

Personnages pré-tirés

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide

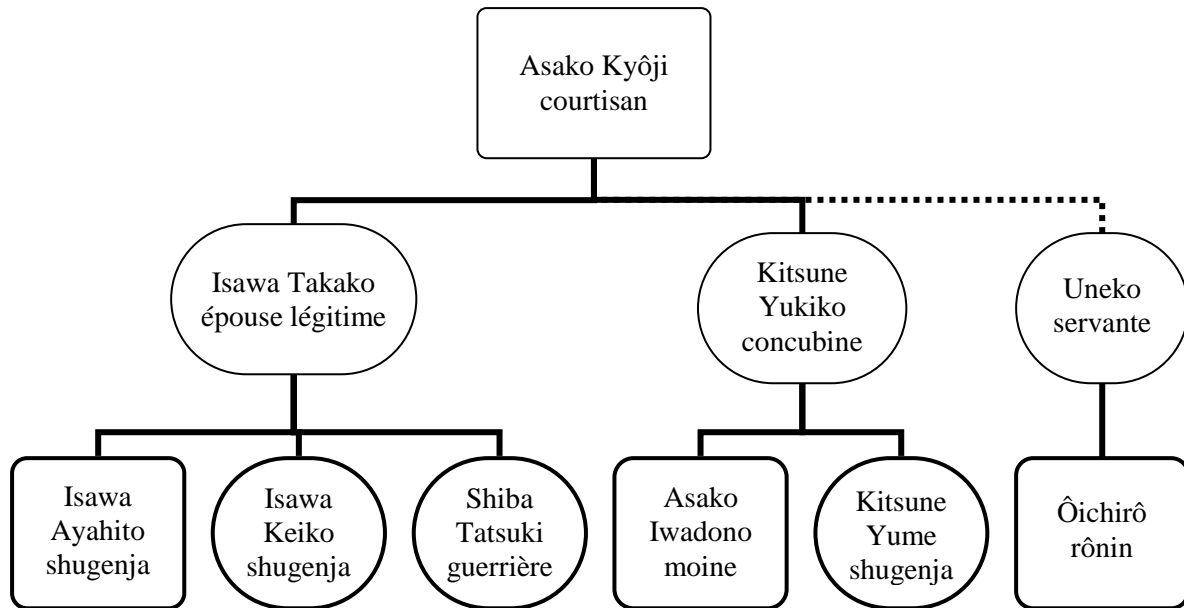
Isawa Keiko, diplomate et shugenja de l'Eau

Shiba Tatsuki, guerrière mystique

Asako Iwadono, moine-combattant de l'Eau

Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature

Ôichirô, rônin pirate



Ordre de naissance des personnages de gauche à droite.
Les hommes sont dans un carré, les femmes dans un cercle.

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide

Comme il sied à quelqu'un de votre rang, vous vous vêtez des kimonos de la coupe la plus élégante, dans la soie la plus fine, frappés des écussons du clan du Phénix et de la glorieuse famille Isawa. Coiffé selon le chignon traditionnel, toujours impeccable et propre, vous ne quittez jamais un calme distant envers tous ceux et tout ce qui vous entourent.

Voici comment se présentent les choses.

Tout d'abord, vous êtes l'aîné de votre fratrie, le premier enfant et le premier fils de la femme légitime de votre père, Asako Kyôji, un prestigieux diplomate du clan du Phénix. C'est donc vous qui portez le katana familial, vous qui un jour prochain deviendrez le chef de votre famille, vous qui hériterez du domaine et des nobles charges de votre père.

Par ailleurs, vous êtes un brillant élève du dojo de la famille Isawa, dont les shugenja sont célèbres dans tout l'Empire d'Émeraude pour leur compréhension des esprits et le lien exceptionnel qu'ils entretiennent avec eux. Même parmi les shugenja du clan du Phénix, vous vous distinguez puisque vous êtes un ishiken-do, un shugenja assez puissant et assez subtil pour arriver à maîtriser cet élément mystérieux et indomptable qu'est le Vide, cet élément qui a mutilé ou rendu fou bien d'autres shugenja. Vous, vous y êtes arrivé au prix d'une perpétuelle douleur et d'une brûlure surnaturelle remontant de votre hanche à votre bras droit.

Et contrairement à d'autre shugenja, vous n'avez pas cédé à la tentation de devenir un rat de bibliothèque asthmatique, vous vous êtes entraîné pour devenir un guerrier et un maître de guerre digne de ce nom, comme le veut la tradition des samourais.

