



Association des Ingénieurs de l'Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et  
d'Analyse des Systèmes

## CONSTITUTION EQUIPE « ENSIAS » POUR LE TOURNOI DES GRANDES ECOLES 2007 À L'ENSA DE TANGER

### OBJET

L'ENSA de Tanger organise un **Tournoi de mini-foot des lauréats** des Grandes Ecoles. Une initiative lancée cette année les **16 et 17 juin** prochain.

Le bureau de l'AIENSIAS lance une opération de constitution de l'équipe de l'ENSIAS.

### LE RENDEZ-VOUS

*Pour constituer l'équipe et faire partie du groupe ENSIAS, veuillez contacter:*

- *Mohamed OULAICH (promotion 2003) ;oulaich@gmail.com ;061237914*
- *Mehdi LOUTFI (promotion 2003);Mehdi.loutfi@gmail.com;072658145*
- *Mustapha EL GHAILANI(promotion 2006) ; m\_ghailani@yahoo.fr;062432271*

*D'autres informations sont disponibles.*

## TOURNOI « MINI FOOT » DES LAURÉATS DES GRANDES ÉCOLES

**Samedi 16 et Dimanche 17 Juin 2007**

**Six équipes : A, B, C, D, E, F** (Eventuellement l'EHTP, EMI, ENIM, l'ENSA de Tanger, l'ENSEM et ENSIAS)

Constitution des groupes par tirage au sort :

- Groupe 1 : Équipe A - Équipe B
- Groupe 2 : Équipe C - Équipe D
- Groupe 3 : Équipe E - Équipe F

## ORGANISATION

**1<sup>ère</sup> Journée : Samedi 16 juin 2007**

**Lieu : Terrain ENSA Tanger**

**Matin**

Groupes	Matches	L'heure
Groupe 1	Équipe A - Équipe B	9h30
Groupe 2	Équipe C - Équipe D	11h00
Groupe 3	Équipe E - Équipe F	12h30

**Après Midi**

- 16 h : Le Gagnant du Groupe 1 contre le Perdant du Groupe 2
- 17 h : Le Gagnant du Groupe 2 contre le Perdant du Groupe 3
- 18 h : Le Gagnant du Groupe 3 contre le Perdant du Groupe 1

Le classement des équipes se fera en fonction du nombre total de points gagnés :

- match gagné : 3 points
- match nul : 1 point
- match perdu : 0 point

**2<sup>ème</sup> Journée : Dimanche 17 juin 2007**

**Lieu : Salle couverte de Tanger**

Matches	Heure	Équipes
Classement	10h	entre la 3 <sup>ème</sup> et la 4 <sup>ème</sup> équipe classée
Final	12h	entre la 1 <sup>ère</sup> et la 2 <sup>ème</sup> équipe classée

- 14 h : Cérémonie de Remise des Prix

### Règlement Intérieur du Tournoi

- Le tournoi aura lieu selon l'organisation décrite précédemment
- Chaque équipe à droit à 10 joueurs maximum : 5 joueurs sur le terrain, les autres joueurs au banc de touche
- Le changement de joueur se fait à coté des arbitres de table
- Durée du match : 20 mn x 2 + 5 minutes de repos
- Chaque match donne lieu au nombre de points suivant pour chaque équipe:
  - match gagné : 3 points
  - match nul : 1 point
  - match perdu : 0 point
- Le classement des équipes se fera en fonction du nombre total de points cumulés
- Les deux premières équipes seront qualifiées directement en final.
- Les équipes classées 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> joueront pour la 3<sup>ème</sup> et la 4<sup>ème</sup> place du tournoi
- En cas d'égalité pour le classement des équipes ou en final : tirs au but (5 tirs au but pour chaque équipe, l'équipe qualifié sera celle qui aura marqué le plus de buts)
- En cas d'égalité aux tirs au but, une série d'un tir au but par équipe sera programmée, l'équipe éliminée sera celle qui aura raté la première son tir au but

#### Conditions de jeu :

- Le renvoie de touche s'effectue avec le pied
- Le gardien de but n'a pas le droit de jouer la balle avec la main si son coéquipier lui donne la balle
- Les coups francs sont indirects
- Chaque équipe doit apporter une tenue complète avec un numéro dorsal.

#### Pénalités :

- Deux cartons jaunes : 2 minutes d'exclusion
- Carte Rouge : 5 minutes d'exclusion du match puis remplacement par un autre joueur,
- En cas d'exclusion du Gardien de but, il peut être remplacé par un joueur