

Prénom :

Date :

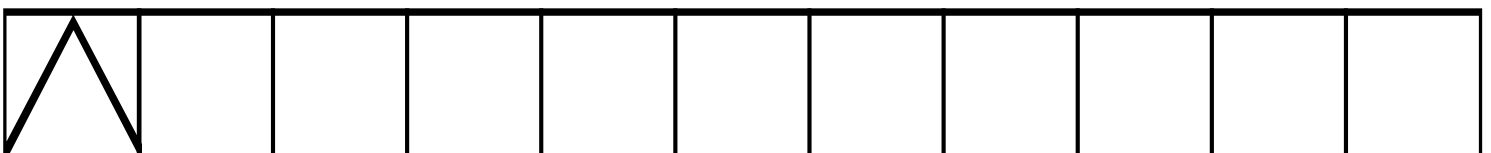
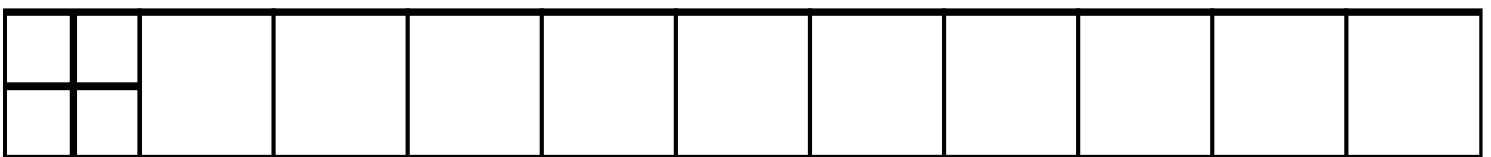
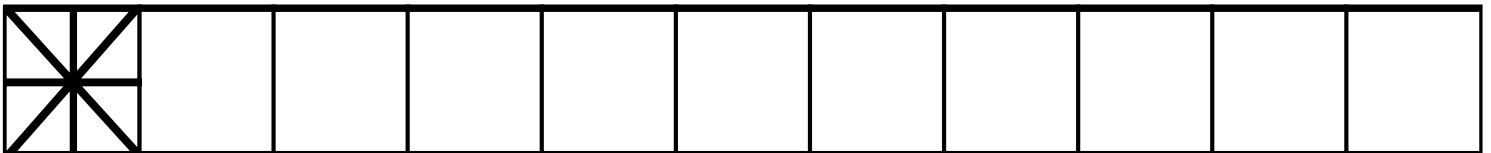
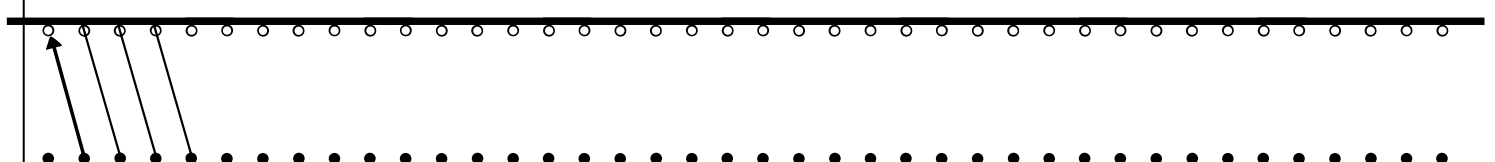
