

Bayushi Aichirô, richissime bushi

Comme tous les membres de la famille Bayushi, vous êtes d'une beauté rayonnante, le corps agile et musclé par votre entraînement au dojo familial. Vous préférez pourtant dissimuler votre physique sous une armure aux pièces en bois rare et laqué et des habits coûteux, rouge sang et noir charbon ; un masque de guerre finement sculpté dissimule vos traits.

Vous avez grandi dans toute la richesse dont la prestigieuse famille des Bayushi est capable. Précepteur privé, nourriture fine de tout l'Empire, vêtements de soie, lames des meilleurs forgerons de Rokugan, serviteurs à votre service personnel... vous n'avez manqué de rien. Entré au service du clan du Scorpion, vous avez continué à en bénéficier et, pour tout dire, vous aimez montrer cette richesse. C'est le symbole du pouvoir du clan du Scorpion auquel vous devez fidélité.

Etonnamment, c'est sur le champ de bataille que vous avez le mieux réalisé combien la richesse d'un clan faisait sa puissance. Vous et vos hommes deviez tenir une position, un petit fort défendant une vallée contre des incursions du clan de la Grue. Bien entendu, vous aviez arrosé des hommes du clan de la Grue afin que vous soyez prévenu en cas d'attaque. Vous avez appris plus tard que le clan de la Grue avait renchéri sur votre offre et en avait fait leurs agents les renseignant sur vous. Toujours est-il que, pris par surprise, vous n'avez pas pu leur résister et en quelques heures votre fort a été balayé et vos hommes tués. Les membres du clan de la Grue ne méritent pas de s'appeler samourais. Leurs manières sont aussi déshonorantes que celles du Scorpion mais, contrairement à ce dernier, ils n'ont pas assez de courage et d'honnêteté pour le reconnaître.

A cause de cet événement malheureux, il est hors de question que vous échouiez à la mission que l'on va vous confier. Il paraîtrait que cela se passe sur les terres du clan de la Grue. Vous saurez leur rappeler la puissance du clan du Scorpion. Et puis, pouvoir humilier un membre du clan de la Grue, que ce serait doux...

Une dernière chose. Vous appartenez à la glorieuse famille des Bayushi, régnant sur le clan du Scorpion depuis plus d'un millénaire. Vous êtes pour les autres membres du clan du Scorpion un leader naturel, vous devez l'être, car vous savez que si la mission que l'on va vous confier devait être un échec, vous seriez le premier blâmé. Ne laissez personne diriger à votre place. Pas même un autre Bayushi.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

La chute du héron blanc – Scénario pour L5R
Convention 2008 des Alchimistes – Fabien Hildwein

Clan Scorpion
Nom Bayushi Aichirô

Ecole bushi Bayushi
Réputation 126

Caractéristiques

Terre 2

Constitution 2
Volonté 2

Feu 3

Agilité 3
Intelligence 3

Vide 2

Arme principale : katana

Jet pour toucher : 5g3
Dommages : 6g2

ND pour être touché : 23 (28**)

Compétences / niveau

Courtisan (Piège rhétorique) / 1
Défense / 3
Iaijutsu / 1
Kenjutsu / 2
Kyujutsu / 2
Etiquette / 2
Art de la guerre / 3
Médecine / 2

Technique

La voie du Scorpion

ajoute 1g1 à son Initiative*

+5 au ND contre les adversaires qui frappent après lui**

Eau 2

Force 3
Perception 2

Air 2

Réflexes 3
Intuition 2

Armure principale : légère

Bonus au ND : +5

Jet d'initiative : 5g4*

Gloire : 1

Honneur : 1,5

Statut : 1

Souillure : 0

Avantages

Riche (5 PP)

Désavantages

Equipement

katana et wakizashi

arc et 20 flèches

armure légère

kimono et sandales

nécessaire de voyage

20 koku, plus toute la richesse familiale

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	HS
Blessures								

Bayushi Botan, courtisan talentueux

Vous cachez la proverbiale et rayonnante beauté des Bayushi sous un masque, mais tout un chacun se rend bien compte que ce n'est que pour la mettre plus en valeur. Vos vêtements sont élégants et toujours à la mode. Vous n'êtes pas particulièrement grand, mais votre présence ne passe jamais inaperçue dans une pièce

