

# LE JEU DU DRAGON

Objectif : correspondance constellations du dé/jetons.

## MATERIEL



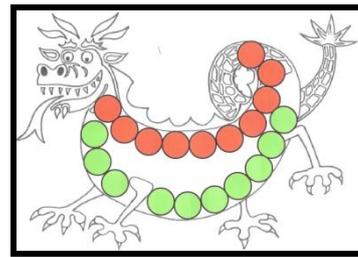
10 jetons rouges



10 jetons verts



1 dé avec les constellations  
1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 et une face neutre.



Un plan de jeu par joueur

Un plan de jeu par joueur sur lequel est dessiné un dragon.

Sur ce dragon, deux chemins pour poser les jetons.

Pour chaque joueur, une boîte avec des pions des deux couleurs du dragon choisi.

## REGLE DU JEU

Décorer le dragon.

Décorer le premier chemin de dix cases, de la tête à la queue. Pour cela, lancer le dé.

Pour terminer un chemin, il faut que le dé donne le nombre de cases à remplir. ( anticipation ).

## DEROULEMENT

Chaque joueur choisit un dragon, et une boîte de jetons.

Le premier joueur lance le dé et pose le nombre de jetons correspondant sur les cases de la même couleur.

Si le dé tombe sur la face neutre, on ne pose pas de jeton.

L'enfant qui a le premier décoré tout son dragon a gagné.