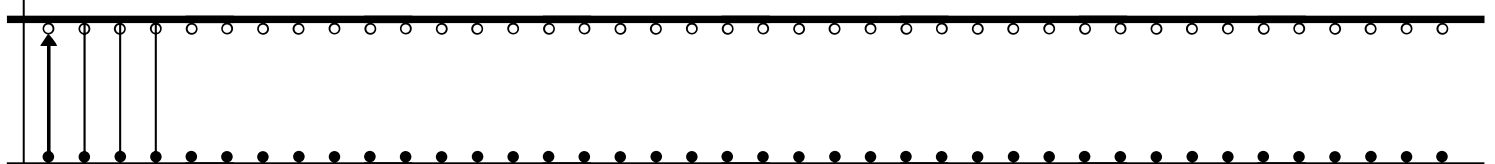
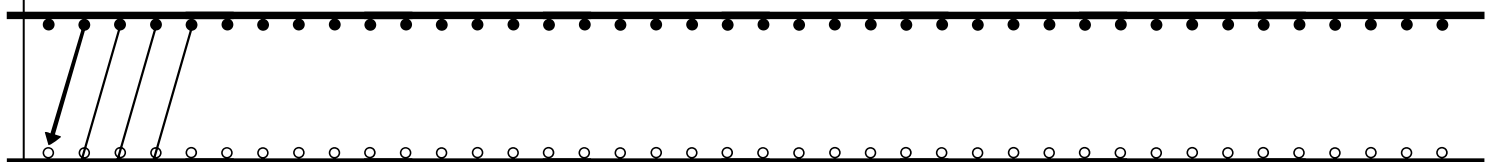
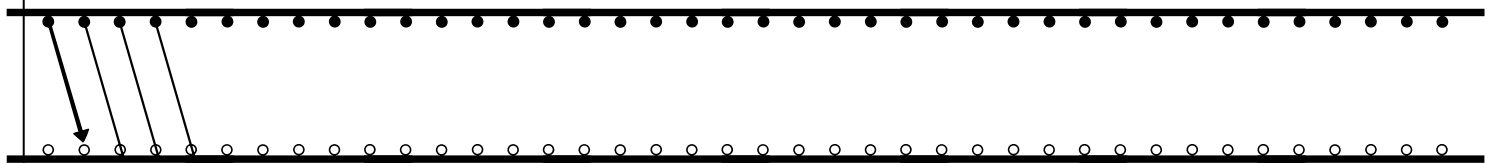
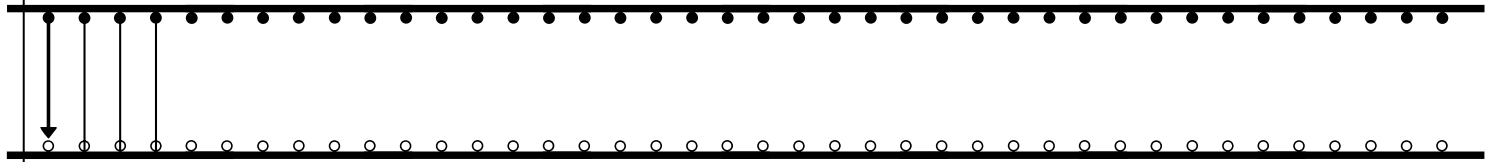


