

ISLE OF TUNE

Se connecter à <http://isleoftune.com/>
Ce jeu peut être ouvert sur n'importe quel ordinateur,
sur Iphone ou sur Ipad.
Catégorie : Jeux éducatifs.

Ce jeu offre la possibilité de **jouer de la musique en s'amusant**.

Le principe : réaliser des chansons en créant un circuit de voitures.

Sur les pistes, on peut intégrer des éléments divers : maisons, fleurs, lampadaires, arbres...

Lorsque l'on clique sur l'un de ces éléments, on a un choix de sons à base de couleurs.

On construit alors son paysage en se guidant à l'oreille.

Lorsque les voitures vont passer devant l'élément, elles vont déclencher un (ou des) son(s) en fonction de ce que vous avez dessiné.

On peut à la fois créer et partager ses morceaux, ou tester et modifier celles de la communauté de joueurs.

<http://www.O1net.com/services-en-ligne/isle-of-tune-112990/utiliser/>



Cliquer sur « **View Islands** » pour voir le travail des autres joueurs.
Ou bien sur « **Create island** » pour créer votre propre environnement.

Nommer votre île en haut dans le champ titre.



Les outils de gauche à droite.

Go : vous permet de jouer votre musique en animant ou en modifiant tous les éléments que vous avez construits.

Route : cliquer pour placer vos routes.

Voiture : Vous pouvez placer sur vos routes jusqu'à 3 voitures.

Il est donc possible de superposer jusqu'à 3 plans sonores, en créant 3 « quartiers » distincts.

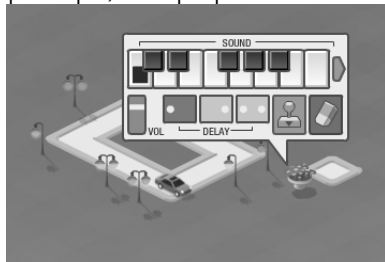
Objets à placer.

Lampadaires ; maisons ; arbres ; fleurs.

La gomme : elle permet d'effacer à tout moment les erreurs.

L'outil TONE : vous donne le choix entre 4 environnements différents.

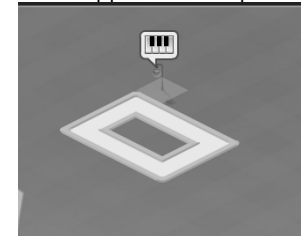
Le clavier, plus sophistiqué, vous propose une octave supplémentaire.



L'outil LOOPS : vous permet de placer un ostinato (une boucle) sur votre ville et de chercher une mélodie.

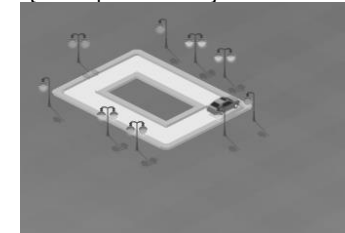
L'outil SAVE LOAD vous permet de sauvegarder jusqu'à 3 îles différentes sur votre ordinateur, mais l'inconvénient sur PC est qu'il faut revenir au même ordinateur pour pouvoir continuer, ce qui ne posera aucun problème sur Iphone ou Ipad (ce jeu peut être téléchargé pour moins de 2 euros).

Lorsque vous avez placé un élément (par exemple, un lampadaire), si vous posez votre souris dessus, vous verrez apparaître un petit clavier.



Lorsque vous cliquez sur le petit clavier, vous obtenez les touches avec différentes couleurs, vous devez alors choisir quelle note vous voulez.

Voici un ostinato (sons percussifs) créé à base de lampadaires.



Pour voir ce que les autres internautes ont inventé, cliquer près du titre sur « **View Shared Islands** ». Vous verrez que certaines îles sont à base uniquement de bruitages, d'autres reprennent les mélodies des tubes.

A retenir :

Les lampadaires et les maisons produisent des bruitages.

Les arbres et les fleurs produisent des mélodies.