Vous voyez où je veux en venir ? Vous n'avez pas besoin d'être arrogant ou autoritaire, ce sont des attitudes pour les natures faibles qui n'ont pas réellement confiance en leur supériorité. Non, vous *êtes* supérieur aux autres et vous le leur rappelez avec calme et fermeté. Il n'y a en fait qu'une seule chose que vous méprisez plus que la désobéissance : la médiocrité. Vous préféreriez encore avoir des subordonnés dissipés et excellents que soumis et incompetents. Vous êtes dur et exigeant avec les autres autant que vous l'êtes avec vous-mêmes, quitte à tout leur enseigner pour qu'ils puissent être dignes du chef naturel que vous représentez. Le frère aîné parfait, en somme.

Récemment, vous avez reçu une invitation de votre père à lui rendre visite sur son nouveau domaine marin des Iles de la tempête et du feu, et vous comptez bien aller le servir comme il se doit. Vous espérez pouvoir pousser vos frères et sœurs à faire de même.

Vous êtes l'aîné d'Asako Kyôji, son premier fils. Voici les relations que vous avez entretenues jusque là avec vos frères et sœurs cadets :

Isawa Keiko, shugenja diplomate de l'Eau : votre sœur est également une élève du dojo Isawa, mais elle n'a pas su aussi bien profiter de cette chance que vous ; elle a bien besoin du modèle que vous êtes et de tout l'enseignement que vous pourrez lui apporter.

Shiba Tatsuki, guerrière mystique : un bon potentiel gâché, votre deuxième sœur aurait pu devenir un shugenja du Feu tout à fait honorable si elle n'avait pas choisi la voie des armes. Elle est devenu un excellent garde du corps qui pourrait vous seconder efficacement si elle le comprenait et acceptait votre autorité.

Asako Iwadono, moine-combattant & Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature : les deux enfants de Kistune Yukiko, une courtisane qui a intrigué pour devenir la concubine de votre père après la mort de votre mère ; à son image ce sont des arrivistes qui chercheront par tous les moyens à prendre le pouvoir. Une fois chef de famille, vous saurez les mettre au pas.

Ôichirô, rônin pirate : un bâtard issu d'une faiblesse de votre père pour une servante. Vous ne tolérez qu'avec difficultés ce chien fou et vulgaire.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

Clan Phénix

Ecole shugenja Isawa

Nom Isawa Ayahito

Maîtrise 1

Terre 2 **Eau 2** **Feu 3** **Air 2**
Constitution 2 **Force 2** **Agilité 3** **Réflexes 2**
Volonté 2 **Perception 2** **Intelligence 3** **Intuition 2**
Vide 4
dont utilisés : ○ ○ ○ ○

Compétence	Spécialisation	Rang
Art de la magie	Vide	1
Calligraphie		1
Connaissance	Batailles	1
Méditation		1
Théologie		1

Compétence	Spécialisation	Rang
Cérémonie du thé		1
Défense		3
Kenjutsu	Katana	3
Art de la guerre		3

Arme principale katana familial (bonne qualité) **ND pour être touché** 13
Jet pour toucher 6g3 + 8 (qualité + spécialisation) **Armure** Aucune
Dégâts 5g2 (6g3 avec Lame Acérée) **Bonus au ND** 3 (Défense)
Jet d'initiative 3g2

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	Impossible d'agir
Blessure	X X X X	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOOO OOOOO

Honneur 2,5 Gloire 1 Statut 1 Souillure 0

Technique & sorts

<p>L'Art d'Isawa Affinité : Feu / Déficience : aucune Peut utiliser autant de points de Vide qu'il veut, dans la limite de sa réserve ; les points de Vide sont doublés s'ils sont utilisés pour un sort de Vide ou de Feu</p>	<p><i>Sensation, Communion, Invocation, Contre-sort</i> Combustion infernale F2 (un objet particulier prend feu) Fureur d'Osano-Wo F1 (fait tomber un éclair sur une cible ; 3g3 de dom.) Lame Acérée F1 (+1g1 aux dommages d'une arme) Dessein karmique V3 (partage ses pts de Vide avec la cible) Toucher du Vide* V1 (empêche la cible d'agir au tour suivant) Devenir la Montagne* T1 (la cible devient immobile, mais est protégée contre les dommages) Buée revigorante E2 : la cible se sent aussi reposée qu'après une nuit de sommeil complète (points de Vide, points de sort, blessures)</p>
---	--

Equipement

kimono	sandales	Nécessaire de voyage	Etui à parchemins
katana familiale	wakizashi	4 koku	

Avantages

Ishiken-do (5 PP) : gagne une Augmentation pour chaque pt de Vide utilisé pour lancer un sort

Désavantages

Blessure permanente (5 PP)

Isawa Keiko, diplomate et shugenja de l'Eau

Distinguée, habillée de tissus fins et plaisants, vous soignez votre apparence et vous savez vous servir de cette apparence frivole dans toutes vos relations diplomatiques, notamment pour attirer l'attention sur vous. Lors d'un conflit, vous écoutez attentivement votre interlocuteur, convaincue qu'il est toujours possible de trouver une solution par la négociation lorsque l'on connaît les objectifs et les ressources de l'autre.