Domaine :

Objectifs : Tracer des lignes verticales et obliques

Matériel :

Consigne : Trace les traits en suivant le modèle. Tu dois commencer avec ton crayon sur le point noir. Reproduis ensuite les graphismes composés de ces trois lignes



Prénom :

Date :

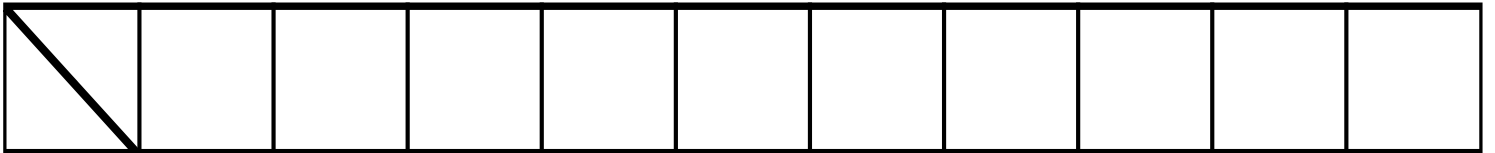
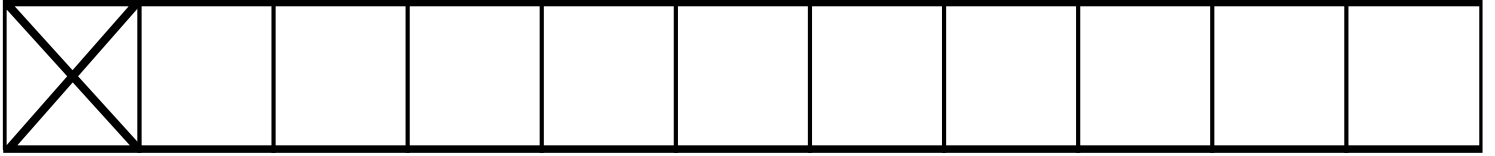