Issu d'une des plus nobles familles du Scorpion, vous avez eu la chance d'entrer très tôt au service du clan et de fréquenter par conséquent les cours les plus prestigieuses. Celles de la Grue notamment vous ont impressionné, par leur richesse et par leur raffinement – qui ne le serait pas ? Vous avez donc cherché à en savoir plus. Comment se fait-il que malgré son « pragmatisme », le clan du Scorpion ne soit que deuxième en ce qui concerne la vie de cour ? Longtemps vous les avez scrutés et êtes même allé jusqu'à les admirer, jusqu'à ce qu'enfin vous compreniez : leur puissance vient de leur omniprésence. Que ce soit en matière de bons mots, de jeu, d'art ou de commerce, le clan de la Grue a toujours des samourais compétents à sa disposition.

Aujourd'hui vous aimeriez faire avancer le clan du Scorpion dans cette direction, en prenant discrètement mais résolument exemple sur le clan de la Grue. Vous-même avez appris à vous débrouiller dans de nombreuses situations et vous souhaiteriez que l'ensemble des courtisans du clan fasse la même chose. La mission qui va vous être confiée d'après ce que vous savez se passe sur les terres de la Grue. Evidemment les intérêts du clan du Scorpion passent avant les vôtres, mais vous allez tout de même essayer de conserver de bonnes relations avec le clan de la Grue. Il serait dommage de tout perdre pour si peu.

Une dernière chose. Vous appartenez à la glorieuse famille des Bayushi, régnant sur le clan du Scorpion depuis plus d'un millénaire. Vous êtes pour les autres membres du clan du Scorpion un leader naturel, vous devez l'être, car vous savez que si la mission que l'on va vous confier devait être un échec, vous seriez le premier blâmé. Ne laisser personne diriger à votre place. Pas même un autre Bayushi.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

La chute du héron blanc – Scénario pour L5R
Convention 2008 des Alchimistes – Fabien Hildwein

Clan Scorpion
Nom Bayushi Botan

Ecole courtisan Bayushi
Réputation 131

Caractéristiques

Terre 2

Constitution 2
Volonté 2

Feu 2

Agilité 3
Intelligence 2

Vide 3

Arme principale : arc
Jet pour toucher : 5g3+2
Dommages : 4g2

ND pour être touché : 10

Compétences / niveau

Calligraphie / 1
Courtisan* / 3
Etiquette (Sincérité)* / 2
Enquête (Interrogatoire)* / 1
Tromperie (Séduction)* / 3
Jeu (Vents et Fortunes) / 3
Commerce / 3**
Kyujutsu (yumi) / 2
Cérémonie du thé / 2
Comédie (Déguisement) / 2

Technique*

La faiblesse est ma force

pour les jets de compétences sociales, gagne une Augmentation pour chaque tranche de 2 pts de Désavantages que possède l'adversaire

pour les jets de compétences sociales contre une personne, gagne une Augmentation pour chaque jet précédemment réussi contre elle

Eau 2

Force 2
Perception 2

Air 2

Réflexes 2
Intuition 3

Armure principale : aucune

Bonus au ND : 0

Jet d'initiative : 3g2

Gloire : 1

Honneur : 1,5

Statut : 1

Souillure : 0

Avantages

Bénédiction de Daikoku**
(bonus de 2g0 pour les jets sociaux avec des paysans ; compétence Commerce)

Désavantages

Equipement

wakizashi
tanto
arc (yumi) et 20 flèches
robe de cour
kimono et sandales
nécessaire de voyage
5 koku

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	HS
Blessures								

Shosuro Chiyomi, discret diplomate

Qu'il y a-t-il à dire de votre apparence ? Vous vous habillez selon les couleurs du clan du Scorpion, prenant soin de n'être ni trop beau, ni trop laid. Votre physique est plutôt banal, petit et effacé. Votre masque est on ne peut plus classique, cachant des traits que personne ne remarque vraiment de toute façon.