Très tôt, vous avez voulu suivre la voie de votre père, Asako Kyôji, un courtisan de renom, afin de promouvoir la paix, valeur essentielle pour le Phénix, à la fois entre les familles de votre clan et entre les clans majeurs. Votre père vous y a beaucoup aidé, à la fois en vous faisant entrer dans l'école la plus influente du clan, le dojo Isawa, et en vous faisant donner en parallèle une formation diplomatique poussée.

Vous avez appris à trouver des possibilités d'accord là où personne n'aurait songé à les chercher en enquêtant sur les motivations de votre interlocuteur et en trouvant comment elles pourraient s'articuler aux vôtres ; elles peuvent toujours le faire, sous réserve que vous connaissiez suffisamment l'autre et que vous soyez prête à y mettre le prix.

De vous-même, vous avez exploré plusieurs pistes pour pouvoir amener la paix dans l'Empire et reléguer les solutions belliqueuses au passé. Vous avez beaucoup voyagé et notamment navigué pour en apprendre plus. Vous avez saisi l'importance des paysans, des marchands et de tous les hommes des basses castes en général. Ce sont eux qui veulent la paix en premier lieu, pas les samourais. Ils veulent la paix pour diverses raisons, pour pouvoir commercer ou travailler, pour simplement rester en vie ou pour d'autres raisons moins avouables, mais ils veulent la paix et cela fait d'eux des alliés de poids pour le clan du Phénix.

Cet état d'esprit général se retrouve dans votre façon de prier les esprits de la nature : vous ne négligez aucun esprit, pas même celui d'une rizière ou celui du feu dans l'âtre, et vous les approchez toujours en leur proposant autre chose en échange de leurs services.

Votre père vous a récemment invitée à venir lui rendre visite dans son nouveau domaine des Iles du feu et de la tempête, ainsi que vos frères et sœurs. D'après vos renseignements, cet archipel est sauvage, la vie y est rendue très difficile par les perpétuelles tempêtes et les éruptions volcaniques de l'endroit. Cette nomination est très clairement une disgrâce que vous ne vous expliquez pas. Vous êtes résolue, cependant, à apporter toute l'aide que vous pourrez à votre père.

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide : certes votre frère aîné est brillant, certes il est le futur chef de famille auquel vous devez respect et honneur, mais il manque de sens commun. C'est un exalté arrogant que votre devoir vous oblige à assister et à conseiller avec considération, calme et justesse.

Shiba Tatsuki, guerrière mystique : bien que votre petite sœur ait suivi la voie des armes opposée à la vôtre, vous éprouvez une certaine amitié pour elle, notamment – il faut bien le dire – parce que tout son entraînement se résume à protéger les shugenja et les diplomates tels que vous de la violence des combats.

Asako Iwadono, moine-combattant & Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature : les deux enfants de Kistune Yukiko, une courtisane qui a intrigué pour devenir la concubine de votre père après la mort de votre mère ; à son image ce sont des arrivistes qui chercheront par tous les moyens à prendre le pouvoir.

Ôichirô, rônin pirate : un bâtard de votre père, donc techniquement votre demi-frère. Si sa loyauté envers le Phénix et votre père n'en faisait pas un bon serviteur et un excellent instrument dans certaines situations, vous l'auriez déjà fait bannir.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

Clan Phénix
Nom Isawa Keiko

Ecole shugenja Isawa
Maîtrise 1

Terre 2 **Eau** 3 **Feu** 2 **Air** 2
Constitution 2 **Force** 3 **Agilité** 2 **Réflexes** 2
Volonté 2 **Perception** 3 **Intelligence** 3 **Intuition** 3
Vide 2
dont utilisés : ○ ○

Compétence	Spécialisation	Rang
Art de la magie	Eau	1
Calligraphie		1
Connaissance	Esprits	2
Méditation		3
Théologie		1

Compétence	Spécialisation	Rang
Courtisan		2
Enquête	Sens de l'observation	2
Navigation		2
Commerce		3

Arme principale wakizashi / bo de l'Eau
Jet pour toucher 2g2 / 4g2
Dégâts 5g2 / 6g3

ND pour être touché 10
Armure aucune
Bonus au ND 0

Jet d'initiative 3g2

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	Impossible d'agir
Blessure	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOOO OOOOO

