



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|



| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
|--|--|--|--|

Pioche



Défausse

58 520

58 250

42 123

43 221

93 600

90 660

9 960

42 321

50 897

51 999

50 997

15 000

14 090

14 009

93 006

28 345

2 239

7 103

3 578

13 860

71 030

20 968

15 000

35 780

73 006

71 300

20 698

150 000



20 978

22 309

35 871

34 567

31 830

13 680

**Défausse
1 carte de
ton tapis**

**Défausse
2 cartes de
ta main et
repioche 1
carte**

**Tous les
autres
joueurs se
défaussent de
2 cartes de
leur main**

**Tu échanges
ta main avec
ton voisin de
droite**

**Tu échanges
ton tapis
avec ton
voisin de
gauche**

But de jeu :

Être le premier à compléter son tapis en alignant une série de 4 cartes qui se suivent selon l'ordre indiqué sur le tapis de jeu.

Règle du jeu :

- a. Chaque joueur reçoit un tapis de jeu pioché au hasard et le place devant lui.
- b. Chaque joueur reçoit 3 cartes qui vont former sa main.
- c. Chacun joue à son tour. A chaque tour, le joueur pioche une carte (soit dans la pioche soit dans la défausse) puis réalise 1 des actions suivantes :
 - poser une carte sur son tapis
 - se défausser d'une carte de sa main ou de son tapis
 - réaliser l'action imposée par une carte piège

Lorsqu'un joueur a complété son tapis, l'ordre des cartes doit être vérifié et validé par le groupe. Si l'ordre des cartes est correct, il gagne une plume.

La carte chat est un bonus ; elle remplace n'importe quelle carte....