Si c'est un secret pour tout le reste de l'Empire, aucun membre du clan du Scorpion n'ignore la vraie fonction de la famille Shosuro : être les assassins et les espions du clan, bref, des ninjas. Des hommes sans honneur, rôdant dans l'ombre, prêts à tout pour atteindre leurs fins, que l'Empire tout entier déteste et qui pourtant servent l'Empereur sans faillir. Vous en faites partie, c'est votre vie et votre devoir.

Mais à bien y réfléchir, vous appréciez assez peu cet état de fait. Non pas que votre famille et les enseignements de vos maîtres vous déplaisent, bien au contraire, vous les respectez au plus haut point. C'est bien parce que les autres familles du clan du Scorpion vous laissent, vous et votre famille, dans l'ombre et profitent indûment de votre travail que vous leur en voulez. Les Bayushi en particulier aiment à briller en société, à prendre le devant de la scène et à envoyer ensuite les ninjas de la famille Shosuro régler les problèmes qu'ils ont créé à cause de leurs vantardises et de leurs manœuvres politiques inutiles.

Bien sûr, vos maîtres vous ont parlé d'abnégation, c'est l'essence même de l'honneur, le clan du Scorpion, qui sacrifie sa réputation pour la gloire impériale, le sait mieux que quiconque. Mais vous n'avez jamais vu un Bayushi faire preuve d'abnégation. Vous avez vu des camarades mourir pour protéger un de leurs petits secrets de cœur, vous avez dû vous-même aller assassiner dans leur sommeil des hommes dont des Bayushi s'étaient fait des ennemis à cause de peccadilles.

Evidemment, le clan passe avant tout, avant votre propre colère et vos opinions. Mais si, discrètement, toujours à la manière des Shosuro, vous pouviez prendre le pouvoir aux mains des Bayushi, réussir en les éloignant doucement, ce serait une grande victoire pour vous. Et pour le clan, si vos supérieurs se rendaient compte de la vanité et de l'incompétence des Bayushi.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

La chute du héron blanc – Scénario pour L5R
Convention 2008 des Alchimistes – Fabien Hildwein

Clan Scorpion
Nom Shosuro Chiyomi

Ecole shinobi Shosuro
Réputation 132

Caractéristiques

Terre 2

Constitution 2
Volonté 2

Feu 2

Agilité 3
Intelligence 2

Vide 2

Arme principale : ninja-to

Jet pour toucher : 5g3
Dommages : 5g2

ND pour être touché : 15

Compétences / niveau

Athlétisme / 3
Contrefaçon / 3
Discretion (Furtivité) / 2**
Kenjutsu (ninja-to) / 2
Monde du crime / 2
Projectile de ninja / 3
Tromperie / 2

Technique**

L'Ombre n'a pas de masque
ajoute 1g1 à ses jets de Discretion

Eau 2

Force 3
Perception 2

Air 3

Réflexes 3
Intuition 3

Armure principale : aucune

Bonus au ND : 0

Jet d'initiative : 4g3

Gloire : 1

Honneur : 0,5 (1,5*)

Statut : 1

Souillure : 0

Avantages

Honneur Apparent (2 PP)*
Quelconque (3 PP)

Désavantages

Sombre secret (ninja : 7 PP)

Equipement

katana et wakizashi
ninja-to
10 shuriken
vêtements sombres
kimono et sandales
nécessaire de voyage
5 koku

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	HS
Blessures								

Soshi Dake, maître des illusions et des explosifs

Elané et mince, la peau claire et les cheveux très noirs, vous vous habillez de vêtements légers, raffiné et jouant sur les nuances de rouge et de noir. Votre masque se compose de plusieurs pièces de tissu brodé changeant de couleur selon la lumière. Vous maquillez consciencieusement les cicatrices laissées par vos diverses expériences explosives.