Honneur 2,5 Gloire 1 Statut 1 Souillure 0

Technique & sorts

<p>L'Art d'Isawa Affinité : Eau / Déficience : aucune Peut utiliser autant de points de Vide qu'il veut, dans la limite de sa réserve ; les points de Vide sont doublés s'ils sont utilisés pour un sort d'Eau</p>	<p><i>Sensation, Communion, Invocation, Contre-sort</i> Faveur E2 (peut demander à un kami un sort d'Eau de niveau supérieur en échange d'un service) L'Océan Intérieur* E2 (permet de se changer en eau et d'y respirer) Esprit de l'Eau* E1 (la cible gagne une attaque) Voix vers la paix intérieure E1 (permet de soigner des blessures) Bo de l'Eau E1 (invoque et peut utiliser un bâton d'eau) Influence de la Nature A1 (permet de communiquer avec un animal) Brûler les cendres* F1 (chasse les esprits du Feu d'une zone)</p>
---	--

Equipement

kimono	sandales	nécessaire de voyage	étui à parchemins
wakizashi	4 koku		

Avantages

Bénédictio de Daikoku (3 PP) (+2g0 aux jets sociaux avec des paysans)
--

Désavantages

--

Shiba Tatsuki (« dragon de la lune »), **garde du corps et guerrière mystique**

Votre silhouette solide sanglée dans une armure légère, les deux sabres au côté, portant avec dignité les couleurs de votre clan, vous ne vous laissez impressionner par personne malgré votre petite taille. D'un naturel calme et observateur, vous prenez le temps pour parler mais vous agissez toujours promptement.

Née d'un père courtisan de renom, Asako Kyôji, avec des aptitudes exceptionnelles pour la magie, vous avez pourtant suivi la voie du sabre en intégrant l'école de gardes du corps de la famille Shiba chargée de protéger les diplomates et les shugenja du Phénix. Pourquoi donc ?

Depuis toute petite vous parlez aux esprits du Feu. Enfant, vos premiers babillages ont été pour le feu du foyer. Plus tard, vous avez vécu des amours passionnées et partagés pour les esprits des orages qui survolaient le domaine de votre père. Vous avez toujours très naturellement conversé avec ces esprits alors qu'il faut une dizaine d'années d'études à d'autres pour atteindre le même résultat – votre frère et votre sœur aînés par exemple, qui ont eu du mal à digérer que vous n'avez pas profité « pleinement » de votre don.

Si vous avez préféré la voie du sabre, ce n'est pas par peur ou par incompetence, comme d'autres voudraient le sous-entendre, mais parce que ce que vous aviez trop de respect et d'amitié pour les esprits du Feu. Vous avez vu avec quelle autorité, quelle volonté d'asservir la plupart des shugenja traitent les kamis. Vous avez vu combien ils sont capables de fourberie et d'agressivité pour se faire obéir. Vous ne pouviez pas accepter cela, vous ne pouviez pas accepter un enseignement aussi contraire à votre nature profonde.

Alors vous êtes devenue une guerrière, parce que la guerre et la destruction créatrice sont l'essence même du Feu, et que rien n'en est plus proche. Vous vous êtes construite autour de la notion de devoir, de dévouement au clan du Phénix, jurant de protéger les shugenjas Isawa dont les méthodes vous plaisent pourtant si peu. Vous avez découvert le feu qui brille au cœur du bushido, combien celui-ci peut éclairer l'âme humaine, comment il peut détruire autant que créer. Finalement cette vocation guerrière vous est apparue comme bien plus profonde et bien plus noble que le chemin de shugenja auquel vous aviez superficiellement destinée vos maîtres et vos parents. Vous avez trouvé votre voie, vous êtes devenue ce que vous avez toujours été.

Votre père vous a récemment invité à venir lui rendre visite dans son nouveau domaine des Iles de la tempête et du feu. Vous avez plaisir à pouvoir le retrouver et à revoir vos frères et sœurs pour prendre de leurs nouvelles et leur montrer ce que vous êtes devenue.

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide & Isawa Keiko, shugenja diplomate de l'Eau : quelle que soit l'antipathie qu'ils pourraient vous manifester ou vous inspirer, vous estimez qu'il est de votre devoir de les protéger et de les aider. Le Feu ne choisit pas toujours la forge qu'il réchauffe.

Asako Iwadono, moine-combattant : ce saint homme se veut l'incarnation de l'Eau sous toutes ses formes. S'il y arrive et s'il parvient à rester fort et impassible comme son élément, vous lui accorderez autant de respect que vous en avez pour vous-même. Sinon...

Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature : votre sœur a fui son clan et ses devoirs pour aller se réfugier en forêt plutôt que d'assumer son devoir dans l'Ordre Céleste et sa place au sein de son clan. Si elle n'a rien appris de grand, elle ne mérite que votre mépris.

Ôichirô, rônin pirate : un parasite et un voleur, l'antithèse de tout ce qui est sacré pour le bushido. Vous avez du mal à croire qu'il s'agisse de votre frère, mais puisqu'il bénéficie de la protection complaisante de votre père...

