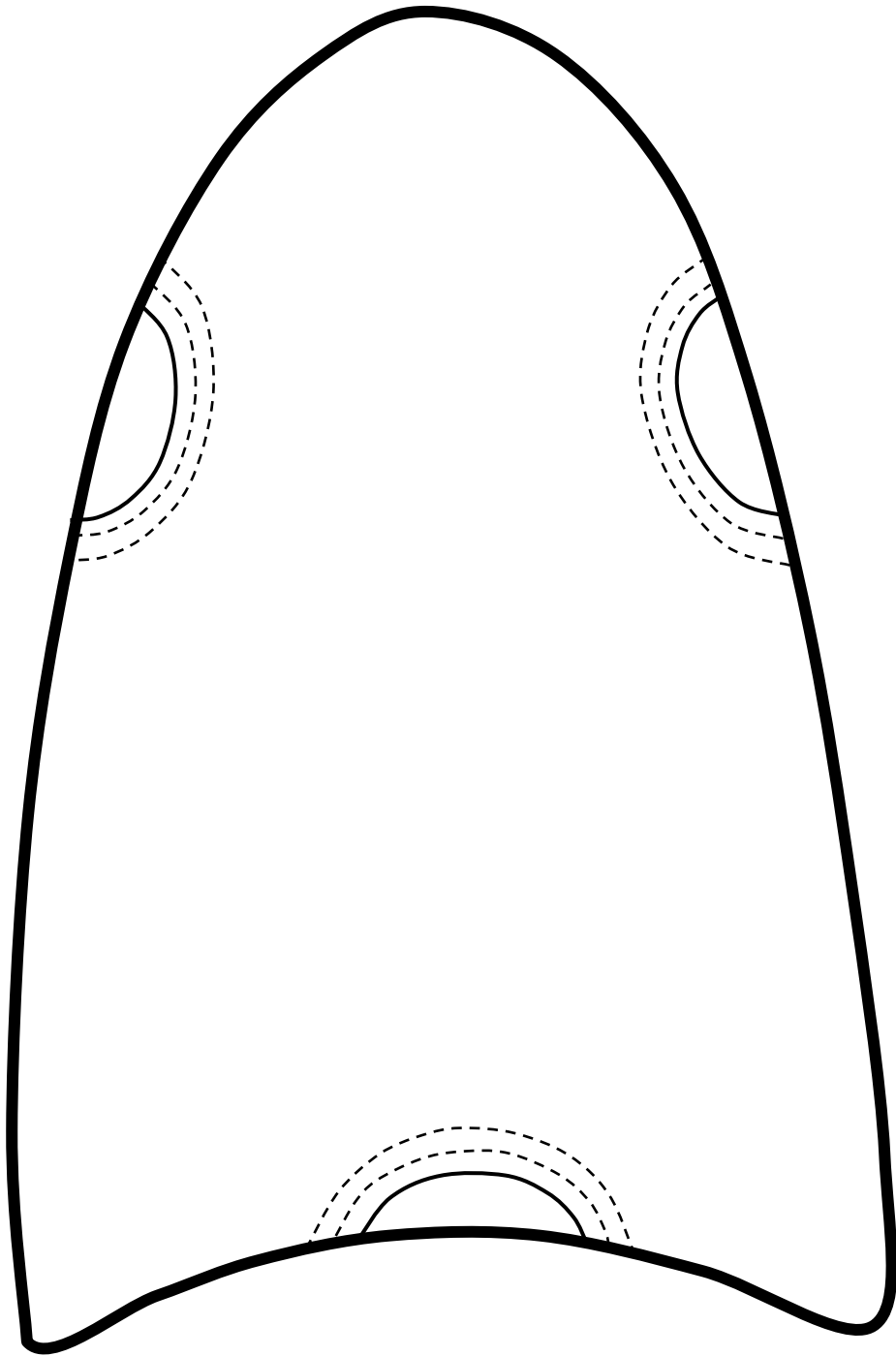


Prénom:

MS / Objectif: La ligne courbe avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Repasse sur les pointillés puis continue les lignes courbes pour décorer le bouclier.