Le dojo de la famille Soshi a pour coutume de laisser chacun choisir le chemin qu'il souhaite suivre et laisse ses élèves libres de leurs études. Vous avez longtemps erré dans les bibliothèques de l'Empire sans pouvoir déterminer ce qui vous plaisait réellement. Vous vous sentiez inutile pour votre clan, ne sachant comment le faire progresser, toutes les voies que vous exploriez vous semblaient avoir été déjà suffisamment approfondies, la plupart des textes à leur sujet n'étaient que des répétitions de textes plus anciens.

Jusqu'à ce jour béni des dieux où, lors d'un festival quelconque, vous avez assisté à un feu d'artifice du clan du Dragon, une spécialité de la famille Agasha. Le spectacle était tout à l'honneur de vos hôtes, mais ce n'est pas lui qui vous le plus intéressé. C'était un voleur, un tire-laine de basse caste qui faisait méthodiquement les poches à chacun des samouraïs qui admiraient les explosions colorées en l'air. Vous avez alors compris que c'est moins dans le pouvoir destructeur de la poudre que dans la stupeur, la surprise voire l'émerveillement qu'elle provoque que réside sa puissance. Vous avez décidé de maîtriser cette matière si extraordinaire afin de l'utiliser au mieux pour le clan du Scorpion. Créer des volutes de fumées, des éblouissements, des bruits soudains... afin de détourner l'attention des actions importantes, peut-on trouver philosophie plus proche de l'idéal du Scorpion ?

Evidemment, la poudre est interdite par décret impérial, aussi méprisée que la magie du sang, mais le vieil adage de votre clan ne dit-il pas qu'il vaut mieux bien servir l'Empereur en lui désobéissant que lui obéir en le déservant ? Couplée à vos talents magiques, la poudre est votre meilleure et plus fidèle alliée sur le chemin tortueux et nappé de brouillard de l'honneur.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	HS
Blessures								

La chute du héron blanc – Scénario pour L5R
Convention 2008 des Alchimistes – Fabien Hildwein

Clan Scorpion
Nom Soshi Dake

Ecole shugenja Soshi
Réputation 140

Caractéristiques

Terre 2

Constitution 2
Volonté 2

Feu 2

Agilité 2
Intelligence 2

Vide 2

Arme principale : wakizashi
Jet pour toucher : 3g2
Dommages : 5g2

ND pour être touché : 15

Compétences / niveau

Art de la magie (Incantation) / 1
Calligraphie / 1
Courtisan (comméragé) / 2
Discrétion (lancer des sorts) / 3
Etiquette / 2
Méditation / 3
Théologie / 1
Explosifs / 3
Kenjutsu / 1

Technique

Le murmure de Soshi

Affinité avec l'Air*

Déficiences avec le Feu

gagne une Augmentation pour tous les jets de Discrétion associés au lancement d'un sort

Eau 3

Force 3
Perception 3

Air 3

Réflexes 3
Intuition 3

Armure principale : aucune
Bonus au ND : 0

Jet d'initiative : 4g3

Gloire : 1

Honneur : 1,5

Statut : 1

Souillure : 0

Avantages

Désavantages

Equipement

wakizashi, tanto
kimono et sandales
étui à parchemin
nécessaire de voyage
10 doses d'explosif
5 koku

Sorts ; en italique les sorts innés :

Sensation

Invocation

Communion

Contre-sort

**Secret du vent* A2 (après 10 minutes de concentration, entend toutes les conversations à 15m de distance)

*L'Art de la Tromperie A1 (crée un double de soi-même pour tromper l'ennemi)

*Sommeil du Vent A1 (endort ou engourdit la cible)

*Brume d'Illusion A2 (crée une grande illusion inanimée)

Voix vers la paix intérieure E1 (soigne la cible)

Cœur de la Nature E1 (communique avec un animal)

Glyphe de Protection élémentaire T1 (+5 au ND pour être touché du shugenja)

Yogo Etsô, puissant shugenja

N.B. : ce personnage est plus complexe à jouer, à la fois en terme de règles et en terme de personnalité durant le scénario. Je le recommande à des joueurs connaissant déjà L5A, son univers et ses règles.