Domaine :

Objectifs : Tracer des lignes verticales, horizontales et obliques

Matériel :

Consigne : Reproduis les graphismes composés lignes obliques, verticales et horizontales



Prénom :

Date :

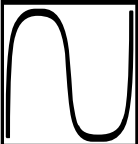
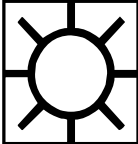
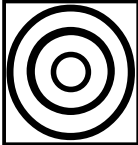
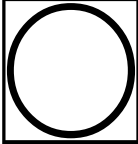
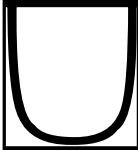
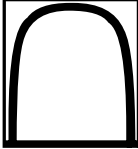


Domaine :

Objectifs : Tracer des lignes courbes

Matériel :

Consigne : Reproduis les graphismes composés de lignes courbes



Prénom :

Date :

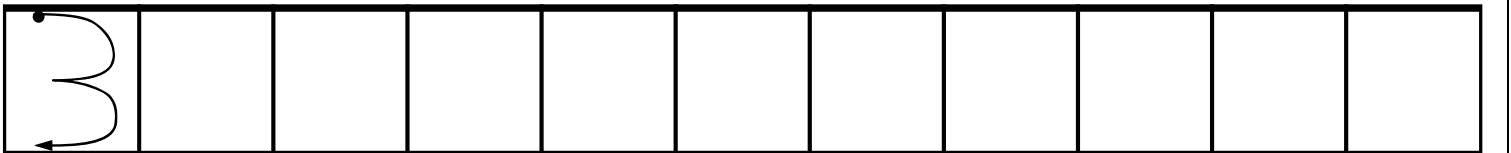
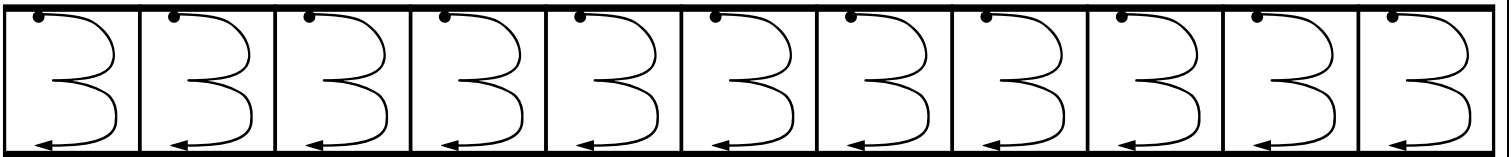
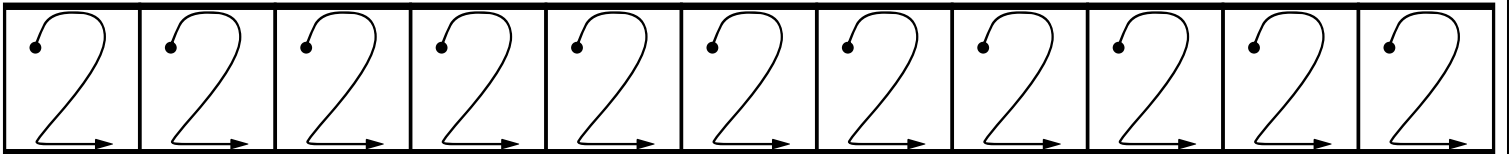
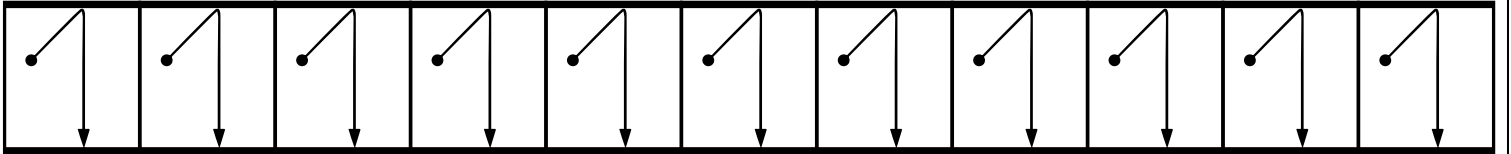
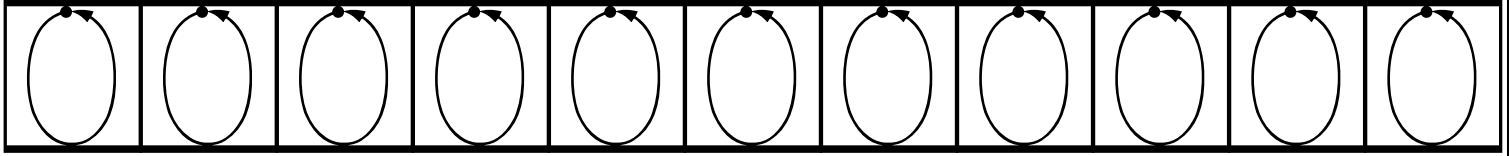


Domaine :

Objectifs : Ecrire les chiffres

Matériel :

Consigne : Reproduis d'abord les chiffres en repassant sur le modèle. Pars du point et suis le sens de la flèche. Puis reproduis le chiffre dans les cases vides.



Prénom :

Date :

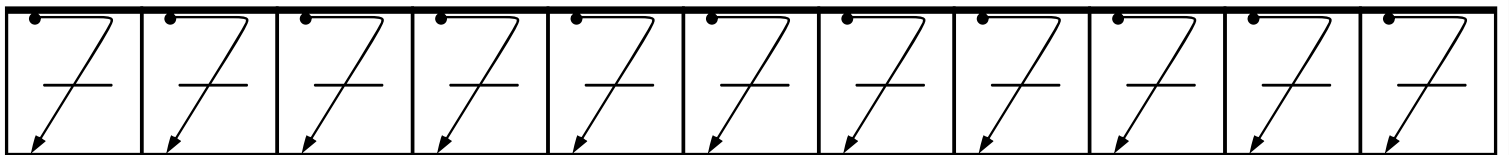
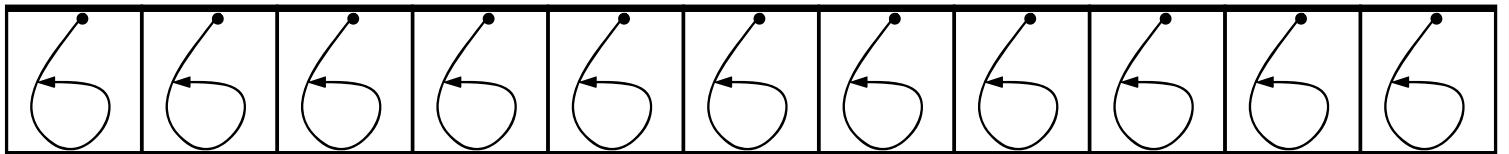
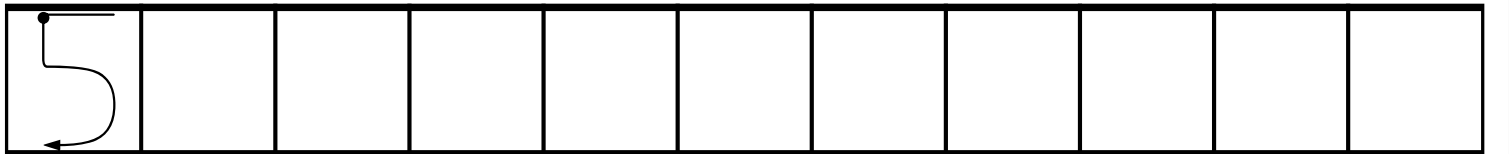
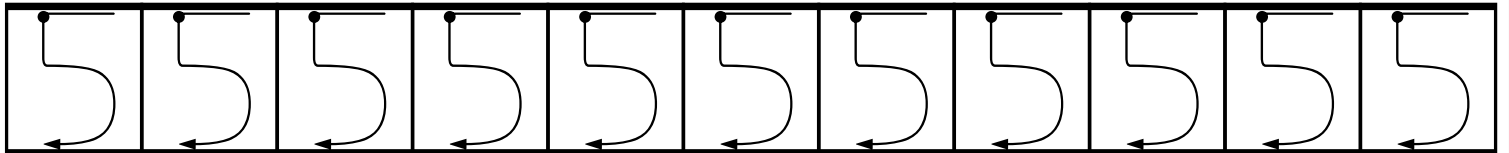
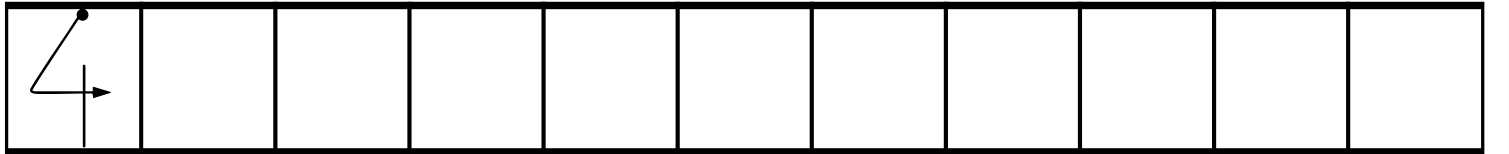
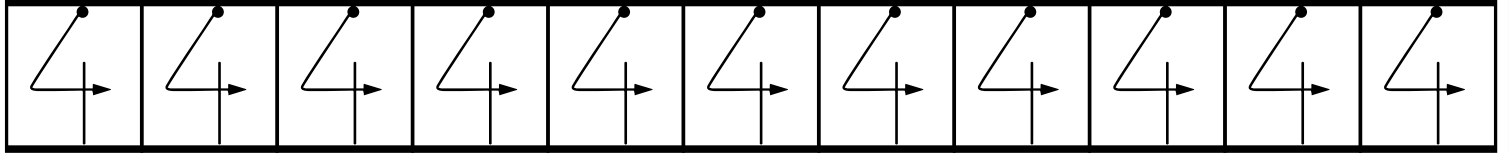


Domaine :

Objectifs : Ecrire les chiffres

Matériel :

Consigne : Reproduis d'abord les chiffres en repassant sur le modèle. Pars du point et suis le sens de la flèche. Puis reproduis le chiffre dans les cases vides.



Prénom :

Date :

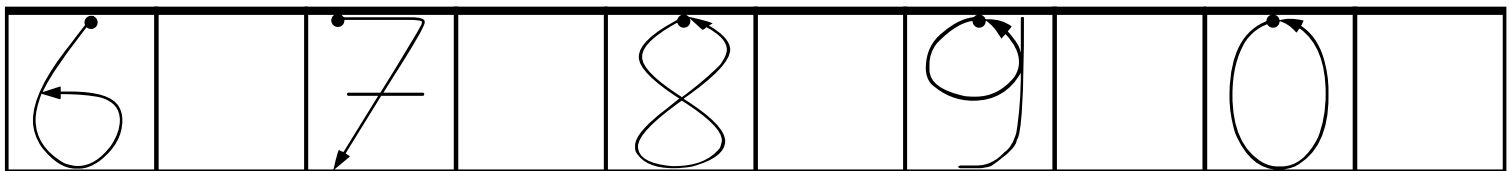
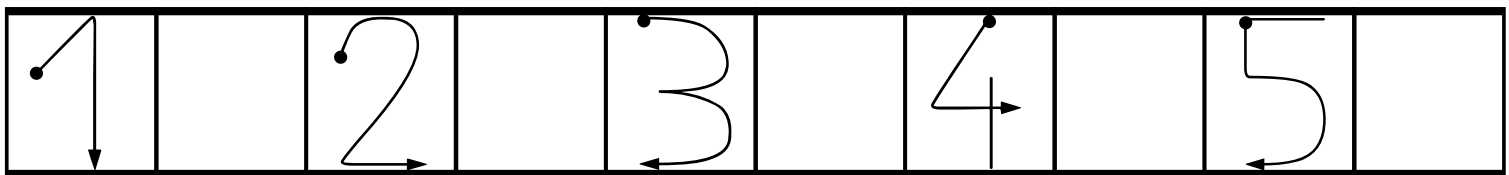
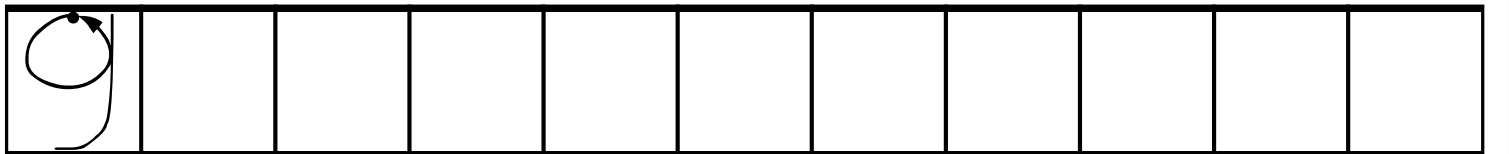
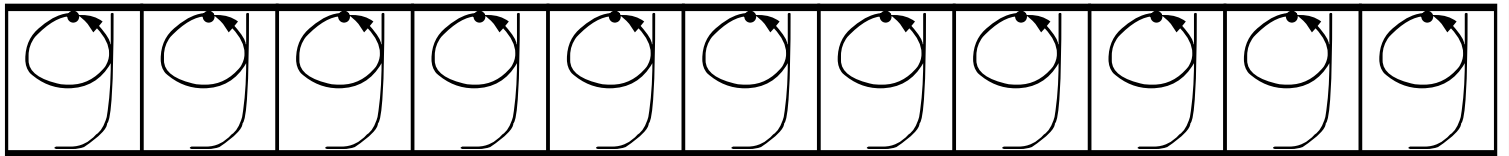
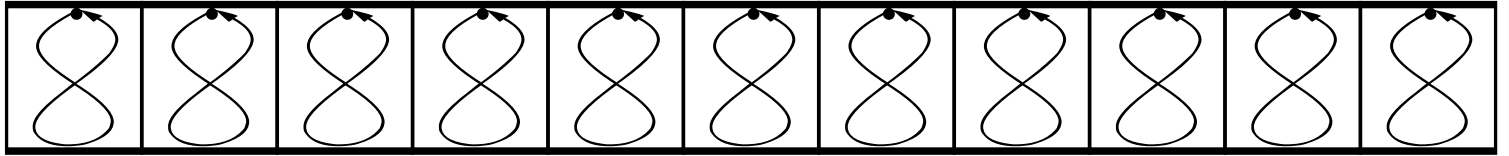


Domaine :

Objectifs : Ecrire les chiffres

Matériel :

Consigne : Reproduis d'abord les chiffres en repassant sur le modèle. Pars du point et suis le sens de la flèche. Puis reproduis le chiffre dans les cases vides.



Prénom :

Date :



Domaine :

Objectifs : Réaliser des boucles

Matériel :

Consigne : Reproduis d'abord les boucles en repassant sur le modèle. Pars du point et suis le sens de la flèche. Puis reproduis les boucles dans les cases vides.

