

## Modèle de saisie de résolution d'un tableau CENTROSUDOKU

Pour l'explication de la logique, le tableau est repéré de la façon suivante:

Les cases sont numérotées horizontalement de **a** à **i**, et verticalement de **1** à **9**

Les colonnes et les lignes sont numérotées de deux façons: en majuscules **C1** à **C3** et **L1** à **L3** quand elles sont groupées par 3, et en minuscules **col a** à **col i** et **ligne1** à **ligne9** quand elles se suffisent pour expliquer le coup.

Les carrés sont numérotés: **Car1** à **Car9** de gauche à droite et de haut en bas, **centro** correspond au mot constitué avec les neuf cases centrales de chaque carré, lecture de gauche à droite puis de haut en bas en partant de b2.

**Référence du tableau : Druille Bruno N° 70 difficile du samedi 31 décembre 2011**

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T						1
U			S		H			Q	2
Y			M		E	I		S	3
		U	H	T	Q	S	E	I	4
T		S	E		M			Q	5
		Q	Y	S			T	M	6
Q	T		U	M			H		7
			Q	E					8
			I	H			Q	Y	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T		I				1
U	M	I	S	Y	H	E	T	Q	2
Y			M		E	I		S	3
M	Y	U	H	T	Q	S	E	I	4
T	H	S	E	I	M			Q	5
E	I	Q	Y	S	U	T	M	H	6
Q	T		U	M			H	I	7
I	U		Q	E			S		8
			I	H			Q	Y	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
H		E	T		I	Y	U	M	1
U	M	I	S	Y	H	E	T	Q	2
Y		T	M		E	I	H	S	3
M	Y	U	H	T	Q	S	E	I	4
T	H	S	E	I	M	U	Q	Y	5
E	I	Q	Y	S	U	T	M	H	6
Q	T	Y	U	M	S	H	I	E	7
I	U	H	Q	E	Y	M	S	T	8
S	E	M	I	H	T	Q	Y	U	9

N°	Coup	Logique du coup
1	h5=Q	C3, L2
2	d8=Q	Car8, C2, centro
3	a7=Q	L3, C1
4	e8=E	C2
5	d5=E	C2, L2
6	d4=H	col d, ligne4
7	d2=S	col d
8	f5=M	C2, L2
9	e4=T	Car5, ligne4
10	a5=T	L2, C1

N°	Coup	Logique du coup
19	b2=M	col b, ligne2, centro
20	h2=T	centro, ligne2
21	c2=I	L1
22	g2=E	ligne2
23	a8=I	C1, L3, centro
24	b6=I	C1
25	a6=E	Car4
26	h7=I	L3
27	h8=S	C3
28	b8=U	centro = <b>MYTHIQUES</b>

N°	Coup	Logique du coup
39	f8=Y	Car8
40	c7=Y	ligne7
41	c8=H	ligne8
42	c3=T	C1, L1
43	c1=E	col c
44	b9=E	C1
45	a9=S	Car7
46	a1=H	col a
47	h3=H	L1
48	h1=U	Car3

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T		I				1
U			S	Y	H			Q	2
Y			M		E	I		S	3
M	Y	U	H	T	Q	S	E	I	4
T	H	S	E	I	M			Q	5
		Q	Y	S	U	T	M	H	6
Q	T		U	M			H		7
			Q	E					8
			I	H			Q	Y	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
			T		I	Y		M	1
U	M	I	S	Y	H	E	T	Q	2
Y			M		E	I		S	3
M	Y	U	H	T	Q	S	E	I	4
T	H	S	E	I	M	U	Q	Y	5
E	I	Q	Y	S	U	T	M	H	6
Q	T		U	M	S	H	I	E	7
I	U		Q	E		M	S	T	8
		M	I	H	T	Q	Y	U	9

a	b	c	d	e	f	g	h	i	
H	S	E	T	Q	I	Y	U	M	1
U	M	I	S	Y	H	E	T	Q	2
Y	Q	T	M	U	E	I	H	S	3
M	Y	U	H	T	Q	S	E	I	4
T	H	S	E	I	M	U	Q	Y	5
E	I	Q	Y	S	U	T	M	H	6
Q	T	Y	U	M	S	H	I	E	7
I	U	H	Q	E	Y	M	S	T	8
S	E	M	I	H	T	Q	Y	U	9

N°	Coup	Logique du coup
11	a4=M	col a, ligne4
12	b4=Y	ligne4
13	e2=Y	C1, C3, Car5, centro
14	e5=I!	si b5=I, e5=U, e1=I
	e3=Q, b1=Q, a1=S, c2=I, c3=T,	b3=H, H impossible dans centro
15	f6=U	Car5
16	f1=I	C2
17	i6=H	Car6, ligne6
18	b5=H	L2

N°	Coup	Logique du coup
29	i9=U	L3
30	i8=T	C3
31	g8=M	Car9
32	g5=U	C3
33	i5=Y	Car6
34	c9=M	L3, C1
35	g1=Y	col g
36	i1=M	col i
37	f9=T	L3
38	f7=S	L3

N°	Coup	Logique du coup
49	e3=U	L1
50	e1=Q	Car2
51	b3=Q	ligne3
52	b1=S	Car1
53		
54		
55		
56		
57		
58		