Les épaules carrés, le torse épais et solide, vous ne vous laissez pas embobiner. Habillé de noir légèrement rehaussé de rouge, vous cachez les taches brunâtres de la Souillure sous de longues manches et des vêtements amples. Votre masque aux traits anguleux renforce en le cachant la dureté de votre visage.

Parmi tous les clans, celui du Scorpion est réputé pour être le moins digne de confiance, le plus traître d’entre tous. Parmi toutes les familles du clan du Scorpion, la famille des Yogo est la plus traîtresse de toutes, frappée d’une malédiction millénaire l’y forçant. Et parmi tous les Yogo, vous êtes sans doute le plus traître de tous.

C’est en suivant vos études au sein du dojo de shugenja Yogo que vous avez décidé d’être maître de votre destin. Vous avez décidé de provoquer la malédiction plutôt que d’en être le pantin. En plus, cela correspondait bien avec vos projets personnels : maîtriser le pouvoir du Sombre Seigneur. Vous avez longtemps étudié la maho, avant que vos proches ne découvrent ce que vous faisiez. Ils sont tous morts, de maladie, bien sûr. Rien ne doit vous arrêter. La malédiction enfin réalisée, vous êtes entré prétendument au service du clan du Scorpion ; vous n’obéissez en réalité qu’à Fu Leng.

Vous vous êtes renseigné sur votre prochaine mission. Il semblerait que l’on vous envoie dans un domaine du clan de la Grue pour traiter avec des paysans. Un gros coup, une occasion inespérée : vous avez appris d’un « ami » qu’un culte au Sombre seigneur s’y trouve, un culte de paysans. Soyez subtil, coopérez avec les autres samourais envoyés avec vous, protéger vos véritables alliés et impliquez-les dans la mission. Attendez enfin le bon moment, le moment capital, pour vous dévoiler. Alors, rien ne saura vous arrêter, vous et la puissance de Jigoku.

Si vous avez une question, n’hésitez pas à vous adresser au MJ.

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	HS
Blessures								

La chute du héron blanc – Scénario pour L5R
Convention 2008 des Alchimistes – Fabien Hildwein

Clan Scorpion
Nom Yogo Etsô

Ecole shugenja Yogo
Réputation 134

Caractéristiques

Terre 3

Constitution 3
Volonté 3

Feu 3

Agilité 3
Intelligence 3

Vide 2

Arme principale : wakizashi

Jet pour toucher : 3g3
Dommages : 4g2

ND pour être touché : 15

Compétences / niveau

Art de la magie (maho) / 1
Calligraphie / 1
Connaissance (histoire) / 1
Connaissance (maho) / 2
Méditation / 3
Théologie / 1
Discrétion (incantation) / 3
Poison / 3

Équipement

wakizashi, tanto
kimono et sandales
nécessaire de voyage
étui à parchemins, 5 koku

Eau 2

Force 2
Perception 2

Air 2

Réflexes 3
Intuition 2

Armure principale : aucune

Bonus au ND : 0

Jet d'initiative : 4g3

Gloire : 1

Honneur : 0,5 (1,5*)

Statut : 1

Souillure : 1,2

Avantages

Honneur Apparent (2PP)*

Désavantages

Sombre Secret (maho : 8 PP)
Souillure de l'Outremonde (5 PP)

Pouvoirs de l'Outremonde

Beauté impie (dissimule la Souillure)

Sorts ; en *italique* les sorts innés, les sorts de maho sont marqués d'un **M**

Sensation

Invocation

Communion

Contre-sort

Bannissement (éloigne les kamis)

Symbole du Feu F1 (protège par le feu une zone déterminée)

Tornade A1

Bo de l'Eau E1 (crée un bâton d'eau)

Fureur d'Osano-Wo F1 (fait tomber un éclair sur un personnage)

Volonté Absolue T1 (diminue les malus de Blessures de la cible)

Invoyer un Champion mort-vivant T1 **M**

Peur A2 **M** (provoque la peur de quelque chose chez la cible)

Shosuro Zenji, séduisant comédien

Les cheveux teints dans la plus noire des encre et coiffés à la mode du clan du Scorpion, le teint clair et les traits fins, vous donnez le change et sachez parfaitement dissimuler votre appartenance au clan de la Grue. Vos habits sont à la mode et de bonne facture de façon à pouvoir vous changer rapidement si les circonstances l'exigent, pour une pièce de théâtre improvisée par exemple.

