



Nom Von Blankenfeld
Prénom Egon

Cellule _____
Saison _____

Particularité baron d'Offenburg, Saint-Empire Prussien

Points d'expérience

Ressources (5) Statut (5)

Caractéristiques

Agilité (3) Constitution (3) Dextérité (2) Force (2)
Charisme (4) Intelligence (3) Perception (2) Volonté (5)

Points de Pouvoir

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Points de Vie

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

Blessures graves

- 1 action
- (+1)
- (+2)
- (+3)
- (+4)

1
Points Héros

Compétences

Athlétisme 8 Cascade Course Déplacement tactique Escalade Natation	Déguisement 8 Allure Imitation	Évasion 8 Contorsion Se détacher	Survie Habitat Nourriture Ville
Concentration 9 Résolution	Discrétion Escamotage Filature Pas de velours Se cacher	Pilotage 9 Aérodynne Avion Bateau Calèche Coche Equitation Moto	Technique Bricolage Démolition Électronique Informatique Mécanique
Connaissances 8 Médecine Monde Mystères	Éloquence 7 Étiquette Intimidation Mensonge Négociation Persuasion Séduction	Recherche 8 Fouille Pistage	Tir 9 Arme d'épaule Arme de jet Arme de poing Arme lourde
Corps-à-corps 8 Art martial Bagarre Mêlée	Enquête Étude Investigation	Sagacité 8 Manipulation Psychologie	Vigilance 7 Écoute Observation
Crochetage Serrures électroniques Serrures mécaniques	Esquive 9 Corps-à-corps Explosion Tir	Soins Chirurgie Pathologie Premiers secours	Langues Prussien Français

Avantages / Désavantages

+ Méditation
+ Noblesse
+ Non-fiché

- Borgne

Pouvoirs

○ Illusion (2)
○ Lecture des esprits (2)
○

Combat

Bonus aux dégâts (+0)

Armes	Dégâts	Main G D	Mode	Portée	Munitions
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	_____	_____	_____

Combat

Encaissement (1)

Armure	Protection	Structure	Type
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____