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

Clan Phénix

Ecole yojimbo Shiba (garde du corps)

Nom Shiba Tatsuki

Maîtrise 1

Terre 3 **Eau 2** **Feu 2** **Air 2**
Constitution 3 **Force 2** **Agilité 3** **Réflexes 3**
Volonté 3 **Perception 2** **Intelligence 2** **Intuition 2**

Vide 2

dont utilisés : ○ ○

Compétence	Spécialisation	Rang
Défense		3
Kenjutsu		3
Méditation		1
Kyujutsu		1
Théologie	Shintao	1

Compétence	Spécialisation	Rang
Iaijutsu		1
Athlétisme		3

Arme principale Katana
 Jet pour toucher 6g3 + 5
 Dégâts 4g3

ND pour être touché 25
 Armure légère
 Bonus au ND 5 + 3 + 2

Jet d'initiative 4g3

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	Impossible d'agir
Blessure	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○○○ ○○○○○
	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○	○○○○○

Honneur 2,5

Gloire 1

Statut 1

Souillure 0

Technique

Une seule vie

Le yojimbo doit être toujours préparé à donner sa vie pour protéger.
 Le personnage peut faire un jet d'Agilité/Défense en opposition à n'importe quelle attaque à moins de 10 mètres pour la rediriger contre lui-même. Il peut le faire par tour sur un nombre d'attaques égal à son Anneau de Vide.

De plus, le personnage peut ajouter son rang d'Honneur à son ND pour être touché.

Equipement

kimono	sandales	nécessaire de voyage	armure légère
katana	wakizashi	arc	20 flèches
2 koku			

Avantages

Ami des Eléments : Feu (10 PP)
Peut communiquer avec les esprits du Feu.
Un Augmentations à tous les jets utilisant l'Agilité.

Désavantages

Petite (2 PP)

Asako Iwadono, moine combattant de l'Eau

Le crâne rasé à l'exception d'une petite natte sur la nuque, vos mains glissées dans les manches de votre kimono, vous êtes, au repos, l'incarnation de l'homme pieux. Dès que vous vous décidez à passer à l'action, vous brandissez des poings aussi puissants que les glaciers et aussi agiles qu'un torrent. Aimable et mystérieux comme seuls savent l'être les moines, votre sérénité ne se brise que devant un seul interlocuteur, ou plutôt une seule interlocutrice : Isawa Keiko, votre sœur.

Impossible de le nier, pas plus qu'on ne peut nier le soleil dans le ciel : vous êtes désespérément amoureux de votre demi-sœur aînée, Isawa Keiko, depuis votre plus jeune âge. Votre existence et votre karma sont liés au sien comme les vagues sont liées à la mer.

Vous avez cherché à vous le cacher, à le cacher à votre famille et à votre père, Asako Kyôji, en particulier – quelle humiliation c'eut été ! Vous ne le lui avez surtout pas dit, elle est la dernière qui devrait l'apprendre ! Vous ne vous êtes confié qu'à votre sœur et amie, Kitsune Yume. Finalement, vous avez fui votre famille et l'objet de votre amour pour vous réfugier dans un monastère afin d'essayer d'y oublier votre passion dans la communion avec les éléments et la recherche de la sagesse.

Là, vous êtes parvenu à une perception hors du commun des esprits de l'Eau, vous les comprenez d'une façon empathique qu'aucun shugenja ne comprendra jamais, tant ils sont bloqués par leur intellect ; vous menez avec les esprits des dialogues auquel les shugenja seraient totalement sourds. Et ils perdent tant de sagesse ! Ils perdent toute cette harmonie, cette force et cette souplesse que vous avez trouvées dans l'Eau et qui vous guident en paroles et en acte. Mais devenir moine n'a pas su vous délivrer de votre démon et la pensée de votre demi-sœur continue à vous hanter et à vous dévorer nuit et jour.

Une lettre de votre père vous a sorti il y a peu de votre monastère. Il vous invite à venir lui rendre visite sur son nouveau domaine des Iles de la tempête et du feu. Cette invitation vous effraie. Vous auriez pourtant plaisir à revoir votre famille, et votre sœur Kitsune Yume en particulier, d'autant qu'un domaine marin comme celui-ci doit vibrer de la puissance et de la générosité de l'Eau. Mais revoir Isawa Keiko... vous avez peur de ce que vous ressentirez en la revoyant, peur que toute l'Eau que vous maîtrisez ne suffise à éteindre la lave qu'elle éveillera en vous.

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide : l'aîné de votre fratrie est un imbécile dingue de pouvoir. Comment les esprits du Feu et du Vide peuvent-ils bien lui obéir ? Vous n'avez qu'une confiance limitée en lui.

Isawa Keiko, shugenja diplomate de l'Eau : que dire de plus ? Une vie de louange ne saurait lui rendre justice ! Vous lui êtes profondément dévoué à défaut de pouvoir l'aimer.

