

## Partie NORMALE d'ENTRAÎNEMENT - Nom : Partie - ENTRAÎNEMENT assisté

N°	TIRAGE	SOLUTION	REF	PTS	CUM	S/TP	Autres mots
1	CHDOEYZ						
2	D+SOOFAA	CHOYEZ	H 7	78		- 4	ZYDECO en H 3
3	FOO+EALV	ADAS <sup>(1)</sup>	G 8	30	108	- 3	ADA en G 8
4	OV+RPLII	FASÉOLE <sup>(2)</sup>	11E	40	148	- 19	FOVÉA en I 3
5	OP+UIRTB	RAVILI <sup>(3)</sup>	F10	27	175	- 4	RAVI en F10
6	EUQMSOC	TUBIPORE <sup>(4)</sup>	K 4	74	249		BIPOUTRE en K 4
7	AAERRJH	COSMIQUE	15B	107	356		COMIQUES en 15C
8	-EEVGN?N	JARTERA <sup>(5)</sup>	4H	44	400	- 2	JARTER en 4H
9	EIHUNL?	(I)NVENGÉ	O 4	94	494	- 15	VENGENT en 14I
10	WSEBIUF	HUILEN(T)	14I	77	571	- 32	HÉLION en N10
11	BIW+EOIR	FEUJS <sup>(6)</sup>	H 1	45	616	- 3	FEUJ en H 1
12	IIOR+PON	WEB <sup>(7)</sup>	F 6	42	658	- 10	ÉWÉ en 10M
13	IO+TSMEA	ORPIN <sup>(8)</sup>	13I	35	693	- 13	PIORNE en M 9
14	TDAAKIU	ATOMISÉE <sup>(9)</sup>	2A	72	765		MORTAISE en M 2
15	DITU+TLN	KATA <sup>(10)</sup>	O12	66	831	- 9	KADI en 12L
16	ILNT+SDM	DUT	1A	25	856	- 2	AUDIT en I 4
17	LMN+EETN	DITS	I 6	26	882	- 1	LITS en I 6
18	LNT+RGSU	MÈNE	3A	27	909	- 2	MÊLÉ en 3C
19	NRT+EEAX	GLUS <sup>(11)</sup>	4C	23	932	- 1	COSMIQUES en 15B
20	EILT	FAXÈRENT	1H	113	1045	- 77	EXTRA en J 1
21	IL	ET	5D	13	1058		XI en J 1
		XI <sup>(12)</sup>	J 1	13	1071	- 3	LI en L 7

- 1: **ADA** n.m. *Inf.* Langage de programmation.
- 2: **FASÉOLE** n.f. Fève ou haricot.
- 3: **RAVILIR** v. **40**. Rabaisser, rendre vil.
- 4: **TUBIPORE** n.m. Polypier des mers chaudes (orgue de mer).
- 5: **JARTER** v. **10**. *Fam.* Exclure.
- 6: **FEUJ** n. *Fam.* Juif.
- 7: **WEB** [w-] n.m. Système d'accès au réseau internet.
- 8: **ORPIN** n.m. Plante à feuilles charnues.
- 9: **ATOMISER** v. **10**. Vaporiser. - Détruire au moyen d'armes atomiques.
- 10: **KATA** n.m. Dans les arts martiaux, succession codifiée de prises.
- 11: **GLU** n.f. Colle extraite du houx.
- 12: **XI** | [ksi] n.m. voir à **ksi**.  
**KSI** | n.m. (= xi) Lettre grecque.