

PRENOM : _____

DATE : _____

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-------	-------	----------	-------	----------	--------	----------

DECOUVRIR LE MONDE

COMPETENCE : réaliser un algorithme binaire

OBJECTIF : colorier les monstres selon l'algorithme binaire proposé.

CONSIGNE : colorie les monstres en respectant les couleurs.