Shiba Tatsuki, guerrière mystique : une belliciste bornée et agressive, tout le contraire de la voie monastique que vous suivez. « L'oiseau pur ne peut battre le lion fourbe, mais il peut lâcher sa fiente sur sa crinière » a dit Shinsei.

Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature : vous appréciez l'attention et la sensibilité de votre sœur, peut-être la seule personne en laquelle vous puissiez avoir pleinement confiance et avec qui vous partagiez une vraie amitié. Vous regrettez qu'elle ait décidé de partir rejoindre la famille de votre mère.

Ôichirô, rônin pirate : le paria de votre famille (sa mère est une servante de votre père) ne vous déplaît pas tant que ça. D'une part, parce que, comme vous, il suit une voie bien éloignée de celle des samourais, et d'autre part parce qu'il bénéficie d'une liberté que vous lui enviez. Vous aimeriez mieux le connaître.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

Clan Phénix

Ecole henshin Asako (moine)

Nom Asako Iwadono

Maîtrise 1

Terre 2 **Eau** 3 **Feu** 2 **Air** 2
Constitution 2 **Force** 3 **Agilité** 3 **Réflexes** 3
Volonté 2 **Perception** 3 **Intelligence** 2 **Intuition** 2
Vide 2
dont utilisés : ○ ○

Compétence	Spécialisation	Rang
Calligraphie		1
Connaissance	Eléments	2
Jiujutsu		3
Médecine		2
Méditation	Zanji	3

Compétence	Spécialisation	Rang
Théologie		1
Athlétisme		2

Arme principale Poings
Jet pour toucher 6g3
Dégâts 3g1

ND pour être touché 15
Armure aucune
Bonus au ND 0

Jet d'initiative 4g3

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	Impossible d'agir
Blessure	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOOO OOOOO

Honneur 2,5

Gloire 1

Statut 1

Souillure 0

Technique

Enigme de l'Eau

En réussissant un jet de Eau/Connaissance (Eléments) contre un ND de 15, peut ajouter 6 à ses jets de dommages à mains nues pendant 1 tour ou peut ajouter 3g0 à un jet de Perception.

Mystère de l'Eau

En réussissant un jet de Eau/Connaissance (Eléments) contre un ND de 15, peut augmenter ou diminuer son Anneau d'Eau ou celui d'une autre personne de 1.

Voir p.141 du livre de base pour les précisions et les améliorations possibles.

Kiho Tonnerre des Flots (4 PP) : dépense un point de Vide et assomme pour 3 tours tous ceux qui l'entourent ; voir p.256 du livre de base pour plus de précisions

Equipement

kimono	sandales	nécessaire de voyage	bo
tanto	wakizashi	2 koku	

Avantages

Désavantages

Amour sincère (3 PP)
Cœur tendre (2PP : interdiction de tuer)

Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature

Cheveux relâchés et teints en tons clairs, robe de shugenja sentant le pollen et la boue, parfois déchirée par les ronces, vous détonnez toujours un peu au milieu de samourais plus traditionnels et moins attachés à la nature. Sensible – parfois à l’excès – à ceux qui vous entourent, hommes comme animaux, vous cherchez toujours à les comprendre et à les aider.

Bien que fille d’un important diplomate du clan du Phénix, Asako Kyôji, vous avez préféré suivre la voie de votre mère, Kitsune Yukiko, et vivre au sein du clan mineur du Renard. A votre adolescence, vous avez ainsi choisi de voyager jusqu’aux terres ancestrales de votre famille maternelle pour y recevoir l’enseignement dispensé dans le dojo de shugenja au sein de la forêt de Kistune no Mori. Vous y avez découvert une conception de la magie bien différente de celle du clan du Phénix. Les prêtres de la famille Isawa sont puissants, mais ils doivent pour cela soumettre les esprits élémentaires à leur bon vouloir et les forcer à leur obéir ; la prière sert au mieux à calmer les esprits utilisés et la notion d’harmonie reste assez secondaire pour eux. Le clan du Renard, lui, cherche plutôt à se montrer plus malin que les esprits, à jouer avec eux et à les amener en douceur à faire ce qu’il attend d’eux, un peu à la manière dont on dresse un animal. L’analogie est d’ailleurs particulièrement bonne, puisque les shugenja du clan du Renard parle avec une grande facilité aux esprits de la nature et entretiennent avec eux des rapports aussi étroits qu’avec les esprits élémentaires, en vivant perpétuellement en forêt et en protégeant les esprits animaux de Chikushudo venus rendre visite aux mortels.

