



Givre (Frost)

Dirigeant : Seigneur de guerre Greolf Le lugubre.

Agora : marché de Modruviler (à Hostogrod).

Garnison : 8

Capitale : Hostogrod

Sauts pour atteindre Byzantium : 4

Mondes Adjacents : Khotan (Diurne), Lamorak & Cri du Loup (Nocturne)

Système Solaire : Steoora (0.807 UA), Givre (2,15 UA, Offrian), Hyrde (22,15 UA, Trum, Swidost, Tobrecan, Weard), Granite (30,88 UA), Cascade perdue (36,21 UA), Portail de Saut (48,63 UA)

Niveau Technologique : 5

Population humaine : 41 Millions (*estimation*)

Population Xénomorphe : 30 000 (descendants des ukars capturés qui vivent dans des conditions primitives sous les montagnes).

Ressources : métal, industrie, bois, minerais, pétrole, poisson.

Exportations : métal, poisson, bois, esclaves (une station à mi-chemin du reste de l'espace vuldrok).

Surface : Une planète très froide où les habitants ont peu d'espoir de bien vivre sans piller leurs voisins. La glace recouvre les deux tiers de la planète, des pôles aux mers et terres émergées, seulement absente le long de l'équateur. De lourds nuages et une inclinaison irrégulière préservent l'hiver sur l'hémisphère nord pour six mois, suivi par de brèves saisons de printemps, d'été et d'automne.

