



Trompes

Levr di sinioù

(La librairie des Signes)

destiné aux
meneurs de jeu

MJ

) Limiris (

Cette aide de jeu présente une librairie bretonne très désordonnée, dont ses piles de livres dissimulent cependant de véritables trésors de littérature, y compris ésotériques.

Son propriétaire, Josselin Kernivel, se révélera ainsi précieux à toute personne avide d'ouvrages rares et anciens, à commencer sûrement par les Trinités, dont les recherches pourraient en être grandement facilitées.

) Levr di sinoù (

Située sur Quimper, en Cornouaille bretonne, rue du Guéodet, à deux pas de la cathédrale Saint-Corentin, *Levr di sinoù*¹ est une petite librairie qui propose des ouvrages rares et anciens.

Ses horaires d'ouverture sont du mardi au samedi, de 14h à 19h. Cependant, il arrive que la boutique soit ouverte le dimanche ou durant un jour férié, ou bien qu'elle soit fermée plusieurs jours d'affilée, avec pour seule présence un efficace système d'alarme.

Il est quasi impossible de circuler entre les rayonnages. Seul un passage favorise l'accès à l'arrière boutique, qui comprend un peu de stock et l'accès par un escalier en colimaçon au premier étage, lieu de vie du propriétaire (appartement ancien de type F2).

Souvent, le propriétaire est derrière son comptoir, à l'entrée de sa librairie, à consulter un livre ; à moins qu'il ne soit « perdu » dans les piles de livres qui jonchent le sol de sa boutique, entre de vieilles étagères pleines à craquer.

Les ouvrages sont principalement des éditions littéraires anciennes et ou rares, d'auteurs renommés ou non : romans, essais, manuels, dictionnaires...

¹ Nom breton de la boutique, traduit en français par : La librairie des Signes.



) Méthodes de travail (

Si la librairie contient beaucoup d'ouvrages prêts à satisfaire la majorité de la clientèle profane, il arrive que des recherches soient trop spécifiques pour être directement contentées en magasin.

Bien sûr, une simple consultation de petites annonces (Internet, revues spécialisées, enchères) permet à Kernivel de répondre à la plupart des exigences de ses clients, en plus ou moins de temps.

Cependant, il arrive qu'un client passe commande d'un ouvrage très particulier, quitte à y mettre le prix. Dans ce cas, Kernivel commence un vrai travail de fourmi et peut, si besoin, se déplacer à l'étranger pour faire aboutir sa recherche. Evidemment, cette clientèle commanditaire aisée connaît bien, au moins de réputation, le libraire ; et surtout, c'est un moyen discret et très efficace.



) Josselin Kernivel (

Aujourd'hui âgé de 52 ans, Josselin Kernivel est né à une vingtaine de kilomètres à l'Est de Quimper, de parents concarnois aujourd'hui disparus : son père était marin pêcheur et sa mère sardinière dans l'une des conserveries de Concarneau.

Influencé très tôt par les histoires de marins et les légendes celtes, Josselin Kernivel entreprend des études littéraires, brutalement interrompues par la disparition de sa famille.

C'est alors qu'il investit son modeste héritage dans l'ouverture d'une librairie quimpéroise, encore en activité aujourd'hui.

Sa passion pour la littérature et les mythes et légendes le conduisent tout naturellement à proposer ce type d'ouvrages dans sa boutique.

Au fil des années, il fidélise une clientèle aisée à la recherche de livres rares et anciens, ou d'éditions épuisées et prestigieuses. Ses nombreuses recherches l'amènent alors à s'intéresser à l'ésotérisme et il finit par découvrir des vérités cachées.

) JOSSELIN KERNIVEL (

Archétype : Poisson

Ascendants / Descendants : Balance, Verseau / Gémeaux, Vierge, Lion

Métier : Libraire (bibliothécaire)

Compétences : Art 2 (Littérature), Empathie 2, Méditation 2, Erudition 6 (Astrologie profane, Géographie, Histoire, Mythes & Légendes, Occultisme, Religion), Langues 4 (Breton, Anglais, Espagnol, Latin, Allemand), Documentation 6, Intellect 4, Fouille 4), Discrétion 4, Pilotage 1 (Autos), Artisanats 6 (Enluminure, Restauration livres), Astrologie 1, Histoire secrète 2, Les 8 1 (Hermès Trois-Mages)

Ressources : Richesse 6, Réseau 7, Influence 3

) Levrdi sinoù et les Trinités (

Bien évidemment, la librairie Levrdi sinoù ne passe pas inaperçue parmi les différents acteurs du monde occulte, à commencer par les Trinités.

Josselin Kernivel est un homme dont les recherches et le savoir lui permettraient de comprendre la réalité. Toutefois, il n'a pas encore connecté toutes ses données car beaucoup de pièces du puzzle lui manquent.

Mais, plus il en apprend, plus ses recherches deviennent également personnelles et risquent d'attirer l'attention de différentes factions, à commencer par les 8... et les Trinités.

Et surtout, Kernivel peut devenir une connaissance des plus intéressantes pour des acteurs du monde occulte qui sauraient se montrer dignes de confiance.

C'est là que vos Trinités peuvent entrer en jeu.

) SYNOPSIS (

Les Trinités apprennent l'existence de la librairie quimpéroise et sollicitent Kernivel afin d'obtenir un ouvrage qui s'avère précieux dans leur quête. Le libraire les informe que ce livre est également convoité par un client inconnu qui lui aurait laissé une avance confortable de 2 000 euros pour le retrouver.

Comment les Trinités vont-elles procéder ? Sachant que leur concurrent n'est autre que l'un des membres d'un 8 : les Hermès Trois-Mages... et qu'une cellule locale des Béliers a également découvert l'existence du livre tant recherché, dont un passage concernerait Arès.

Ce livre sera finalement présent lors d'une prestigieuse vente aux enchères à caractère privé, sur Quimper...





LEVRDI SINIOÙ
Aide de jeu
pour le jdr Trinités.

DIFFUSION
solarisblog.canalblog.com

TEXTE
Solaris

Novembre 2009

Plier cette feuille en deux afin de constituer une couverture pour l'aide de jeu.
Couper ensuite les feuilles suivantes en deux et glisser les dans cette chemise.