Récemment, votre père vous a invitée à venir lui rendre visite sur son nouveau domaine des Iles du feu et de la tempête. Après avoir hésité, vous allez vous y rendre : ce n’est pas que votre père vous inspire une sympathie débordante, ni que vous ayez tellement envie de retrouver l’arrogance du clan du Phénix, mais vous avez gardé de bons souvenirs, si ce n’est de bons contacts, avec vos frères et sœurs restés sur les terres de votre père. De plus, vous avez entendu dire que ces îles sont habitées d’esprits de la nature vivaces et puissants, et il vous tarde de pouvoir les rencontrer !

Vous êtes le cinquième et avant-dernier enfant d’Asako Kyôji. Voici les relations que vous avez entretenues jusque là avec vos frères et sœurs :

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide : évidemment, votre frère aîné représente tout ce que vous aimez le moins chez les shugenja Isawa : l’arrogance et la puissance brute. Mais vous devez bien vous avouer qu’il représente aussi ce que vous admirez le plus chez eux : le génie, la grandeur, la maîtrise de cet élément mystérieux qu’est le Vide... Vous aimeriez avoir sa reconnaissance.

Isawa Keiko, shugenja diplomate de l’Eau : votre sœur aînée en revanche ne vous inspire aucune sympathie. Volontiers autoritaire, elle devient manipulatrice avec les humains et les esprits dès qu’elle se sent en position de faiblesse. Une sale pimbêche.

Shiba Tatsuki, guerrière mystique : elle non plus ne vous inspire rien de bon, c’est un soldat, dévouée à la protection des shugenja certes, mais un soldat tout de même. Vous lui trouvez des airs agressifs et bellicistes qui ne vous plaisent pas beaucoup.

Asako Iwadono, moine-combattant : vous avez beaucoup d’affection pour votre petit frère qui a choisi la voie de la sagesse et qui pourtant a bien du mal à cacher son amour pour Isawa Keiko. Vous ne savez pas ce qu’il peut trouver à cette imbécile, mais vous êtes malgré tout prête à l’aider à accomplir sa destinée.

Ôichirô, rônin pirate : le dernier-né de votre fratrie est un jeune chiot fou. Bien que vous le connaissiez mal, vous aimeriez l’aider à se faire mieux accepter dans son propre clan.

Si vous avez une question, n’hésitez pas à vous adresser au MJ.

Clan Renard

Ecole shugenja Kistune

Nom Kitsune Yume

Maîtrise 1

Terre 3 **Eau 3** **Feu 2** **Air 2**
Constitution 3 **Force 3** **Agilité 2** **Réflexes 2**
Volonté 3 **Perception 3** **Intelligence 2** **Intuition 2**

Vide 2

dont utilisés : ○ ○

Compétence	Spécialisation	Rang
Kyujutsu	Yumi	3
Art de la magie		1
Calligraphie		1
Chasse	Pistage	2
Défense		3

Compétence	Spécialisation	Rang
Médecine	Herboristerie	2
Méditation		3

Arme principale yumi (arc)

Jet pour toucher 5g2

Dégâts 5g2

ND pour être touché 13

Armure aucune

Bonus au ND 3

Jet d'initiative 3g2

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	Impossible d'agir
Blessure	OOO	OOO	OOO	OOO	OOO	OOO	OOO	OOOOO OOOOO
	OOO	OOO	OOO	OOO	OOO	OOO	OOO	OOOOO

Honneur 2

Gloire 1

Statut 1

Souillure 0

Technique & sorts

<p>Sang de Chikushudo Affinité : Terre / Déficience : Feu Peut communiquer librement avec les esprits des animaux. Peut sentir un passage vers le Royaume des Animaux et éventuellement y entrer.</p>	<p><i>Sensation, Communion, Invocation</i> Emprise de la terre T2 (empêche la cible de bouger) Volonté absolue T1 (les pénalités de Blessures de la cible sont diminuées d'un rang) La Terre devient le Ciel* T2 (projette un rocher sur une cible) Sommeil du vent A1 (endort une cible inattentive) Tranquillité de l'Air A1 (étouffe tous les sons) Cœur de la Nature E1 (permet de parler et de donner un ordre à un animal à moins de 2 km)</p>
---	--

Equipement

kimono	sandales	nécessaire de voyage	wakizashi
étui à parchemins	3 koku	yumi (arc)	20 flèches

Ôichirô, rônin pirate

Les cheveux noirs et gras, la barbe mal entretenue sur une peau brunie par le soleil et la mer, vous n'avez rien du noble samourai. Vous êtes pourtant d'un naturel rieur, prêt à sympathiser avec n'importe qui s'il vous en laisse l'occasion. Vos vêtements sont sombres, délavés et élimés par votre vie au grand air.