Date:

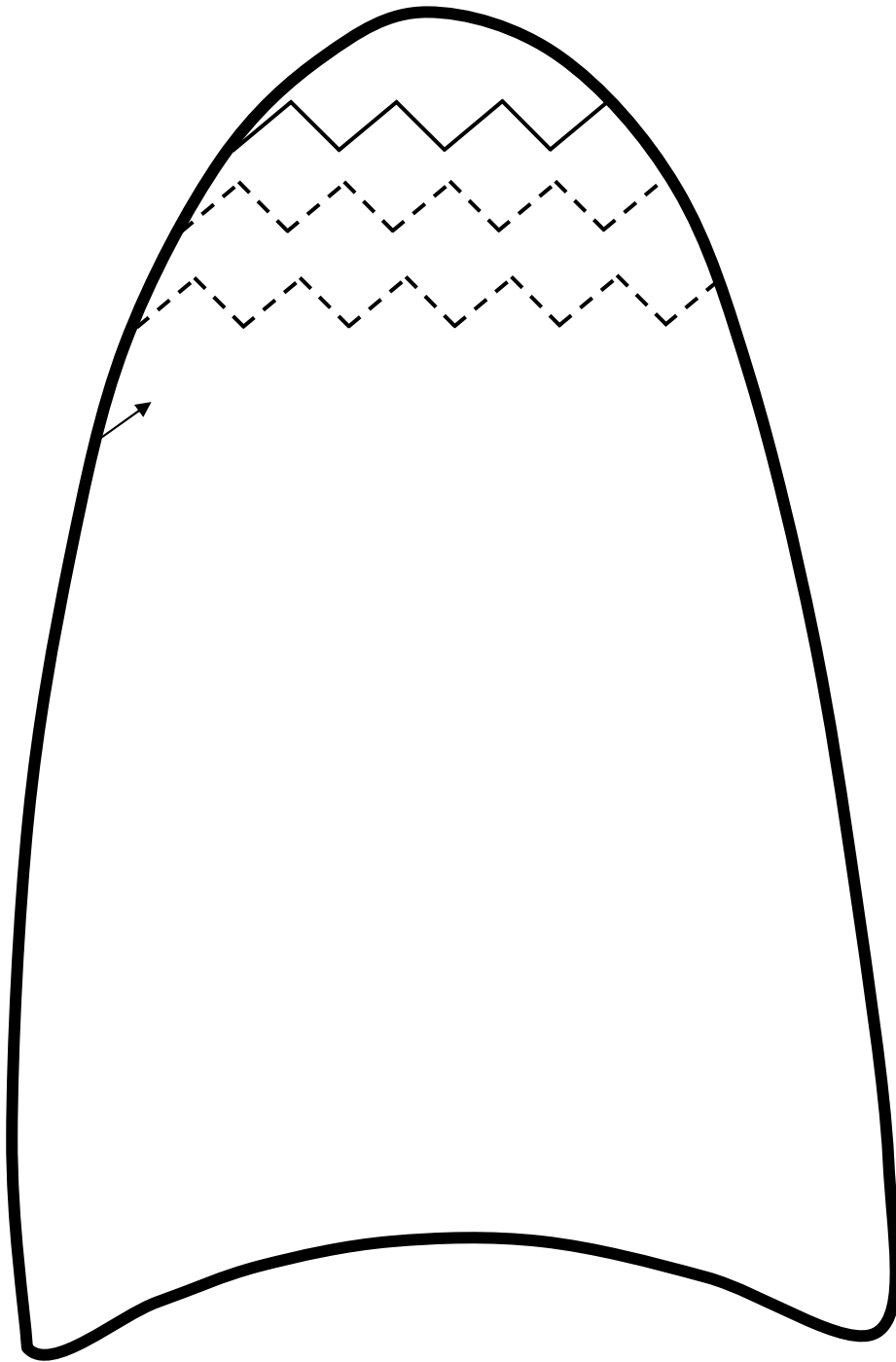


Prénom:

GS / Objectif: La ligne brisée avec points de départ et d'arrivée.

Consigne: Repasse sur les pointillés puis continue les lignes brisées pour décorer le bouclier. (*Commence tes lignes à gauche*)

Date:

