

# Le rectangle et le carré

1. Dans un rectangle, les **côtés opposés** ont la même grandeur.

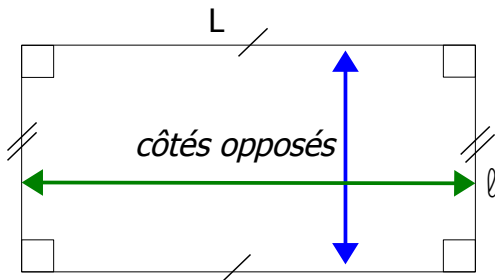
Le grand côté est appelé la **longueur**, elle est notée **L**

Le petit côté est appelé la **largeur**, elle est notée **ℓ**

Dans une figure géométrique, on a l'habitude de dessiner le même signe sur les segments qui ont la même grandeur, c'est un code.

Pour présenter ce rectangle on dit :

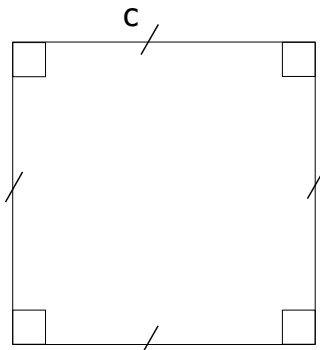
« Voici un rectangle tel que  $L = 6 \text{ cm}$  et  $l = 3 \text{ cm}$  »



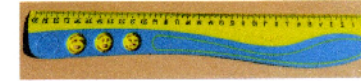
2. Dans un rectangle, lorsque  $L = l$ , les 4 côtés ont la même grandeur.

Elle est notée **c**. Ces rectangles particuliers sont des **carrés**.

Pour le présenter, on dit : « Voici un carré de  $4 \text{ cm}$  de côté. »



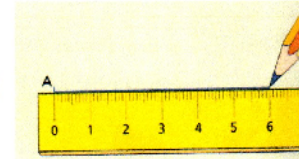
## Tracer un rectangle ABCD



$AB = \dots\dots$

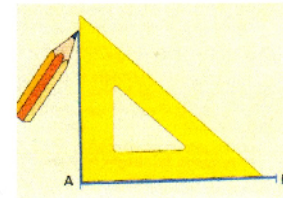
$BC = \dots\dots$

1



**Trace** le côté **AB** ( $AB = \dots$ )

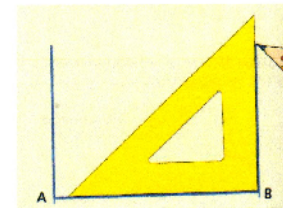
2



**Pose** ton équerre sur **AB**

**puis trace** un trait depuis **A**

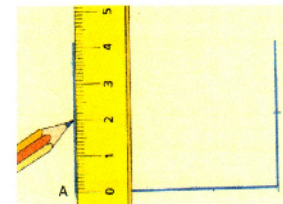
3



**Retourne** ton équerre

**puis trace** un trait depuis **B**

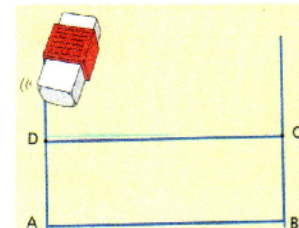
4



**Place** le point **C** ( $BC = \dots$ )

**puis place** le point **D** ( $AD = \dots$ )

5



**Relie** les points **C** et **D**

**puis gomme** ce qui dépasse