Dossier MMORPG

Troisième partie

Premiers pas dans le jeu

Toi aussi tu as trouvé la voie ?

Les étapes de la création

Au début, il n'y avait rien. Puis vinrent les étoiles et… ah non pas cette création là… Alors reprenons : Vous avez votre jeu fraîchement installé et le compte créé pour jouer tranquillement.

Vous pouvez donc vous lancer directement dans l'aventure, mais attention, quelques finesses vous attendent au tournant ! Voici en général comment se passe le lancement d'une nouvelle partie, sachant que cela varie d'un jeu à l'autre :

- Sélection du serveur (langue/type de jeu)
- Création du personnage :
    - Choix de la race et du sexe du personnage (le genre, pas la taille, je vois les malins au fond s'agiter !)
    - Personnalisation de l'apparence
    - Choix du nom du personnage
    - Choix du camp du personnage
- Choix d'une profession/classe de base
- Choix éventuel d'une spécialisation ou d'attributs complémentaires
- Début de la partie

Après ça roule tout seul. Mais ces premières étapes, pourtant vite choisies, peuvent avoir un fort impact sur la suite des évènements. Commençons par le tout début !

Les types de serveurs

Tous les MMORPG ne proposent pas la même expérience de jeu, c'est un fait. Et l'une des premières différences vient du serveur qui héberge les parties en terme de langage, ainsi que le type de serveur auquel on souhaite prendre part.

En premier lieu, certains jeux disposent de serveurs mondiaux, ou plus localisés. Si certains comme World of Warcraft, Dark Ages of Camelot ou Ryzom disposent de serveurs françophones, d'autres n'ont à leur disposition que des serveurs mondiaux (Final Fantasy XI) ou un peu plus localisés (Star Wars Galaxies et ses serveurs européens par exemple) Les adeptes de la diversité linguistique et ceux qui veulent perfectionner une autre langue que celle de Molière aimeront sûrement se lancer sur des serveurs étrangers, mais les anglophobes ont aussi la possibilité de retrouver une communauté française sur des serveurs qui ne sont pas uniquement français (demandez s'il y a un français dans le coin ou vous vous trouvez, après vous aviserez !)

Au-delà du langage, on trouve différents types de serveurs, qui influent directement sur la manière de jouer, voici les trois plus récurrents :

- Les serveurs « normaux » : ce sont les serveurs de base, ou le jeu est axé bien souvent à la fois sur le PvE (Plaver Versus Enemy) et le PvP (Player Versus Player, Joueur contre joueur, expliqué un peu plus bas) Rien de spécial à noter, ce type de serveur est parfait quand vous débutez. On les retrouve sur quasiment tous les jeux, sachant que certains jeux sont uniquement « PvE » et qu'on ne peut pas se battre contre d'autres joueurs.
- Les serveurs PvP : ce sont des serveurs de guerre ouverte, ou n'importe quel joueur peut se battre contre vous à n'importe quel moment, il faut donc toujours être sur ses gardes et être équipé du mieux possible pour parer à tout assaut éventuel ! Ce type de serveur est plutôt conseillé une fois qu'on est habitué au jeu ou aux vétérans du genre, et se révèle être un des plus grisants en terme d'action. C'est aussi celui sur lequel le filtre de mots censurés est le plus actif ;-)
- Les serveurs RP (Roleplay : Jeu de Rôle) : sur ces serveurs, le joueur doit rentrer dans la peau de son personnage et jouer son propre rôle. Des règles strictes sont appliquées pour respecter ce type de jeu et les autres joueurs : pas de langage SMS, pas de propos hors-jeu (sauf urgence) et la politesse est de rigueur. C'est généralement le type de jeu le plus agréable en terme d'aventure et de communauté, mais aussi un des plus complexes, qui nécessite une bonne connaissance du jeu ou de la capacité à jouer un personnage.

La création du personnage

Un avatar à son image

World of Warcraft : le gnome guerrier et son casque plus grand que lui…

L'une des étapes les plus intéressantes des MMORPG est la création de son personnage. Certains titres sont vraiment impressionnants à ce niveau, car les possibilités proposées vont de la couleur des yeux, à la forme du visage (joues, menton, yeux, crâne…) et du corps. D'autres titres par contre déçoivent à ce niveau… Libre à vous de créer un guerrier massif ou non, , l'important étant de trouver un personnage qui correspondra au mieux avec votre style de jeu, mais surtout, il faudra avant tout que votre personnage corresponde au métier auquel vous le destinez car la race de votre avatar peut influencer ses statistiques selon son métier. Ainsi, à même niveau, et avec le même équipement, un humain guerrier et un elfe guerrier n'auront pas les mêmes statistiques. D'autre part, certaines classes de personnages ne sont pas destinées à certains métiers, même s'il est possible de les lancer dans une voie donnée.

En effet, on imagine difficilement un barbare nordique en guérisseur ; ou un elfe des bois en berserk… Il est donc important de faire un choix judicieux, même si voir un gnome guerrier en armure lourde, avec le casque plus grand que le corps, fait toujours rire !

Du choix judicieux de sa classe

Comme indiqué précédemment, il est aussi important de créer votre personnage en fonction de la profession dans laquelle vous le ferez évoluer, que de son apparence primaire !

Les races, classes et professions des personnages étant tellement diverses, il est impossible de dresser une liste exacte et exhaustive des affinités des races selon les professions. Cependant, on imagine logiquement qu'un barbare ou un orc seront plus efficaces en tant que guerriers que comme guérisseurs. Autre exemple : pour les elfes, plus adroits, les professions de discrétion ou de précision sont à privilégier… Pour vous faire une idée du choix de votre métier, référez vous au manuel et consultez l'avis d'autres joueurs dans des forums dédiés au jeu en question afin de vous préparer au mieux pour la suite !

Everquest 2 : un nombre de possibilités de races et de classes impressionnant !

Reste maintenant à choisir un nom pour votre personnage, et vous pourrez enfin commencer à jouer ! Juste un conseil : évitez les noms connus (les kilos de Gandalf ou consors qui pullulent sur les serveurs…) ou injurieux !

Star Wars Galaxies : des danseurs et musiciens qui mettent l'ambiance dans une cantina

Une majorité des jeux propose, en plus de votre profession de base, de pouvoir à coté pratiquer un métier complémentaire, afin de compléter vos compétences dans certains domaines, de vous faire quelques pièces en plus, ou pour aider vos compagnons dans vos aventures.

Par exemple, un sorcier, ou un utilisateur de magie en général, utilise beaucoup de magie, et ne peut pas porter de protections lourdes. Ils serait alors judicieux de lui apprendre un métier qui comble ces lacunes : par exemple, le métier d'alchimiste, qui lui permettrait de créer des potions pour regagner ses points de magie, et des potions qui augmenteraient sa résistance.

En vrac, vous pouvez devenir armurier, alchimiste, joaillier, tanneur, musicien… et bien d'autres choses, mais bien sur, chaque jeu a des métiers différents à proposer. Quoique certains n'en proposent même pas, à leur grand dam. Ainsi, le guerrier pourra se fabriquer ses propres armures ou armes, le chasseur pourra utiliser les peaux pour s'en faire un meilleur équipement, et le joaillier sertira les armes et armures pour les rendre plus efficaces.

Certains jeux proposent carrément de monter un commerce, spécialisé ou non, et d'avoir votre magasin !