Vous devez votre statut de rônin au fait que vous êtes le fils illégitime d'Asako Kyôji, un important diplomate du clan du Phénix. Vous êtes né de sa rencontre avec votre mère, une de ses servantes, d'ailleurs toujours à son service actuellement. Bien qu'il n'ait jamais pu vous reconnaître pour des raisons politiques, vous savez qu'il a toujours gardé un œil bienveillant sur vous, s'assurant que vous et votre mère ne manquiez de rien. Lorsque vous avez grandi et que vous avez voulu voir du pays, il vous a fait parvenir une petite somme d'argent et vous a discrètement offert un petit bateau pour que vous puissiez voyager comme bon vous semblait.

C'est durant ces voyages vous êtes devenu un véritable rônin. Ce mot signifie « homme de la vague », ce qui vous a toujours beaucoup amusé : en plus d'être de naissance un samourai sans maître, vous aimez naviguer et vivre sur la mer. Vous êtes rapidement devenu un pirate au sein d'une bande d'homme du même cru et c'est là que vous avez appris à vous battre, à nager, à naviguer et à traiter avec les contrebandiers et les corsaires de votre espèce. Vous ne vous êtes jamais fixé à un groupe d'homme ou à une organisation précise, préférant servir discrètement et à votre manière les intérêts du clan du Phénix et de votre père.

En effet, vous appréciez que ce dernier ait pris soin de vous et qu'il ne vous ait pas rejeté ou ignoré comme il aurait pu le faire. Il y a peu, il vous a fait parvenir une invitation à lui rendre visite sur le domaine des Iles de la tempête et du feu dont il est récemment devenu gouverneur : vous savez qu'il pourra compter sur vous et sur votre loyauté, tout rônin que vous soyez.

Vous êtes le sixième et le dernier des enfants d'Asako Kyôji. Voici les relations que vous avez entretenues jusque là avec vos frères et sœurs :

Isawa Ayahito, aristocrate et seigneur du Vide : votre demi-frère aîné est un crétin qui se donne de l'importance sous prétexte qu'il est né en premier et qu'il sait faire quelques tours de magie. Votre meilleure arme contre lui : la dérision et le rire. Vous bénéficiez d'une liberté qu'il n'aura jamais.

Isawa Keiko, diplomate et shugenja de l'Eau : contrairement à son frère aîné, elle a les épaules sur terre et c'est loin d'être une imbécile, bien qu'elle sache être aussi méprisante que lui. Le lien mystique qu'elle entretient avec les esprits de l'Eau vous impressionne et vous lui accordez un certain respect.

Shiba Tatsuki, guerrière mystique : vous connaissez assez mal votre demi-sœur qui a choisi la voie des armes ; c'est le troisième enfant de la première femme de votre père et elle soutiendra certainement son frère et sa sœur aînés.

Asako Iwadono, moine-combattant : votre demi-frère se veut moine, mais il a bien du mal à réfréner ses désirs : vous le savez amoureux d'Isawa Keiko, sans qu'il puisse l'avouer. Ce romantisme ridicule pour un homme qui prétend rechercher la sagesse vous fait bien rire !

Kitsune Yume, prêtresse des forces de la nature : vous vous sentez très proche de cette demi-sœur, qui, comme vous, a choisi de s'exiler du clan du Phénix et a développé un lien avec la nature que vous lui enviez. Vous aimeriez gagner son estime.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

Clan Phénix
Nom Ôichirô

Ecole bushi rônin
Maîtrise 1

Terre 2 **Eau 3** **Feu 2** **Air 2**
Constitution 2 **Force 3** **Agilité 3** **Réflexes 3**
Volonté 2 **Perception 3** **Intelligence 2** **Intuition 2**
Vide 2
dont utilisés : ○ ○

Compétence	Spécialisation	Rang
Chasse		2
Défense		3
Kenjutsu	Katana	2
Kyujutsu		2
Athlétisme	Natation	3

Compétence	Spécialisation	Rang
Navigation		2
Monde du crime		2
Tromperie		2

Arme principale katana
Jet pour toucher 5g3 + 2 (6g4 + 2)
Dégâts 6g2 (7g3)

ND pour être touché 18
Armure aucune
Bonus au ND 0

Jet d'initiative 4g3

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	Impossible d'agir
Blessure	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOO	OOOOO OOOOO

Honneur 1,5 Gloire 0 Statut 0 Souillure 0

Technique

La technique du Loup

Le loup est sans pitié quand on l'attaque. S'il est déclaré comme cible d'une attaque, le personnage gagne un dé supplémentaire à lancer et à garder (1g1) à son jet d'attaque ou de dommages contre cet adversaire à chaque tour. Il doit déclarer quel jet de dés reçoit ce bonus au début de chaque tour de combat. Cette Technique ne peut s'appliquer qu'à un adversaire par tour, mais son bonus peut passer d'un adversaire à un autre tant que chacun d'eux a déclaré le personnage comme cible d'une attaque.

Equipement

vêtements de voyage	sandaes usées	nécessaire de voyage	
katana	wakizashi		

Avantages

--

Désavantages

Désavantage social (3 PP)