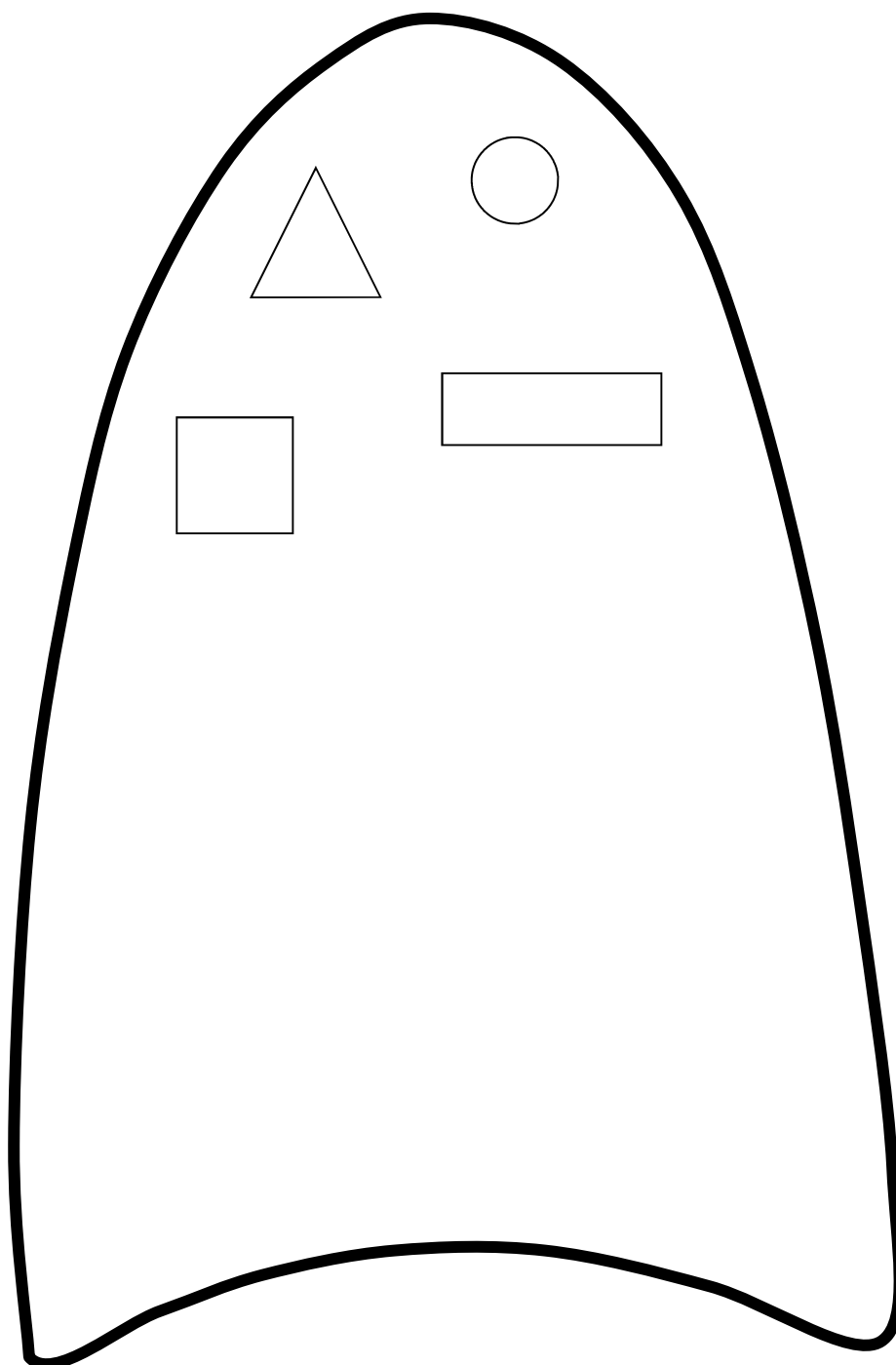


Prénom:

MS / GS Objectif: Les formes géométriques.

Consigne: Dessine des formes géométriques sur le bouclier.