Vous le saviez pourtant... Au sein de votre dojo Kakita, tous vos amis vous le disait : les membres du clan du Scorpion sont menteurs, fourbes, doubles. Mais Bayushi Setsuko était si belle, si aristocratique, si *attirante*. Evidemment les filles de votre clan sont polies, savent recevoir et font de parfaites épouses. Mais cette femme-là, du clan du Scorpion, était... tout. Elle avait de l'esprit, elle savait apprécier à sa juste valeur votre talent d'acteur, elle était terriblement séduisante et son mari était bien trop souvent absent à votre goût.

Alors vous avez tenté le tout pour le tout. Vous avez utilisé vos talents de comédiens pour vous introduire au sein du château de la dame de vos pensées en vous faisant passer pour son mari ; avec leur manie de porter des masques, cela n'a pas été très difficile. Et dans le noir vous vous êtes couché à ses côtés, pour la quitter peu avant l'aube. Vous êtes revenus la semaine suivante et ainsi de suite pendant presque trois mois. Il vous semblait à ses regards, à ses sourires complices en public qu'elle savait que c'était vous ces soirs-là qui veniez lui rendre visite.

C'est ce que vous pensiez jusqu'à ce qu'un matin vous soyez réveillé par ses cris et ses appels à la garde. Vous avez été démasqué et emprisonné. Vous pensiez devoir vous ouvrir rituellement le ventre afin de protéger l'honneur de votre famille, mais le Scorpion ne vous l'a pas permis. Ayant troqué votre nom honorable de Kakita Zenji pour celui, infâmant, de Shosuro Zenji, vous êtes à présent à son service, vous collectez des renseignements, vous remplissez de petites missions. Au contact du Scorpion vous avez doublement changé d'identité, vous êtes devenu un traître à votre propre clan et contre votre volonté. Impossible de faire marche arrière.

Mais le clan du Scorpion vous a promis qu'en échange d'un dernier service, d'une dernière mission, vous seriez libre.

Le *Scorpion* vous l'a *promis*... Trouvez de l'aide. Et vite.

Si vous avez une question, n'hésitez pas à vous adresser au MJ.

La chute du héron blanc – Scénario pour L5R
 Convention 2008 des Alchimistes – Fabien Hildwein

Clan Grue
 Nom « Shosuro » Zenji

Ecole comédien Kakita
 Réputation 139

Caractéristiques

Terre 2

Constitution 2
 Volonté 2

Feu 3

Agilité 3
 Intelligence 3

Vide 2

Arme principale : wakizashi

Jet pour toucher : 5g3
 Dommages : 4g2

ND pour être touché : 15

Compétences / niveau

Calligraphie / 1
 Courtisan / 2
 Etiquette (Sincérité) / 3
 Art de la guerre / 2
 Comédie (déguisement) / 4
 Elevage (faucounerie) / 3
 Kenjutsu (wakizashi) / 2
 Kyujutsu (arc) / 3
 Cérémonie du thé / 3

Technique

Esprit de l'artisan
 peut se faire passer pour une autre
 personne de rang supérieure ou inférieure

Eau 2

Force 2
 Perception 2

Air 3

Réflexes 3
 Intuition 3

Armure principale : aucune

Bonus au ND : 0

Jet d'initiative : 4g3

Gloire : 1

Honneur : 1,5

Statut : 1

Souillure : 0

Avantages

Désavantages

Honneur bas
 Obligation (clan du Scorpion)
 Sombre secret

Équipement

wakizashi
 arc et 20 flèches
 kimono et sandales
 nécessaire de voyage
 sacoche
 faucon nommé « Takezô »
 5 koku

Pénalité	0	3	5	10	15	20	40	HS
Blessures								