



AVANTAGES	DESAVANTAGES
Résistance à la magie = +15 au ND des sorts contre le personnage. Dextérité du combattant (8) = +1 à toutes les compétences de combat	Joli cœur (2) = les adversaires ont Deux Augmentations gratuite envers le personnage quant on cherche à le séduire. Idéaliste (2) = supériorité de la culture Yodotai Obligation (2) = suivre le Senpet jusqu'à ce qu'il retrouve la princesse Peu assuré (4) = +10 au ND des jets de Médecine

### **EQUIPEMENT**

Gladius

Scutum (bouclier)

Chemise de mailles (le ND ne s'applique pas contre les armes perforantes de types flèches ou lance)

2 pila

sandales

tuniques

nécessaire de voyage

5 cuivres

### **HISTORIQUE**

Vous avez commencé par faire des études de médecine, mais vous ne vous sentiez pas à l'aide dans ce rôle. Vous vous êtes engagés dans l'armée. Vous avez participé à de nombreuses batailles et vous avez marché contre le Senpet au cœur même de la capitale.

On vous a octroyé, pour vos bons et loyaux services, une terre dans le sud du Senpet. Cependant vous deviez mener quelques mois par an un service militaire comme gardes de la famille royale du Senpet, assigné à résidence.

Il y a trois mois de cela, une des princesses de la famille a disparue. L'enquête a dirigé ses soupçons sur une caravane Ra'Shari (gitans) qui serait passé par-là. La famille royale a absolument voulu envoyé l'un de ses guerriers l'a recherché et châtier le coupable. On vous a donné comme mission de le suivre et de le ramener une fois la mission achevée.