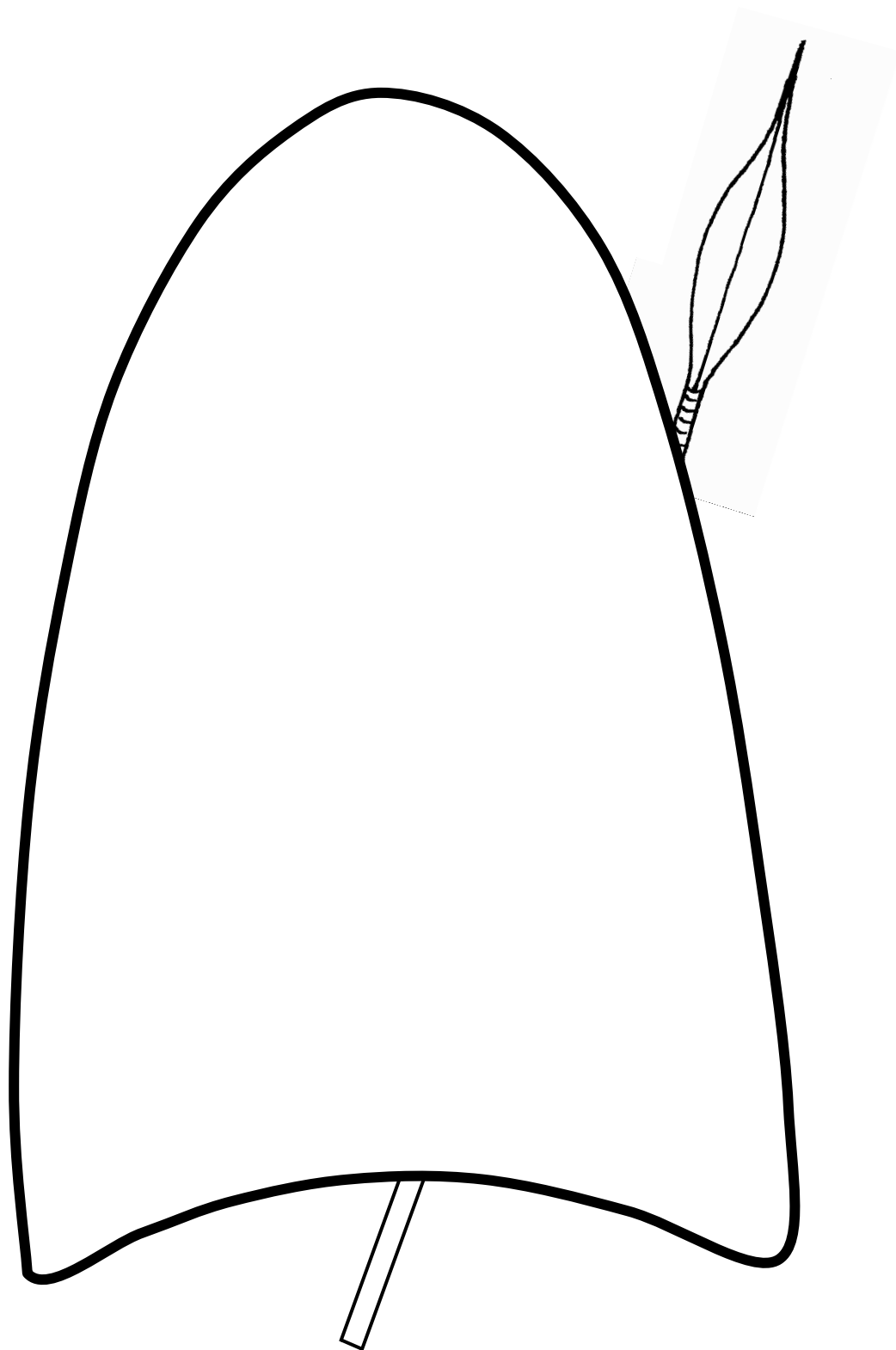
Date:



Prénom:

Objectif: Inventer des graphismes.  
Consigne: Décore le bouclier comme tu le veux.

Date:

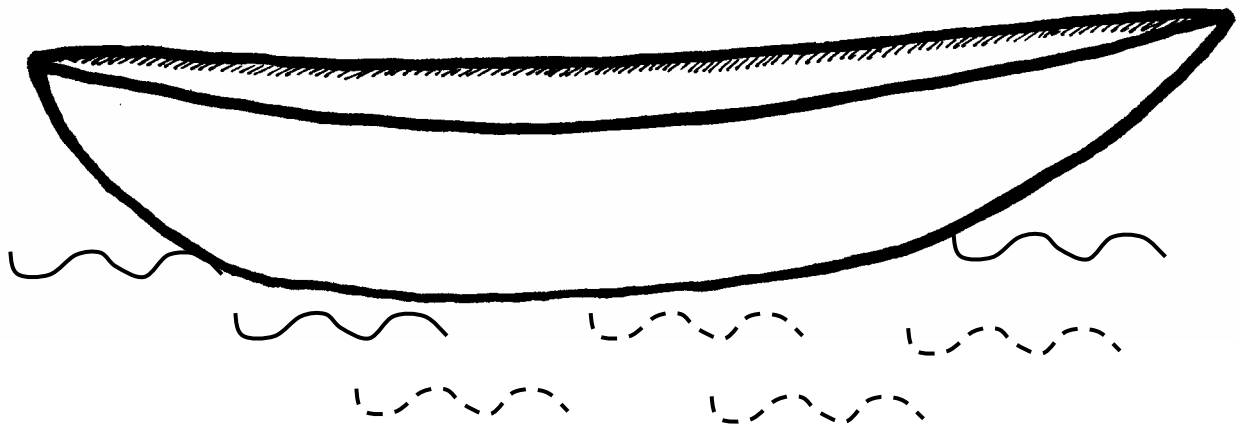


Prénom:

MS / GS Objectif: Les vagues.

Consigne: Repasse sur les pointillés puis continue les vagues sous la pirogue.

Date:



Prénom: